

Ps

ADOBE PHOTOSHOP CS4



ADOBE PHOTOSHOP CS4

GUIDE DE REFERENCE POUR LES SCRIPTS VBSCRIPT



© 2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés.

Adobe® Creative Suite® 4 Photoshop® VBScript Scripting Reference pour Windows® .

AVIS : toutes les informations contenues dans le présent document sont la propriété d'Adobe Systems Incorporated. Aucune partie de ce guide (qu'il soit sur support papier ou électronique) ne peut être reproduite ou transmise, sous quelque forme que ce soit, par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre, sans l'autorisation écrite préalable d'Adobe Systems Incorporated. Le logiciel décrit dans ce document est fourni sous licence et ne peut être utilisé ou copié que conformément à la licence.

Cette publication et les informations qu'elle contient sont fournies EN L'ETAT. Elles peuvent être modifiées sans préavis et ne constituent pas un engagement de la part d'Adobe Systems Incorporated. Adobe Systems Incorporated ne peut être tenu pour responsable des erreurs ou des inexactitudes apparaissant dans les informations fournies par ce guide, n'émet aucune garantie (expresse, implicite ou légale) quant à la présente publication, et décline expressément toute garantie de qualité marchande, d'adaptation à un usage particulier et de non-violation des droits de tiers.

Toute référence à des noms de société dans les modèles cités en exemple est indiquée à des fins de démonstration.

Adobe®, le logo Adobe, Acrobat®, Illustrator® et Photoshop® sont des marques ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Apple®, Mac OS® et Macintosh® sont des marques d'Apple Computer, Inc., déposées aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Microsoft® et Windows® sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays. JavaScript™ et toutes les marques liées à Java sont des marques ou des marques déposées de Sun Microsystems, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. UNIX® est une marque déposée de The Open Group.

Toutes les autres marques citées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Si ce guide est distribué avec un logiciel comprenant un accord avec l'utilisateur final, ce guide, ainsi que le logiciel qu'il décrit, sont fournis sous licence et ne peuvent être utilisés ou copiés qu'en accord avec les termes de cette licence. Sauf autorisation spécifiée dans la licence, aucune partie de ce guide ne peut être reproduite, enregistrée ou transmise sous quelque forme que ce soit, par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable d'Adobe Systems Incorporated. Veuillez noter que le contenu de ce guide est protégé par des droits d'auteur, même s'il n'est pas distribué avec un logiciel comprenant un accord avec l'utilisateur final.

Les informations contenues dans ce guide sont données à titre purement indicatif. Elles peuvent être modifiées sans préavis et ne constituent pas un engagement de la part d'Adobe Systems Incorporated. Adobe Systems Incorporated ne peut être tenu pour responsable des erreurs ou des inexactitudes apparaissant dans les informations fournies dans ce guide.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, Californie 95110, Etats-Unis.

Table des matières

1	Introduction	5
	Modifications apportées par rapport aux versions antérieures	5
2	Interface VBScript	6
	Utilisation des tableaux Propriétés	6
	Utilisation des tableaux Méthodes	6
	ActionDescriptor	8
	ActionList	11
	ActionReference	14
	Application	16
	ArtLayer	23
	ArtLayers	35
	BatchOptions	36
	BitmapConversionOptions	38
	BMPSaveOptions	39
	CameraRAWOpenOptions	40
	Channel	42
	Channels	43
	CMYKColor	49
	ColorSampler	50
	ColorSamplers	51
	ContactSheetOptions	52
	CountItem	54
	CountItems	55
	DCS1_SaveOptions	56
	DCS2_SaveOptions	57
	DICOMOpenOptions	58
	Document	59
	DocumentInfo	68
	Documents	71
	EPSOpenOptions	72
	EPSSaveOptions	73
	ExportOptionsIllustrator	74
	ExportOptionsSaveForWeb	75
	GalleryBannerOptions	77
	GalleryCustomColorOptions	78
	GalleryImagesOptions	79
	GalleryOptions	81
	GallerySecurityOptions	83
	GalleryThumbnailOptions	84
	GIFSaveOptions	85
	GrayColor	87
	HistoryState	88
	HistoryStates	89
	HSBColor	90
	IndexedConversionOptions	91

JPEGSaveOptions	93
LabColor	94
LayerComp.....	95
LayerComps.....	96
Layers.....	97
LayerSet	98
LayerSets	100
MeasurementLog	102
MeasurementScale	103
NoColor	104
Notifier.....	105
Notifiers.....	106
PathItem	108
PathItems	112
PathPoint.....	113
PathPointInfo.....	114
PathPoints.....	115
PDFOpenOptions	116
PDFSaveOptions.....	117
PhotoCDOpenOptions	120
PhotoshopSaveOptions.....	121
PICTFileSaveOptions	122
PicturePackageOptions.....	123
PixarSaveOptions	124
PNGSaveOptions	125
Preferences.....	126
PresentationOptions.....	131
RawFormatOpenOptions	132
RawSaveOptions.....	133
RGBColor.....	134
Selection	135
SGIRGBSaveOptions	140
SolidColor	141
SubPathInfo.....	142
SubPathItem.....	143
SubPathItems.....	144
TargaSaveOptions.....	145
TextFont.....	146
TextFonts.....	147
TextItem.....	148
TiffSaveOptions.....	154
XMPMetadata	156
3 Programmation de scripts pour les constantes	157
Annexe A : ID d'événement.....	174
Index	182

Ce guide de référence décrit les objets et les commandes disponibles dans le dictionnaire VBScript d'Adobe® Photoshop® CS® 4. Un autre document, le *Guide des scripts Photoshop CS4*, décrit les concepts de base des scripts ainsi que le modèle d'objet de Photoshop. Ce document contient une description détaillée du modèle d'objet de Photoshop ainsi que des informations sur des fonctionnalités spécifiques au langage VBScript.

Ce guide est composé des sections suivantes :

- La présente introduction, qui décrit la prise en charge des scripts dans Adobe Photoshop CS4 et énumère les modifications de l'interface VBScript depuis la dernière version.
- La section [« Interface VBScript », page 6](#), qui décrit les objets de la bibliothèque de types VBScript pour Adobe Photoshop CS4.
- La section [« Programmation de scripts pour les constantes », page 157](#), qui décrit les énumérations définies pour être utilisées avec les propriétés et les méthodes VBScript dans Adobe Photoshop CS4.

Modifications apportées par rapport aux versions antérieures

Les modifications suivantes ont été apportées au modèle d'objet VBScript et à la prise en charge de ce langage dans Adobe Photoshop CS4 :

- Nouvelles propriétés :
 - `Build` ajoutée à l'objet `Application`.
 - `SystemInformation` ajoutée à l'objet `Application`.
- Enumérations modifiées :
 - `psBlackAndWhiteLayer` (22) a été ajoutée à l'énumération `psLayerKind`.
 - `psVibrance` (23) a été ajoutée à l'énumération `psLayerKind`.
 - `psLighterColor` (27) a été ajoutée à l'énumération `psColorBlendMode`.
 - `psDarkerColor` (28) a été ajoutée à l'énumération `psColorBlendMode`.
- Propriétés modifiées :
 - `size` a été modifiée pour la propriété `TextItem` pour être de type `unit value` à la place d'un nombre (Double).

2

Interface VBScript

Les objets de la bibliothèque de types VBScript pour Adobe Photoshop CS4 sont présentés dans ce chapitre par ordre alphabétique et sous forme de tableau.

Les propriétés et les méthodes des objets sont décrites individuellement dans des tableaux distincts. Reportez-vous aux sections « [Utilisation des tableaux Propriétés](#) », page 6 et « [Utilisation des tableaux Méthodes](#) », page 6 pour plus de détails sur l'utilisation de ces tableaux.

Des exemples de codes pour plusieurs classes du modèle d'objet sont fournis pour illustrer la syntaxe et l'utilisation de la classe d'objets.

Utilisation des tableaux Propriétés

Le tableau Propriétés associé à un objet décrit les éléments suivants :

- Les propriétés que vous pouvez utiliser avec l'objet
- Le type de valeur pour chaque propriété

Lorsque le type de valeur décrit une constante ou un autre objet, la valeur est un lien hypertexte qui renvoie à la constante ou à l'objet dans le tableau, comme dans l'exemple de tableau Propriétés ci-dessous.

- L'état d'entrée de la propriété : lecture seule ou lecture-écriture
- Une description qui définit la propriété

Lorsque les propriétés sont significatives, aucune description n'est fournie.

Propriété	Type de valeur	Description
<code>DisplayDialogs</code>	PsDialogModes	Lecture-écriture. Contrôle l'affichage des boîtes de dialogue par Adobe Photoshop CS4.

Utilisation des tableaux Méthodes

Le tableau Méthodes associé à un objet décrit les éléments suivants :

- Nom de la méthode
- Paramètre(s)

Lorsqu'un type de paramètre ou une valeur renvoyée décrit une constante ou un autre objet, la valeur est un lien hypertexte qui renvoie à la constante ou à l'objet dans le tableau. Dans l'exemple de tableau Méthodes suivant, le type de paramètre `ActionDescriptor` est un objet, tandis que le type de paramètre `DialogModes` est une constante ; la valeur renvoyée `ActionDescriptor` est également un objet.

Les paramètres peuvent être obligatoires ou facultatifs. Les paramètres facultatifs sont indiqués dans le tableau entre crochets ([]). Reportez-vous à la section « [Utilisation des paramètres de méthode](#) », page 7 pour plus de détails sur l'utilisation des paramètres.

- Type(s) de valeur renvoyée
- Description, le cas échéant

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
ExecuteAction (EventID [, Descriptor] [, DisplayDialogs])	Number (Long) ActionDescriptor PsDialogModes	ActionDescriptor	Exécute un événement ActionManager.

Utilisation des paramètres de méthode

Les paramètres facultatifs sont mis entre crochets ([]). Dans l'exemple de tableau Méthodes suivant, les paramètres `Descriptor` et `DisplayDialogs` sont facultatifs, tandis que le paramètre `EventID` est obligatoire.

Par conséquent, si vous utilisez la méthode `ExecuteAction()` pour l'objet dans l'exemple de tableau Méthodes ci-dessus, vous *devez* inclure une valeur `EventID` entre parenthèses après le nom de la méthode. La valeur `EventID` doit être un nombre, comme l'indique `Number (Long)` dans la colonne Type de paramètre du tableau.

Si vous utilisez un paramètre facultatif, vous devez séparer les paramètres par une virgule, comme l'indique la virgule qui précède chaque paramètre facultatif dans le tableau.

En outre, si vous utilisez un paramètre facultatif, vous devez entrer les valeurs dans l'ordre où elles apparaissent dans le tableau pour que le compilateur JavaScript reconnaisse la valeur que vous entrez. Pour ignorer un paramètre facultatif, insérez une virgule supplémentaire en guise de balise d'emplacement.

L'exemple suivant fournit des valeurs pour `EventID` et `DisplayDialog`, mais le paramètre `Descriptor` est ignoré (représenté par la valeur vide placée entre deux virgules). L'instruction exécute le script 4233 et autorise uniquement l'affichage de boîtes de dialogue de type erreur.

```
appRef.ExecuteAction(4233, , Error)
```

ActionDescriptor

Enregistrement de paires clé-valeur pour les actions, comme celles qui figurent dans le menu Scripts d'Adobe Photoshop CS4.

Remarque : la classe `ActionDescriptor` fait partie de la fonctionnalité du gestionnaire de scripts. Pour plus de détails sur le gestionnaire de scripts, consultez le *Guide des scripts Photoshop CS4*.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre de clés contenues dans le descripteur.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ActionDescriptor</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Clear ()			Efface le descripteur.
Erase (Key)	Number (Long)		Efface une clé du descripteur.
GetBoolean (Key)	Number (Long)	Boolean	Récupère la valeur d'une clé de type booléen.
GetClass (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'une clé de type classe.
GetDouble (Key)	Number (Long)	Number (Double)	Récupère la valeur d'une clé de type double.
GetEnumerationType (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère le type d'énumération d'une clé.
GetEnumerationValue (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'énumération d'une clé.
GetInteger (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'une clé de type entier.
GetKey (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère l'ID de la Nième clé.
GetList (Key)	Number (Long)	ActionList	Récupère la valeur d'une clé de type liste.
GetObjectType (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère l'ID de classe d'un objet dans une clé de type objet.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
GetObjectValue (Key)	Number (Long)	ActionDescriptor	Récupère la valeur d'une clé de type objet.
GetPath (Key)	Number (Long)	String	Récupère la valeur d'une clé de type alias. Renvoie une chaîne (String) représentant un chemin de fichier.
GetReference (Key)	Number (Long)	ActionReference	Récupère la valeur d'une clé de type ActionReference .
GetString (Key)	Number (Long)	String	Récupère la valeur d'une clé de type chaîne.
GetType (Key)	Number (Long)	PsDescValueType	Récupère le type d'une clé.
GetUnitDoubleType (Key)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère le type d'unité d'une clé de type UnitDouble.
GetUnitDoubleValue (Key)	Number (Long)	Number (Double)	Récupère la valeur d'une clé de type UnitDouble.
HasKey (Key)	Number (Long)	Boolean	Vérifie si le descripteur contient la clé fournie.
IsEqual (otherDesc)	ActionDescriptor	Boolean	Détermine si le descripteur est identique à un autre descripteur.
PutBoolean (Key, Value)	Number (Long) Boolean		Définit la valeur d'une clé dont le type est booléen.
PutClass (Key, Value)	Number (Long) Number (Long)		Définit la valeur d'une clé dont le type est classe.
PutDouble (Key, Value)	Number (Long) Number (Double)		Définit la valeur d'une clé dont le type est double.
PutEnumerated (Key, EnumType, Value)	Number (Long) Number (Long) Number (Long)		Définit le type d'énumération et la valeur d'une clé.
PutInteger (Key, Value)	Number (Long) Number (Long)		Définit la valeur d'une clé dont le type est entier.
PutList (Key, Value)	Number (Long) ActionList		Définit la valeur d'une clé dont le type est un objet ActionList .
PutObject (Key, ClassID, Value)	Number (Long) Number (Long) ActionDescriptor		Définit la valeur d'une clé dont le type est un objet ActionDescriptor .

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
PutPath (Key, Value)	Number (Long) String		Définit la valeur d'une clé dont le type est chemin. L'argument <code>Value</code> prend une chaîne (<code>String</code>) représentant un chemin de fichier.
PutReference (Key, Value)	Number (Long) ActionReference		Définit la valeur d'une clé dont le type est une référence d'objet.
PutString (Key, Value)	Number (Long) String		Définit la valeur d'une clé dont le type est chaîne.
PutUnitDouble (Key, UnitID, Value)	Number (Long) Number (Long) Number (Double)		Définit la valeur d'une clé dont le type est une valeur d'unité formatée comme double.

ActionList

Cet objet fournit un mécanisme de type tableau pour stocker des données. Il peut être utilisé pour l'accès de bas niveau à Photoshop.

Cet objet est idéal pour le stockage de données du même type. Tous les éléments de cette liste doivent être du même type.

Vous pouvez utiliser les méthodes « put », telles que `putBoolean()`, pour ajouter de nouveaux éléments et effacer la totalité de la liste en utilisant `clear()`, mais il n'est pas possible de modifier la liste autrement.

Remarque : l'objet `actionList` fait partie de la fonctionnalité du gestionnaire de scripts. Pour plus de détails sur l'utilisation du gestionnaire de scripts, consultez le *Guide des scripts Photoshop CS4*.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre de commandes qui constituent l'action.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>actionList</code> référencé.

Méthodes

À l'exception de la méthode `clear()`, utilisez les méthodes de cet objet pour récupérer la valeur d'un type de données spécifique dans la liste ou pour définir le type de la valeur.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Clear ()			Efface la liste.
GetBoolean (Index)	Number (Long)	Boolean	Récupère la valeur d'un élément de liste de type booléen.
GetClass (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'un élément de liste de type classe.
GetDouble (Index)	Number (Long)	Number (Double)	Récupère la valeur d'un élément de liste de type double.
GetEnumerationType (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère le type d'énumération d'un élément de liste.
GetEnumerationValue (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'énumération d'un élément de liste.
GetInteger (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère la valeur d'un élément de liste de type entier.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
GetList (Index)	Number (Long)	ActionList	Récupère la valeur d'un élément de liste de type liste.
GetObjectType (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère l'ID de classe d'un élément de liste de type objet.
GetObjectValue (Index)	Number (Long)	ActionDescriptor	Récupère la valeur d'un élément de liste de type objet.
GetPath (Index)	Number (Long)	String	Récupère la valeur d'un élément de liste de type alias. Renvoie une chaîne (String) représentant un chemin de fichier.
GetReference (Index)	Number (Long)	ActionReference	Récupère la valeur d'un élément de liste de type ActionReference .
GetString (Index)	Number (Long)	String	Récupère la valeur d'un élément de liste de type chaîne.
GetType (Index)	Number (Long)	PsDescValueType	Récupère le type d'un élément de liste.
GetUnitDoubleType (Index)	Number (Long)	Number (Long)	Récupère le type de la valeur d'unité d'un élément de liste de type Double.
GetUnitDoubleValue (Index)	Number (Long)	Number (Double)	Récupère la valeur d'unité d'un élément de liste de type double.
PutBoolean (Value)	Boolean		Définit la valeur comme vraie (true) ou fausse (false).
PutClass (Value)	Number (Long)		Définit la classe ou le type de données.
PutDouble (Value)	Number (Double)		Définit le type de valeur comme double.
PutEnumerated (EnumType, Value)	Number (Long) Number (Long)		Définit le type de valeur comme une valeur énumérée ou constante.
PutInteger (Value)	Number (Long)		Définit la valeur d'un élément de liste de type entier.
PutList (Value)	ActionList		Définit la valeur d'un élément de liste de type liste ou tableau.
PutObject (ClassID, Value)	Number (Long) ActionDescriptor		Définit la valeur d'un élément de liste de type objet.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
PutPath (Value)	String		Définit la valeur d'un élément de liste de type chemin. Le paramètre <code>value</code> prend une chaîne (<code>string</code>) représentant un chemin de fichier.
PutReference (Value)	ActionReference		Définit la valeur d'un élément de liste dont le type renvoie à un objet créé dans le script.
PutString (Value)	String		Définit la valeur d'un élément de liste de type chaîne.
PutUnitDouble (UnitID, Value)	Number (Long) Number (Double)		Définit la valeur d'un élément de liste de type valeur d'unité représentée comme double.

ActionReference

Objet de référence qui contient les données décrivant l'objet référencé.

Remarque : l'objet `actionReference` fait partie de la fonctionnalité du Gestionnaire de scripts. Pour plus de détails sur le gestionnaire de scripts, consultez le *Guide des scripts Photoshop CS4*.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
<code>Application</code>	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
<code>typename</code>	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet Action référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
<code>GetContainer</code> ()		ActionReference	Récupère une référence contenue dans cette référence. Les références de conteneur fournissent des éléments supplémentaires à la référence. Cette référence semble être indépendante, mais elle n'est, en réalité, qu'une partie de la même référence.
<code>GetDesiredClass</code> ()		Number (Long)	Récupère un nombre représentant la classe de l'objet.
<code>GetEnumeratedType</code> ()		Number (Long)	Récupère le type d'énumération.
<code>GetEnumeratedValue</code> ()		Number (Long)	Récupère la valeur d'énumération.
<code>GetForm</code> ()		PsReferenceFormType ActionReference .	Récupère la forme d'un objet ActionReference .
<code>GetIdentifiant</code> ()		Number (Long)	Récupère la valeur de l'identificateur pour une référence dont la forme est identificateur.
<code>GetIndex</code> ()		Number (Long)	Récupère la valeur d'index d'une référence dans une liste ou un tableau.
<code>GetName</code> ()		String	Récupère le nom d'une référence.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
GetOffset ()		Number (Long)	Récupère le décalage de la valeur d'indice de l'objet.
GetProperty ()		Number (Long)	Récupère la valeur de l'ID de propriété.
PutClass (DesiredClass)	Number (Long)		Met une nouvelle forme de classe et un nouveau type de classe dans la référence.
PutEnumerated (DesiredClass, EnumType, Value)	Number (Long) Number (Long) Number (Long)		Met un ID et un type d'énumération dans une référence, ainsi que la classe souhaitée pour la référence.
PutIdentifier (DesiredClass, Value)	Number (Long) Number (Long)		Met un nouvel identifiant et une nouvelle valeur dans la référence.
PutIndex (DesiredClass, Value)	Number (Long) Number (Long)		Met un nouvel index et une nouvelle valeur dans la référence.
PutName (DesiredClass, Value)	Number (Long) String		Met un nouveau nom et une nouvelle valeur dans la référence.
PutOffset (DesiredClass, Value)	Number (Long) Number (Long)		Met un nouveau décalage et une nouvelle valeur dans la référence.
PutProperty (DesiredClass, Value)	Number (Long) Number (Long)		Met une nouvelle propriété et une nouvelle valeur dans la référence.

Application

Objet d'application d'Adobe Photoshop CS4. L'objet `Application` contient tous les autres objets Adobe Photoshop CS4.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
ActiveDocument	Document	Lecture-écriture. Document situé au premier plan. Le paramétrage de cette propriété revient à cliquer sur un document ouvert dans l'application Adobe Photoshop CS4 pour l'afficher au premier plan.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
BackgroundColor	SolidColor	Lecture-écriture. Mode colorimétrique de la couleur d'arrière-plan du document.
Build	string	Lecture seule. Numéro de version de l'application.
ColorSettings	String	Lecture-écriture. Nom de l'ensemble de paramètres de couleur sélectionné.
DisplayDialogs	PsDialogModes	Lecture-écriture. Mode de boîte de dialogue défini pour le document, qui indique si Adobe Photoshop CS4 doit ou non afficher des boîtes de dialogue lorsque le script est exécuté.
Documents	Documents	Lecture seule. Collection de documents ouverts.
Fonts	TextFonts	Lecture seule. Polices installées sur ce système.
ForegroundColor	SolidColor	Lecture-écriture. Couleur de premier plan par défaut (utilisée pour peindre, remplir et entourer des sélections).
FreeMemory	Number (Double)	Lecture seule. Taille de la mémoire inutilisée disponible pour Adobe Photoshop CS4.
Locale	String	Lecture seule. Paramètre régionaux de l'application.
MacintoshFileTypes	Array of String	Lecture seule. Liste des types de fichier image qu'Adobe Photoshop CS4 peut ouvrir.
MeasurementLog	MeasurementLog	Lecture seule. Journal des mesures prises.
Name	String	Lecture seule. Nom de l'application.
Notifiers	Notifiers	Lecture seule. Collection de notifications actuellement configurées (dans le menu Gestionnaire des événements de script de l'application Adobe Photoshop CS4).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
NotifiersEnabled	Boolean	Lecture-écriture. Indique si toutes les notifications sont activées ou désactivées.
Path	String	Lecture seule. Chemin d'accès complet (sous forme de chaîne (<i>String</i>)) de l'emplacement de l'application Adobe Photoshop CS4.
Preferences	Preferences	Lecture seule. Paramètres de préférences de l'application (cela revient à sélectionner la commande Edition > Préférences dans l'application Adobe Photoshop CS4 sous Windows® ou Photoshop > Préférences sous Mac OS®).
PreferencesFolder	String	Lecture seule. Chemin complet du dossier des préférences.
RecentFiles	Array of String	Lecture seule. Fichiers (sous forme d'un groupe de chaînes (<i>Array of String</i>)) dans la liste des fichiers récents.
ScriptingBuildDate	String	Lecture seule. Date de création de l'interface de scripts.
ScriptingVersion	String	Lecture seule. Version de l'interface de scripts.
SystemInformation	string	Lecture seule. Informations sur le système pour l'application et le système.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <i>Application</i> référencé.
Version	String	Lecture seule. Version de l'application Adobe Photoshop que vous utilisez.
Visible	Boolean	Lecture-écriture. Indique si l'application Adobe Photoshop CS4 est l'application au premier plan/active.
WinColorSettings	String	Lecture seule. Paramètres de couleur.
WindowsFileTypes	Array of String	Lecture seule. Liste des extensions de fichier image que Adobe Photoshop CS4 peut ouvrir.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Batch (InputFiles, Action, From [, Options])	Array of String String String BatchOptions	String	Exécute la routine d'automatisation de traitement par lots (comparable à la commande Traitement par lots ou Fichier > Automatisation > Traitement par lots dans l'application Adobe Photoshop CS4). Remarque : le paramètre <code>inputFiles</code> désigne la source des fichiers (sous forme d'un groupe de chaînes (array of String) à manipuler avec la commande Traitement par lots.
ChangeColorSettings ([Name] [, File])	String String	None	Définit les paramètres de couleur sur un ensemble nommé ou sur le contenu d'un fichier de paramètres. Le paramètre <code>File</code> représente le chemin du fichier sous forme de chaîne (String).
CharIDToTypeID (CharID)	String	Number (Long)	Convertit un code de quatre caractères (ID de caractère) en ID d'exécution.
DoAction (Action, From)	String String	none	Exécute une action à partir du panneau Scripts.
DoJavaScript (JavaScriptCode, [, Arguments] [, ExecutionMode])	String Array PsJavaScriptExecutionMode	String	Exécute le code JavaScript spécifié.
DoJavaScriptFile (JavaScriptFile, [, Arguments] [, ExecutionMode])	String Array PsJavaScriptExecutionMode	String	Exécute le code JavaScript spécifié, à partir du fichier spécifié par l'argument <code>JavaScriptFile</code> .

ExecuteAction (EventID [, Descriptor] [, DisplayDialogs])	Number (Long) ActionDescriptor PsDialogModes	ActionDescriptor	Exécute un événement ActionManager.
ExecuteActionGet (Reference)	ActionReference	ActionDescriptor	Récupère un objet ActionDescriptor.
FeatureEnabled (Name)	String	Boolean	Détermine si la

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
Open (Document [, As] [, AsSmartObject])	String object (open options) Boolean Remarque : reportez-vous aux options d'ouverture disponibles pour chaque type de fichier, comme CameraRAWOpenOptions ou EPSOpenOptions , etc.	Document	Ouvre le document spécifié dans le format spécifié (facultatif). Le paramètre facultatif AsSmartObject (valeur par défaut : false) spécifie si un objet dynamique doit être créé autour du document ouvert.
OpenDialog ()		Array of String	Utilise la boîte de dialogue Ouvrir de Photoshop pour sélectionner des fichiers. Renvoie un groupe de chaînes représentant les fichiers sélectionnés.
Purge (Target)	PsPurgeTarget		Purge une ou plusieurs mémoires cache.
Quit ()			Ferme l'application Photoshop.
Refresh ()			Arrête le script lors du rafraîchissement de l'application.
StringIDToTypeID (StringID)	String	Number (Long)	Convertit un ID de chaîne en ID d'exécution.
TypeIDToCharID (TypeID)	Number (Long)	String	Convertit un ID d'exécution en ID de caractère.
TypeIDToStringID (TypeID)	Number (Long)	String	Convertit un ID d'exécution en ID de chaîne.

Premier exemple de script

Le script suivant affiche une boîte de message qui contient le numéro de version de l'application, le chemin d'accès à l'application, la quantité de mémoire disponible et le nombre de documents ouverts.

Lorsque l'utilisateur clique sur OK, une deuxième boîte de dialogue l'invite à définir les couleurs de premier plan et d'arrière-plan.

Une troisième boîte de dialogue propose d'ouvrir un exemple de fichier. Si l'utilisateur clique sur OK, le script ouvre le fichier Poisson.psd dans le dossier Exemples du répertoire de l'application.

Application.vbs

```

' Create a Welcome message
' Use the name and version properties of the application object to append the
' application's name and version to the Welcome message use vbCrLf to insert a
' carriage return

Dim appRef, message, documentsOpen, answer, sampleDocToOpen

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

message = "Welcome to " & appRef.Name
message = message & " version " & appRef.Version & vbCrLf & vbCrLf

' find out where Photoshop CS4 is installed and add the path to the message add
' the optional parameter fsName to the path property to display the file system
' name in the most common format
message = message & "I'm installed in " & appRef.Path & vbCrLf & vbCrLf

' see how much memory Photoshop CS4 has to play with
message = message & "You have this much memory available for Photoshop CS4: "
message = message & appRef.FreeMemory & vbCrLf & vbCrLf

' use the Count property of the Documents object to see how many are open
documentsOpen = appRef.Documents.Count
message = message & "You currently have " & documentsOpen & " documents open." & _
    vbCrLf & vbCrLf

'display the message to the user
MsgBox (message)

answer = MsgBox _
    ("Do you want me to set the foreground and background to my favorite colors?", _
    vbYesNo, "Change Colors?")
' set the colors
If answer = vbYes Then
    Randomize ' Initialize random-number generator.
    ' I don't have a favorite color. Why did I ask you may wonder?
    appRef.ForegroundColor.RGB.Red = Rnd() * 255
    appRef.ForegroundColor.RGB.Green = Rnd() * 255
    appRef.ForegroundColor.RGB.Blue = Rnd() * 255
    appRef.BackgroundColor.RGB.Red = Rnd() * 255
    appRef.BackgroundColor.RGB.Green = Rnd() * 255
    appRef.BackgroundColor.RGB.Blue = Rnd() * 255
End If

' Open a document
If documentsOpen = 0 Then
    ' use the application's path and the offset to the samples folder
    sampleDocToOpen = appRef.Path & "Samples\Fish.psd"
    ' compose a message with the name of the file
    message = "Would you like me to open a sample for you? ("
    message = message & sampleDocToOpen & ")"
    ' ask the user another question
    answer = MsgBox (message, vbYesNo, "Open Something?")
    ' open the document accordingly
    If answer = vbYes Then
        appRef.Open sampleDocToOpen
    End If
End If

```

Deuxième exemple de script

Le script suivant présente une succession d'images sous la forme d'un diaporama PDF.

PDFPresentation.vbs

```
' use all the files in the Samples folder
Dim appRef, inputFiles(), i, outputFile, options, objWshShell

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' get all the files found in this folder
Set fsoRef = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set folderRef = fsoRef.GetFolder(appRef.Path & "Samples\")

ReDim inputFiles(folderRef.Files.Count-1)

i = 0
For Each f in folderRef.Files
    inputFiles(i) = f.Path
    i = i + 1
Next

' Get a shell object so we can point to the desktop
Set shellRef = WScript.CreateObject("Wscript.Shell")
outputFile = shellRef.SpecialFolders("Desktop") & "\VBSPresentation.pdf"

' there are defaults but I like to set the options myself
Set options = CreateObject("Photoshop.PresentationOptions")
options.Presentation = true
options.PDFFileOptions.Encoding = 2 'for PsPDFEncoding --> 2 (psPDFJPEG)
options.AutoAdvance = true
options.Interval = 5
options.Loop = false
options.Transition = 10 'for PsTransitionType --> 10 (psRandom)

' create the presentation
appRef.MakePDFPresentation inputFiles, outputFile, options

Set objWshShell = WScript.CreateObject("Wscript.Shell")
WScript.Echo "Presentation file saved in: " & _
    shellRef.SpecialFolders("Desktop") & "\VBSPresentation.pdf"
```

ArtLayer

Objet à l'intérieur d'un document qui contient les éléments visuels de l'image (équivalent à un calque dans l'application Adobe Photoshop CS4).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AllLocked	Boolean	Lecture-écriture. Permet de verrouiller entièrement le contenu et les paramètres du calque.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient ce calque graphique.
BlendMode	PsBlendMode	Lecture-écriture. Mode de fusion du calque.
Bounds	Array	Lecture seule. Tableau de coordonnées décrivant le rectangle encadrant l'objet ArtLayer.
FillOpacity	Number (Double)	Lecture-écriture. Opacité intérieure du calque (0 à 100).
Grouped	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'associer ce calque au calque situé en dessous.
IsBackgroundLayer	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le calque est un calque d'arrière-plan ou un calque normal. Remarque : un document ne peut posséder qu'un seul calque d'arrière-plan.
Kind	PsLayerKind	Lecture-écriture. Définit le type (par exemple calque de texte) d'un calque vide. Remarque : valable uniquement si le calque est vide et si <code>IsBackgroundLayer = false</code> (voir IsBackgroundLayer). Remarque : vous pouvez utiliser la propriété <code>kind</code> pour convertir un calque d'arrière-plan en calque normal. Cependant, pour convertir un calque en calque d'arrière-plan, vous devez définir <code>IsBackgroundLayer</code> SUR <code>true</code> .
LinkedLayers	Array of ArtLayer and/or LayerSet	Lecture seule. Calques liés à ce calque. Remarque : reportez-vous à la propriété Link .
Name	String	Lecture-écriture. Nom du calque.
Opacity	Number (Double)	Lecture-écriture. Opacité principale du calque (0 à 100).
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
PixelsLocked	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les pixels de l'image du calque peuvent être modifiés à l'aide de l'outil Pinceau.
PositionLocked	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les pixels de l'image du calque peuvent être déplacés à l'intérieur du calque.
TextItem	TextItem	Lecture seule. Objet texte associé au calque. Remarque : valable uniquement si <code>Kind = 2</code> (voir Kind).
TransparentPixelsLocked	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la modification est limitée aux parties opaques du calque.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ArtLayer</code> référencé.
Visible	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le calque est visible.
XMPMetadata	Object (XMPMetadata)	Lecture seule. Données XMP pour le calque.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
AdjustBrightnessContrast (Brightness, Contrast)	Number (Long) Number (Long)		Règle la luminosité (-100 - 100) et le contraste (-100 - 100).
AdjustColorBalance ([Shadows] [, Midtones] [, Highlights] [, PreserveLuminosity])	Array of Number Array of Number Array of Number Boolean		Règle la balance des couleurs des couches de composante du calque. Pour <code>Shadows</code> , <code>Midtones</code> et <code>Highlights</code> , le tableau doit inclure trois valeurs (-100 à 100) qui représentent le cyan ou le rouge, le magenta ou le vert, ainsi que le jaune ou le bleu, lorsque le mode de document est CMJN ou RVB. Remarque : reportez-vous à la propriété <code>mode</code> dans le tableau Propriétés de l'objet Document .
AdjustCurves (CurveShape)	Array of points (Array (Array(x, y)))		Règle la gamme des tons de la couche sélectionnée en utilisant jusqu'à 14 points.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
AdjustLevels (InputRangeStart, InputRangeEnd, InputRangeGamma, OutputRangeStart, OutputRangeEnd)	Number (Long) Number (Long) Number (Double) Number (Long) Number (Long)		Règle les niveaux des couches sélectionnées (InputRangeStart : 0 à 253 ; InputRangeEnd : (InputRangeStart + 2) à 255 ; InputRangeGamma : 0,10 à 9,99 ; OutputRangeStart : 0 à 253 ; OutputRangeEnd : (OutputRangeStart + 2) à 255.
ApplyAddNoise (Amount, Distribution, Monochromatic)	Number (Double) PsNoiseDistribution Boolean		Applique le filtre Ajout de bruit (Amount : 0,1 à 400, exprimé en pourcentage).
ApplyAverage ()			Applique le filtre Moyenne.
ApplyBlur ()			Applique le filtre Flou.
ApplyBlurMore ()			Applique le filtre Plus flou.
ApplyClouds ()			Applique le filtre Nuages.
ApplyCustomFilter (Characteristics, Scale, Offset)	Array of twenty-five Numbers (Long) Number (Long) Number (Long)		Applique un filtre personnalisé. Remarque : les valeurs de paramètres requis définissent le filtre. Pour plus de détails, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4.
ApplyDeInterlace (EliminateFields, CreateFields)	PsEliminateFields PsCreateFields		Applique le filtre Désentrelacement.
ApplyDespeckle ()			Applique le filtre Flou intérieur.
ApplyDifferenceClouds ()			Applique le filtre Nuages par différence.
ApplyDiffuseGlow (Graininess, GlowAmount, ClearAmount)	Number (Long) Number (Long) Number (Long)		Applique le filtre Lueur diffuse (Graininess : 0 à 10 ; GlowAmount : 0 à 20 ; ClearAmount : 0 à 20).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ApplyDisplace (HorizontalScale, VerticalScale, DisplacementType, UndefinedAreas, DisplacementMapFiles)	Number (Long) Number (Long) PsDisplacementMapType PsUndefinedAreas String		Applique le filtre Dispersion à l'aide des valeurs spécifiées pour l'échelle horizontale et verticale (-999 à 999), le type de transfert, le traitement des zones non déformées et le chemin vers la carte-image de déformation.
ApplyDustAndScratches (Radius, Threshold)	Number (Long) Number (Long)		Applique le filtre Antipoussière (Radius : 1 à 100 ; Threshold : 0 à 255).
ApplyGaussianBlur (Radius)	Number (Double)		Applique le filtre Flou gaussien à l'intérieur du rayon spécifié (en pixels) (0,1 à 250).
ApplyGlassEffect (Distortion, Smoothness, Scaling [, Invert] [, Texture] [, TextureFile])	Number (Long) Number (Long) Number (Long) Boolean PsTextureType String		Applique le filtre Verre (Distortion : 0 à 20 ; Smoothness : 1 à 15 ; Scaling (en pourcentage) : 50 à 200). Remarque : le paramètre <code>TextureFile</code> représente le chemin d'accès à un fichier de textures sous la forme d'une chaîne.
ApplyHighPass (Radius)	Number (Double)		Applique le filtre Passe-haut à l'intérieur du rayon spécifié (en pixels) (0,1 à 250).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ApplyLensBlur ([Source] [, FocalDistance] [, InvertDepthMap] [, Shape] [, Radius] [, BladeCurvature] [, Rotation] [, Brightness] [, Threshold] [, Amount] [, Distribution] [, Monochromatic])	PsDepthMapSource Number (Long) Boolean PsGeometry Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) PsNoiseDistribution Boolean		Applique le filtre Flou de l'objectif. source : source de la courbe de transfert de profondeur. Valeur par défaut : 1 (psNoSource). focalDistance : flou de la distance focale pour la courbe de transfert de profondeur (par défaut : 0). invertDepthMask : indique si la courbe de transfert de profondeur est inversée (par défaut : false). shape : forme du diaphragme. Valeur par défaut : 2 (psHexagon). radius : rayon du diaphragme (par défaut : 15). bladeCurvature : courbure des lames du diaphragme (par défaut : 0). rotation : rotation du diaphragme (par défaut : 0). brightness : luminosité des tons clairs spéculaires (par défaut : 0). threshold : seuil des tons clairs spéculaires (par défaut : 0). amount : quantité de bruit (par défaut : 0). distribution : valeur de répartition du bruit. Valeur par défaut : 1 (psUniformNoise). monochromatic : indique si le bruit est monochromatique (par défaut : false).
ApplyLensFlare (Brightness, FlareCenter, LensType)	Number (Long) Array (Double) PsLensType		Applique le filtre Halo avec la luminosité spécifiée (0 à 300, exprimé en pourcentage), les coordonnées x et y (valeur d'unité) du centre du halo et le type d'objectif.
ApplyMaximum (Radius)	Number (Double)		Applique le filtre Maximum à l'intérieur du rayon spécifié (en pixels) (1 à 100).
ApplyMedianNoise (Radius)	Number (Double)		Applique le filtre de bruit Médiane à l'intérieur du rayon spécifié (en pixels) (1 à 100).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ApplyMinimum (Radius)	Number (Double)		Applique le filtre Minimum à l'intérieur du rayon spécifié (en pixels) (1 à 100).
ApplyMotionBlur (Angle, Radius)	Number (Long) Number (Double)		Applique le filtre Flou directionnel (Angle : -360 à 360 ; Radius : 1 à 999).
ApplyNTSC ()			Applique le filtre Couleurs NTSC.
ApplyOceanRipple (Size, Magnitude)	Number (Long) Number (Long)		Applique le filtre Océan dans la taille (1 à 15) et la magnitude (0 à 20) spécifiées.
ApplyOffset (Horizontal, Vertical, UndefinedAreas)	Number (Double) Number (Double) PsOffsetUndefinedAreas		Déplace le calque horizontalement et verticalement en fonction des valeurs spécifiées (les valeurs min/max dépendent de la taille du calque), en laissant une zone indéfinie à l'emplacement d'origine du calque.
ApplyPinch (Amount)	Number (Long)		Applique le filtre Contraction dans la proportion spécifiée (en pourcentage) (-100 à 100).
ApplyPolarCoordinates (Conversion)	PsPolarConversionType		Applique le filtre Coordonnées polaires.
ApplyRadialBlur (Amount, BlurMethod, BlurQuality)	Number (Long) PsRadialBlurMethod PsRadialBlurQuality		Applique le filtre Flou radial dans la proportion (1 à 100) et la qualité spécifiées, en utilisant un effet de rotation ou de zoom.
ApplyRipple (Amount, Size)	Number (Long) PsRippleSize		Applique le filtre Ondulation dans la proportion (-999 à 999) et la taille spécifiées sur toute l'image.
ApplySharpen ()			Applique le filtre Plus net.
ApplySharpenEdges ()			Applique le filtre Contours plus nets.
ApplySharpenMore ()			Applique le filtre Encore plus net.
ApplyShear (Curve, UndefinedAreas)	Array of points (Array (Array(x, y))) PsUndefinedAreas		Applique le filtre Cisaillement (curve : 2 à 255 points). Remarque : vous devez définir au moins deux points pour le paramètre Curve.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ApplySmartBlur (Radius, Threshold, BlurQuality, Mode)	Number (Double) Number (Double) PsSmartBlurQuality PsSmartBlurMode		Applique le filtre Flou optimisé (Radius : 0,1 à 100 ; Threshold : 0,1 à 100).
ApplySpherize (Amount, Mode)	Number (Long) PsSpherizeMode		Applique le filtre Sphérisation dans la proportion spécifiée (en pourcentage) (-100 à 100).
ApplyStyle (StyleName)	String		Applique le style spécifié au calque. Remarque : vous devez utiliser un style de la liste Styles de la boîte de dialogue Style de calque.
ApplyTextureFill (TextureFile)	String		Applique le filtre Texture.
ApplyTwirl (Angle)	Number (Long)		Applique le filtre Tourbillon à l'angle spécifié (-999 à 999).
ApplyUnSharpMask (Amount, Radius, Threshold)	Number (Double) Number (Double) Number (Long)		Applique le filtre Accentuation (Amount : 1 à 500 en pourcentage ; Radius : 0,1 à 250 ; Threshold : 0 à 255).
ApplyWave (GeneratorNumber, MinimumWavelength, MaximumWavelength, MinimumAmplitude, MaximumAmplitude, HorizontalScale, VerticalScale, WaveType, UndefinedAreas, RandomSeed)	Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) PsWaveType PsUndefinedAreas Number (Long)		Applique le filtre Onde (GeneratorNumber : 1 à 999 ; MinimumWavelength : 1 à 998 ; MaximumWavelength : 2 - MinimumWavelength + 1 ; MinimumAmplitude : 1 à 998 ; MaximumAmplitude : 2 - MinimumAmplitude + 1 ; AmountScale : 1 - 100 , exprimé en pourcentage ; VerticalScale : 1 à 100 , exprimé en pourcentage).
ApplyZigZag (Amount, Ridges, Style)	Number (Long) Number (Long) PsZigZagType		Applique le filtre Zigzag (Amount : -100 à 100 ; Ridges : 0 à 20).
AutoContrast ()			Règle automatiquement le contraste des couches sélectionnées.
AutoLevels ()			Règle les niveaux des couches sélectionnées à l'aide de l'option Niveaux automatiques.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
Clear ()			Coupe le calque sans le placer dans le Presse-papiers.
Copy ([Merge])	Boolean		Copie le calque dans le Presse-papiers. Lorsque l'argument facultatif est défini sur <code>true</code> , une copie fusionnée est effectuée (c'est-à-dire que tous les calques visibles sont copiés dans le Presse-papiers).
Cut ()			Coupe le calque et le place dans le Presse-papiers.
Desaturate ()			Convertit une image en couleur en image en niveaux de gris à partir du mode colorimétrique sélectionné en attribuant à chaque pixel des valeurs égales de chaque couleur de composante.
Duplicate ([RelativeObject] [, InsertionLocation])	Object (ArtLayer or LayerSet) PsElementPlacement	ArtLayer	Duplique l'objet à l'écran.
Equalize ()			Répartit les valeurs de luminosité des pixels d'une image afin de représenter de manière plus uniforme la gamme complète des niveaux de luminosité dans l'image.
Invert ()			Inverse les couleurs dans le calque en convertissant la valeur de luminosité de chaque pixel dans les couches à la valeur inverse sur l'échelle de 256 valeurs chromatiques.
Link (With)	Object (ArtLayer or LayerSet)		Lie le calque au calque spécifié.
Merge ()		ArtLayer	Fusionne le calque avec celui du dessous, en le supprimant du document ; renvoie une référence au calque graphique dans lequel ce calque a été fusionné.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
MixChannels (OutputChannels [, Monochrome])	Array of Array of Number (Double) Boolean		<p>Permet de modifier une couche de couleur (de sortie) ciblée en mélangeant les couches de couleur existantes dans l'image. (OutputChannels = tableau des spécifications de couche. Pour chaque couche de composante, indiquez une liste de valeurs de réglage (-200 à 200) suivie d'une valeur « constante » (-200 à 200).)</p> <p>Remarque : Si Monochrome = true, le nombre maximal de spécifications de valeur de couche est égal à 1.</p> <p>Remarque : valable uniquement si Document.Mode = 2 OU Document.Mode = 3.</p> <p>Remarque : les tableaux RVB doivent inclure quatre doubles. Les tableaux CMJN doivent inclure cinq doubles.</p>
Move (ApplicationObject, InsertionLocation)	Object (ArtLayer or LayerSet) PsElementPlacement		<p>Déplace le calque par rapport à l'objet spécifié dans les paramètres.</p> <p>Remarque : pour les calques graphiques, seules les valeurs constantes 3 et 4 sont autorisées. Pour les groupes de calques, seules les valeurs constantes 3 et 0 sont autorisées.</p>
PhotoFilter ([FillColor] [, Density] [, PreserveLuminosity])	SolidColor Number (Long) Boolean		<p>Règle la balance des couleurs et la température du calque comme si un filtre de couleur avait été appliqué (Density : 1 à 100, exprimé en pourcentage).</p>
Posterize (Levels)	Number (Long)		<p>Définit le nombre de niveaux de tons (2 à 255) pour chaque couche, puis met les pixels en correspondance avec le niveau le plus proche.</p>
Rasterize (Target)	PsRasterizeType		<p>Convertit le contenu ciblé du calque en image pixellisée sans relief.</p>

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
Resize ([Horizontal] [, Vertical] [, Anchor])	Number (Double) Number (Double) PsAnchorPosition		Redimensionne le calque aux dimensions spécifiées (en pourcentage de sa taille actuelle) et l'insère à l'emplacement spécifié.
Rotate (Angle [, Anchor])	Number (Double) PsAnchorPosition		Fait pivoter le calque autour du point d'ancrage spécifié.
SelectiveColor (SelectionMethod [, Reds] [, Yellows] [, Greens] [, Cyans] [, Blues] [, Magentas] [, Whites] [, Neutrals] [, Blacks])	PsAdjustmentReference Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long) Array of Number (Long)		Modifie la quantité d'une couleur quadri dans une couleur primaire spécifiée sans affecter les autres couleurs primaires. Remarque : chaque tableau de couleurs doit posséder quatre composantes.
ShadowHighlight ([ShadowAmount] [, ShadowWidth] [, ShadowRadius] [, HighlightAmount] [, HighlightWidth] [, HighlightRadius] [, ColorCorrection] [, MidtoneContrast] [, BlackClip] [, WhiteClip])	Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Long) Number (Double) Number (Double)		Règle la gamme des tons dans les tons foncés et clairs de l'image (ShadowAmount : 0 à 100 en pourcentage ; ShadowWidth : 0 à 100 en pourcentage ; ShadowRadius : 0 à 2500 en pixels ; HighlightAmount : 0 à 100 en pourcentage ; HighlightWidth : 0 à 100 en pourcentage ; HighlightRadius : 0 à 2500 en pixels ; ColorCorrection : -100 à 100 ; MidtoneContrast : -100 à 100 ; BlackClip : 0 à 50 ; WhiteClip : 0 à 50).
Threshold (Level)	Number (Long)		Convertit les images en niveaux de gris ou en couleur en images N/B à fort contraste en convertissant en blanc les pixels plus clairs que le seuil spécifié et en noir, les pixels plus foncés (level : 1 à 255).
Translate ([DeltaX] [, DeltaY])	Number (Double) Number (Double)		Déplace le calque selon la valeur spécifiée (en pixels) par rapport à sa position actuelle.
Unlink ()			Rompt les liens du calque.

Exemple de script

Le script suivant referme les documents ouverts (fichiers), puis ouvre chaque fichier du dossier Exemples, en créant un calque graphique pour chaque image et en utilisant le nom de fichier de l'image comme nom de calque.

ArtLayer.vbs

```
Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, mergedDoc
Dim fsoRef, folderRef, topLeftH, topLeftV, docH, docV, docName, selRegion
Dim x, y, layer1, layer2

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS4 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' Close all the open documents
Do While appRef.Documents.Count
    appRef.ActiveDocument.Close()
Loop

' Create a new document to merge all the samples into
Set mergedDoc = appRef.Documents.Add(1000, 1000, 72, "Merged Samples", 2, 3, 1)
'enumerated values 2 = PsNewDocumentMode --> 2 (PsNewRGB) and
'3 = PsDocumentFill --> 3 (psTransparent)

' get all the files found in this folder
Set fsoRef = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set folderRef = fsoRef.GetFolder(appRef.Path & "Samples\")

Randomize

' open each file
For Each f in folderRef.Files
    appRef.Open f.Path

    ' use the document name for the layer name in the merged document
    docName = appRef.ActiveDocument.Name

    ' flatten the document so we get everything and then copy
    appRef.ActiveDocument.flatten()
    appRef.ActiveDocument.Selection.SelectAll()
    appRef.ActiveDocument.Selection.Copy()

    ' don't save anything we did
    appRef.ActiveDocument.Close(2)
    'the enumerated value Close(2) = PsSaveOptions >2 (psDoNotSaveChanges)

    ' make a random selection on the document to paste into
    ' by dividing the document up in 4 quadrants and pasting
    ' into one of them by selecting that area
    topLeftH = Int(Rnd() * 2)
```

```
topLeftV = Int(Rnd() * 2)
' MsgBox topLeftH & ":" & topLeftV
docH = appRef.ActiveDocument.Width / 2
docV = appRef.ActiveDocument.Height / 2
selRegion = Array( Array( topLeftH * docH, topLeftV * docV), _
                  Array( topLeftH * docH + docH, topLeftV * docV), _
                  Array( topLeftH * docH + docH, topLeftV * docV + docV), _
                  Array( topLeftH * docH, topLeftV * docV + docV), _
                  Array( topLeftH * docH, topLeftV * docV) )
appRef.ActiveDocument.Selection.Select(selRegion)
appRef.ActiveDocument.Paste()

' change the layer name and opacity
appRef.ActiveDocument.ActiveLayer.Name = docName
appRef.ActiveDocument.ActiveLayer.FillOpacity = 50
Next

' sort the layers by name
x = 0
y = 0
for x = 1 To appRef.ActiveDocument.Layers.Count
    for y = 1 To appRef.ActiveDocument.Layers.Count - 1
        Set layer1 = appRef.ActiveDocument.Layers(y)
        Set layer2 = appRef.ActiveDocument.Layers(y + 1)
        If layer1.Name > layer2.Name Then
            layer1.move layer2, 4
        End If
    Next
Next
Next

' Reset the application preferences
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs
```

ArtLayers

Collection d'objets `ArtLayer` dans le document.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>ArtLayers</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ArtLayers</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add ()		ArtLayer	Crée un objet <code>ArtLayer</code> dans le document.
Index (ItemPtr)	Object (ArtLayer)	Number (long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>ArtLayer</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	ArtLayer	Récupère un élément dans la collection <code>ArtLayers</code> .
RemoveAll ()		Nothing	Supprime tous les éléments de la collection <code>ArtLayers</code> .

BatchOptions

Options permettant de définir à quel moment exécuter une commande Traitement par lots.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Destination	PsBatchDestinationType	Lecture-écriture. Type de destination des fichiers traités. Valeur par défaut : 1 (psNoDestination).
DestinationFolder	String	Lecture-écriture. Emplacement du dossier de destination des fichiers traités. Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (psFolder) (voir Destination).
ErrorFile	String	Lecture-écriture. Fichier de consignation des erreurs. Remarque : pour afficher les erreurs à l'écran (et arrêter le traitement par lots lorsque des erreurs se produisent), laissez vide.
FileNaming	Array of (PsFileNamingType options)	Lecture-écriture. Liste des options de dénomination des fichiers (maximum : 6). Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (psFolder) (voir Destination).
MacintoshCompatible	Boolean	Lecture-écriture. Permet de rendre les noms de fichiers finaux compatibles avec Macintosh. Valeur par défaut : true. Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (psFolder) (voir Destination).
OverrideOpen	Boolean	Lecture-écriture. Permet de remplacer les commandes d'ouverture de l'action. Valeur par défaut : false.
OverrideSave	Boolean	Lecture-écriture. Permet de remplacer les étapes d'enregistrement de l'action par la destination spécifiée. Valeur par défaut : false. Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (psFolder). OU <code>Destination = 2</code> (psSaveAndClose) (voir Destination).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
StartingSerial	Number (Long)	Lecture-écriture. Numéro de série de départ à utiliser pour nommer les fichiers. Valeur par défaut : 1. Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (<code>psFolder</code>) (voir Destination).
SuppressOpen	Boolean	Lecture-écriture. Permet de supprimer les boîtes de dialogue d'options d'ouverture de fichiers. Valeur par défaut : <code>false</code> .
SuppressProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet de supprimer les avertissements relatifs au profil colorimétrique. Valeur par défaut : <code>false</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>BatchOptions</code> référencé.
UnixCompatible	Boolean	Lecture-écriture. Permet de rendre les noms de fichiers finaux compatibles avec Unix®. Valeur par défaut : <code>true</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (<code>psFolder</code>) (voir Destination).
WindowsCompatible	Boolean	Lecture-écriture. Permet de rendre les noms de fichiers finaux compatibles avec Windows. Valeur par défaut : <code>true</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Destination = 3</code> (<code>psFolder</code>) (voir Destination).

BitmapConversionOptions

Options à spécifier lors de la conversion d'une image en mode bitmap.

Remarque : convertissez les images couleur en images en niveaux de gris avant de convertir l'image au mode bitmap. Reportez-vous à la propriété « [Desaturate](#) », [page 30](#) (dans le tableau des propriétés de l'objet `ArtLayer`).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Angle	Number (Double)	Lecture-écriture. Angle (en degrés) selon lequel orienter chaque point (-180 à 180) (voir Shape). Remarque : valable uniquement si <code>Method = 4</code> (voir Method).
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Frequency	Number (Double)	Lecture-écriture. Nombre de points d'impression (par pouce) à utiliser (1 à 999,99). Remarque : valable uniquement si <code>Method = 4</code> (voir Method).
Method	PsBitmapConversionType	Lecture-écriture. Méthode de conversion à utiliser. Valeur par défaut : 3.
PatternName	String	Lecture-écriture. Nom du motif à utiliser. Remarque : valable uniquement si <code>Method = 5</code> (voir Method).
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution de sortie en pixels par pouce. Valeur par défaut : 72.
Shape	PsBitmapHalfToneType	Lecture-écriture. Forme de point à utiliser. Remarque : valable uniquement si <code>Method = 1</code> (voir Method).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>BitmapConversionOptions</code> référencé.

BMPSaveOptions

Options à définir lors de l'enregistrement d'un document au format BMP.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Depth	PsBMPDepthType	Lecture-écriture. Nombre de bits par couche.
FlipRowOrder	Boolean	Lecture-écriture. Indique si l'image doit être créée du haut vers le bas. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : disponible uniquement si <code>OSType = 2</code> (voir OSType).
OSType	PsOperatingSystem	Lecture-écriture. Système d'exploitation cible. Valeur par défaut : 2.
RLECompression	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la technique de compression RLE doit être utilisée. Remarque : disponible uniquement si <code>OSType = 2</code> (voir OSType).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>BMPSaveOptions</code> référencé.

CameraRAWOpenOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'ouverture d'un document au format Camera Raw.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
BitsPerChannel	PsBitsPerChannelType	Lecture-écriture. Nombre de bits par couche.
BlueHue	Number (Long)	Lecture-écriture. Teinte bleue de la photo (-100 à 100).
BlueSaturation	Number (Long)	Lecture-écriture. Saturation bleue de la photo (-100 à 100).
Brightness	Number (Long)	Lecture-écriture. Luminosité de la photo (0 à 150).
ChromaticAberrationBY	Number (Long)	Lecture-écriture. Aberration chromatique B/J de la photo (-100 à 100).
ChromaticAberrationRC	Number (Long)	Lecture-écriture. Aberration chromatique R/C de la photo (-100 à 100).
ColorNoiseReduction	Number (Long)	Lecture-écriture. Réduction du bruit de la couleur de la photo (0 à 100).
ColorSpace	PsColorSpaceType	Lecture-écriture. Espace colorimétrique de l'image.
Contrast	Number (Long)	Lecture-écriture. Contraste de la photo (-50 à 100).
Exposure	Number (Double)	Lecture-écriture. Exposition de la photo (4 à 4).
GreenHue	Number (Long)	Lecture-écriture. Teinte verte de la photo (-100 à 100).
GreenSaturation	Number (Long)	Lecture-écriture. Saturation verte de la photo (-100 à 100).
LuminanceSmoothing	Number (Long)	Lecture-écriture. Lissage de la luminance de la photo (0 à 100).
RedHue	Number (Long)	Lecture-écriture. Teinte rouge de la photo (-100 à 100).
RedSaturation	Number (Long)	Lecture-écriture. Saturation rouge de la photo (-100 à 100).
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution du document en pixels par pouce (1 à 999).
Saturation	Number (Long)	Lecture-écriture. Saturation de la photo (-100 à 100).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Settings	PsCameraRAWSettingsType	Lecture-écriture. Paramètres globaux de toutes les options Camera RAW. Valeur par défaut : 0 (psCameraDefault).
Shadows	Number (Long)	Lecture-écriture. Tons foncés de la photo (0 à 100).
ShadowTint	Number (Long)	Lecture-écriture. Teinte foncée de la photo (-100 à 100).
Sharpness	Number (Long)	Lecture-écriture. Netteté de la photo (0 à 100).
Size	PsCameraRAWSize	Lecture-écriture. Taille du nouveau document.
Temperature	Number (Long)	Lecture-écriture. Température de la photo (2 000 à 50 000).
Tint	Number (Long)	Lecture-écriture. Teinte de la photo (-150 à 150).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet CameraRAWOpenOptions référencé.
VignettingAmount	Number (Long)	Lecture-écriture. Proportion de mise en vignette de la photo (-100 à 100).
VignettingMidpoint	Number (Long)	Lecture-écriture. Point central de la mise en vignette de la photo (-100 à 100).
WhiteBalance	PsWhiteBalanceType	Lecture-écriture. Options de balance des blancs de l'image.

Channel

Objet qui stocke les informations d'un élément chromatique de l'image, semblable à une plaque en impression qui applique une couleur unique. Le mode colorimétrique du document détermine le nombre de couches par défaut ; par exemple, un document RVB possède quatre couches par défaut :

- une couche composite : RVB ;
- trois couches de composante : rouge, vert, bleu.

Une couche peut également être une couche alpha qui stocke les sélections sous forme de masques, ou une couche de ton direct qui stocke les tons directs.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Color	Object (SolidColor)	Lecture-écriture. Couleur de la couche. Remarque : non autorisée si <code>Type = 1</code> .
Histogram	Array of 256 Numbers (Long)	Lecture seule. Histogramme de la couleur de la couche. Remarque : non autorisée si <code>Type = 1</code> . Pour les valeurs d'histogramme des couches de composante, utilisez plutôt la propriété <code>Histogram</code> de l'objet Document (voir Histogram).
Kind	PsChannelType	Lecture-écriture. Type de la couche.
Name	String	Lecture-écriture. Nom de la couche.
Opacity	Number (Double)	Lecture-écriture. Opacité à utiliser pour les couches alpha ou uniformité à utiliser pour les couches de tons directs (0 à 100). Remarque : valable uniquement si <code>Type = 2</code> ou <code>Type = 3</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Channel</code> référencé.
Visible	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la couche est visible.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Delete ()			Supprime la couche.
Duplicate ([TargetDocument])	Document	Channel	Duplique la couche.
Merge ()			Fusionne une couche de ton direct avec les couches de composante.

Channels

Collection d'objets `Channel` dans le document (voir « [Channel](#) », page 42).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>Channels</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Channels</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add ()		Channel	Crée un objet <code>Channel</code> .
Index (ItemPtr)	Object (Channel)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>Channel</code> .
Item (ItemKey)	Number (Long)	Channel	Récupère un élément de la collection <code>Channels</code> .
RemoveAll ()			Supprime tous les objets <code>Channel</code> de la collection <code>Channels</code> .

Exemple de script

Le script suivant recherche tous les documents ouverts (fichiers) ; si aucun document n'est ouvert, il ouvre le fichier `poisson.psd` du dossier Exemples.

Il crée ensuite l'histogramme pour chaque couche du document et crée un fichier d'historique nommé `Histogram.log` sur votre bureau. Le fichier élabore l'histogramme pour chaque couche en incluant les informations suivantes :

- Nombre total de pixels
- Nombre moyen de pixels par rangée
- Ecart type des pixels par rangée
- Pixels médians par rangée
- Nombre de pixels rangée par rangée, représentés par rangées de X, produit un effet stroboscopique, comme une progression de l'affichage des boîtes de dialogue.

Histogram.vbs

```
Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, docRef
```

```

Dim totalCount, channelIndex, activeChannels, myChannels, secondaryIndex
Dim largestCount, histogramIndex, pixelsPerX, outputX, a, visibleChannelCount
Dim aChannelArray(), aChannelIndex, oFileSys, fileOut, hist, objWshShell

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS4 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' if there are no documents open then try to open a sample file
If appRef.Documents.Count = 0 Then
    appRef.Open(appRef.Path + "/Samples/Fish.psd")
End If

Set docRef = appRef.ActiveDocument

' Get a shell object so we can point to the desktop
Set objWshShell = WScript.CreateObject("Wscript.Shell")

' create the output file
Set oFileSys = CreateObject("Scripting.FileSystemObject")
Set fileOut = oFileSys.CreateTextFile(objWshShell.SpecialFolders("Desktop") & _
    "\Histogram.log")

' write out a header
fileOut.Write "Histogram report for " & docRef.Name

' find out how many pixels I have
totalCount = docRef.Width * docRef.Height

' more info to the out file
fileOut.WriteLine " with a total pixel count of " & totalCount

' remember which channels are currently active
activeChannels = appRef.ActiveDocument.ActiveChannels

' document histogram only works in these modes
If docRef.Mode = 2 Or docRef.Mode = 3 Or docRef.Mode = 6 Then
    'enumerated values = PsDocumentMode --> 2 (psRGB), 3 (psCMYK), 6 (psIndexedColor)

    ' activate the main channels so we can get the document's histogram
    ' using the TurnOnDocumentHistogramChannels function
    Call TurnOnDocumentHistogramChannels(docRef)

    ' Output the documents histogram
    Call OutputHistogram(docRef.Histogram, "Luminosity", fileOut)
End If

' local reference to work from
Set myChannels = docRef.Channels

' loop through each channel and output the histogram
For channelIndex = 1 To myChannels.Count

```

```

' the channel has to be visible to get a histogram
myChannels(channelIndex).Visible = true

' turn off all the other channels
for secondaryIndex = 1 to myChannels.Count
    If Not channelIndex = secondaryIndex Then
        myChannels(secondaryIndex).Visible = false
    End If
Next

' Use the function to dump the histogram
Call OutputHistogram(myChannels(channelIndex).Histogram, _
                    myChannels(channelIndex).Name, fileOut)
Next

' close down the output file
fileOut.Close

WScript.Echo "Histogram File saved in: " & _
            objWshShell.SpecialFolders("Desktop") & "\Histogram.log"

' reset the active channels
docRef.ActiveChannels = activeChannels

' Reset the application preferences
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs

' Utility function that takes a histogram and name
' and dumps to the output file
Private Function OutputHistogram (inHistogram, inHistogramName, inOutFile)
    ' find out which count has the largest number
    ' I scale everything to this number for the output
    largestCount = 0

    ' a simple indexer I can reuse
    histogramIndex = 0

    ' search through all and find the largest single item
    For Each hist In inHistogram
        histogramCount = histogramCount + CLng(hist)
        If CLng(hist) > largestCount Then
            largestCount = CLng(hist)
        End If
    Next

    'These should match
    If Not histogramCount = totalCount Then
        MsgBox "Something bad is happening!"
    End If

    inOutFile.WriteLine "This histogram has a pixel count of " & histogramCount
    inOutFile.WriteLine

    'see how much each "X" is going to count as
    pixelsPerX = largestCount / 100

    'output this data to the file

```

```

inOutFile.WriteLine "One X = " & pixelsPerX & " pixels."

'output the name of this histogram
inOutFile.WriteLine inHistogramName

inOutFile.WriteLine "Mean Pixels: " & AverageHistogram(inHistogram)
inOutFile.WriteLine "Mean Pixels: " & AverageHistogram(inHistogram)
inOutFile.WriteLine "Std. Dev. Pixels: " & _
    StandardDeviationHistogram(inHistogram)
inOutFile.WriteLine "Median Pixels: " & _
    MedianHistogram(inHistogram, histogramCount)

' loop through all the items and output in the following format
' 001
' 002
' For histogramIndex = 0 To (inHistogram.Count - 1)
histogramIndex = 0
For Each hist in inHistogram
    ' I need an extra "0" for this line item to keep everything in line
    If histogramIndex < 10 Then
        inOutFile.Write "0"
    End If

    ' I need an extra "0" for this line item to keep everything in line
    If histogramIndex < 100 Then
        inOutFile.Write "0"
    End If

    ' output the index to file
    inOutFile.Write histogramIndex

    ' some spacing to make it look nice
    inOutFile.Write " "

    'figure out how many X's I need
    outputX = CDBl(hist) / largestCount * 100

    'output the X's
    For a = 0 to outputX ' (outputX - 1)
        inOutFile.Write "X"
    Next

    inOutFile.WriteLine

    histogramIndex = histogramIndex + 1

Next

inOutFile.WriteLine

End Function

' Function to active all the channels according to the document's mode
' Takes a document reference for input
Private Function TurnOnDocumentHistogramChannels (inDocument)
    ' see how many channels we need to activate
    visibleChannelCount = 0

    'based on the mode of the document
    Select Case inDocument.Mode

```

```

        Case 1
            visibleChannelCount = 1
        Case 5
            visibleChannelCount = 1
        Case 6
            visibleChannelCount = 1
        Case 8
            visibleChannelCount = 2
        Case 2
            visibleChannelCount = 3
        Case 4
            visibleChannelCount = 3
        Case 3
            visibleChannelCount = 4
        Case 8
            visibleChannelCount = 4
        Case 7
            visibleChannelCount = (inDocument.Channels.Count + 1)
        Case Else
            visibleChannelCount = (inDocument.Channels.Count + 1)
    End Select

    ' now get the channels to activate into a local array
    ReDim aChannelArray(visibleChannelCount)

    ' index for the active channels array
    aChannelIndex = 1
    For channelIndex = 1 to inDocument.channels.Count
        If channelIndex <= visibleChannelCount Then
            Set aChannelArray(aChannelIndex) = inDocument.Channels(channelIndex)
            aChannelIndex = aChannelIndex + 1
        End If
    Next

End Function

Private Function StandardDeviationHistogram(inputArray)
    Dim numPixels, sum1, sum2, x, gray

    numPixels = 0
    sum1 = 0.0
    sum2 = 0.0

    ' Compute totals for the various statistics
    For gray = 0 To 255
        x = inputArray(gray)
        numPixels = numPixels + x
        sum1 = sum1 + x * gray
        sum2 = sum2 + x * (gray * gray)
    Next

    StandardDeviationHistogram = _
        Sqr((sum2 - (sum1 * sum1) / numPixels) / (numPixels - 1))

End Function

Private Function AverageHistogram(inputArray)
    Dim numPixels, sum1, sum2, x, gray

```

```
numPixels = 0
sum1 = 0.0
sum2 = 0.0

' Compute totals for the various statistics
For gray = 0 To 255
    x = inputArray(gray)
    numPixels = numPixels + x
    sum1 = sum1 + x * gray
    sum2 = sum2 + x * (gray * gray)
Next

AverageHistogram = sum1 / numPixels

End Function

Private Function MedianHistogram(inputArray, numPixels)
    Dim gray, total, mid

    gray = 0
    total = inputArray(0)
    mid = (numPixels + 1) / 2

    Do While (total < mid)
        gray = gray + 1
        total = total + inputArray(gray)
    Loop

    MedianHistogram = gray

End Function
```

CMYKColor

Définition d'une couleur CMJN.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Black	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du noir (en pourcentage) (0 à 100).
Cyan	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du cyan (en pourcentage) (0 à 100).
Magenta	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du magenta (en pourcentage) (0 à 100).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>CMYKColor</code> référencé.
Yellow	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du jaune (en pourcentage) (0 à 100).

ColorSampler

Echantillonnage de couleur pour le document.

Remarque : pour plus de détails sur les échantillonnages de couleur, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4 sur l'outil Echantillonnage de couleur.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Color	SolidColor	Lecture seule. Couleur de l'échantillonnage de couleur.
Position	Array of Number (Double)	Lecture seule. Position de l'échantillonnage de couleur dans le document.
Parent	object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>ColorSampler</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ColorSampler</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Move (position)	Array of Number (Double)		Déplace l'échantillonnage de couleur vers un nouvel emplacement dans le document. Le paramètre <code>position (x, y)</code> représente respectivement les nouveaux emplacements horizontaux et verticaux de l'échantillonnage de couleur déplacé.
Delete ()			Supprime l'objet <code>ColorSampler</code> .

ColorSamplers

Collection d'objets `ColorSampler` dans le document (voir la section [ColorSampler](#)).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Length	number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>ColorSamplers</code> .
Parent	object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>ColorSamplers</code> .
typename	string	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ColorSamplers</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add (position)	Array of Number (Double)	ColorSampler	Crée un objet <code>ColorSampler</code> . Le paramètre <code>position (x, y)</code> représente respectivement les nouveaux emplacements horizontaux et verticaux du nouvel échantillonnage de couleur.
Index (ItemPtr)	object (ColorSampler)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>ColorSampler</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	number	ColorSampler	Récupère un élément dans la collection <code>ColorSamplers</code> .
RemoveAll ()			Supprime tous les objets <code>ColorSampler</code> de la collection <code>ColorSamplers</code> .

ContactSheetOptions

Options qui peuvent être définies pour une planche contact.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AcrossFirst	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'insérer les images horizontalement (de gauche à droite, puis de haut en bas). Valeur par défaut : <code>true</code> .
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
BestFit	Boolean	Lecture-écriture. Permet de faire pivoter les images pour une meilleure adaptation. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Caption	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser le nom de fichier comme légende de l'image. Valeur par défaut : <code>true</code> .

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Vertical	Number (Long)	Lecture-écriture. Espacement vertical (en pixels) entre les images (0 à 29 000 ; valeur par défaut : 1). Remarque : valable uniquement si <code>UseAutoSpacing = false</code> .
Width	Number (Long)	Lecture-écriture. Largeur (en pixels) du document obtenu (100 à 2 900 ; valeur par défaut : 576).

CountItem

Élément compté dans le document. Reportez-vous également à la méthode [AutoCount](#), définie dans la section [Document](#).

Remarque : l'objet `CountItem` est uniquement disponible dans la version étendue.

Pour plus de détails sur les éléments comptés, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4 sur l'outil Comptage.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Position	Array of Number (Double)	Lecture seule. Position de l'élément compté dans le document. La matrice (x, y) représente l'emplacement horizontal et vertical de l'élément compté.
Parent	object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>CountItem</code> .
typename	string	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>CountItem</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Delete ()			Supprime l'objet <code>CountItem</code> .

CountItems

Collection d'objets `CountItems` dans le document (voir la section [CountItem](#)).

Remarque : l'objet `CountItems` est uniquement disponible dans la version étendue.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Length	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>CountItems</code> .
Parent	object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>CountItems</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>CountItems</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add (position)	Array of Number (Double)	CountItem	Crée un objet <code>CountItem</code> . Le paramètre <code>position (x, y)</code> représente respectivement les nouveaux emplacements horizontaux et verticaux du nouvel objet <code>CountItem</code> .
Index (ItemPtr)	object (CountItem)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>CountItem</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	Document	Récupère un élément dans la collection <code>CountItem</code> .
RemoveAll ()			Supprime tous les objets <code>CountItem</code> de la collection <code>CountItem</code> .

DCS1_SaveOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'enregistrement d'un document CMJN au format DCS1.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
DCS	PsDCSType	Lecture-écriture. Valeur par défaut : 3.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
Encoding	PsSaveEncoding	Lecture-écriture. Type de codage à utiliser pour le document. Valeur par défaut : 1.
HalftoneScreen	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure la trame de demi-teintes. Valeur par défaut : false.
Interpolation	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser l'interpolation de l'image. Valeur par défaut : false.
Preview	PsPreviewType	Lecture-écriture. Type d'aperçu. Valeur par défaut : 3.
TransferFunction	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure les fonctions de transfert afin de compenser l'engraissement entre l'image et la photo. Valeur par défaut : false.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet DCS1_SaveOptions référencé.
VectorData	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les données vectorielles doivent être incluses. Remarque : valable uniquement si le document contient des données vectorielles (texte dépixellisé).

DCS2_SaveOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'enregistrement d'un document CMJN au format DCS2.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
DCS	PsDCSType	Lecture-écriture. Type de fichier composite à créer. Valeur par défaut : 1.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
Encoding	PsSaveEncoding	Lecture-écriture. Type de codage à utiliser. Valeur par défaut : 1.
HalftoneScreen	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure la trame de demi-teintes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Interpolation	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser l'interpolation de l'image. Valeur par défaut : <code>false</code> .
MultiFileDCS	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches de couleur dans plusieurs fichiers ou un seul fichier. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Preview	PsPreviewType	Lecture-écriture. Type d'aperçu. Valeur par défaut : 3.
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.
TransferFunction	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure les fonctions de transfert afin de compenser l'engraissement entre l'image et la photo. Valeur par défaut : <code>false</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>DCS2_SaveOptions</code> référencé.
VectorData	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les données vectorielles doivent être incluses. Remarque : valable uniquement si le document contient des données vectorielles (texte dépixellisé).

DICOMOpenOptions

Options qui peuvent être définies à l'ouverture d'un document au format DICOM.

Remarque : l'objet `DICOMOpenOptions` est uniquement disponible dans la version étendue.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Anonymize	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les informations concernant le patient doivent être anonymes.
Columns	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de colonnes en configuration « n pages par feuille ».
Reverse	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la luminosité de l'image doit être inversée.
Rows	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de lignes en configuration « n pages par feuille ».
ShowOverlays	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher les incrustations.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>DICOMOpenOptions</code> référencé.
WindowLevel	Number (Long)	Lecture-écriture. Contraste de l'image en unités Hounsfield.
WindowWidth	Number (Long)	Lecture-écriture. Luminosité de l'image en unités Hounsfield.

Document

Objet conteneur actif pour les calques et la plupart des objets contenus dans le script ; zone de travail de base pour le fichier.

Remarque : dans Adobe Photoshop CS4, il est également possible de faire référence à un document en tant qu'image ou zone de travail.

- Le terme *image* se rapporte au document entier et à son contenu. Vous pouvez rogner ou recadrer une image. Le redimensionnement d'une image s'effectue à l'aide de la méthode `ResizeImage()`.
- Le terme *zone de travail* se rapporte à l'espace dans lequel le document s'affiche à l'écran. Vous pouvez faire pivoter la zone de travail ou lui appliquer une symétrie. Le redimensionnement de la zone de travail s'effectue à l'aide de la méthode `ResizeCanvas()`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
ActiveChannels	Array (Channel objects)	Lecture-écriture. Couches sélectionnées.
ActiveHistoryBrushSource	Object (HistoryState)	Lecture-écriture. Etat d'historique à utiliser avec la forme d'historique.
ActiveHistoryState	Object (HistoryState)	Lecture-écriture. Objet <code>HistoryState</code> sélectionné.
ActiveLayer	Object (ArtLayer or LayerSet)	Lecture-écriture. Calque sélectionné.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ArtLayers	Object (ArtLayers)	Lecture seule. Collection <code>ArtLayers</code> .
BackgroundLayer	Object (ArtLayer)	Lecture seule. Calque d'arrière-plan du document.
BitsPerChannel	PsBitsPerChannelType	Lecture-écriture. Nombre de bits par couche.
Channels	Object (Channels)	Lecture seule. Collection <code>Channels</code> .
ColorProfileName	String	Lecture-écriture. Nom du profil colorimétrique. Remarque : valable uniquement si <code>ColorProfileType = 3</code> OU <code>ColorProfileType = 2</code> (voir ColorProfileType).
ColorProfileType	PsColorProfileType	Lecture-écriture. Type de modèle colorimétrique qui définit l'espace de travail du document.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
ColorSamplers	ColorSamplers	Lecture seule. Echantillonnages de couleur actuellement associés au document.
ComponentChannels	Array (Channel objects)	Lecture seule. Liste des couches de composante couleur.
CountItems	CountItems	Lecture seule. Eléments actuellement comptés. Remarque : pour plus de détails sur les éléments comptés, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4 sur l'outil Comptage.
FullName	String	Lecture seule. Nom du chemin complet du document.
Height	Number (Double)	Lecture seule. Hauteur du document (valeur d'unité).
Histogram	Array of 256 Numbers (Long)	Lecture seule. Histogramme affichant le nombre de pixels à chaque niveau d'intensité chromatique pour la couche composite. Remarque : valable uniquement si <code>Mode = 2</code> , <code>Mode = 3</code> ou <code>Mode = 6</code> (voir Mode).
HistoryStates	Object (HistoryStates)	Lecture seule. Collection <code>HistoryStates</code> .
Info	Object (DocumentInfo)	Lecture seule. Métadonnées du document.
LayerComps	Object (LayerComps)	Lecture seule. Collection <code>LayerComps</code> .
Layers	Object (Layers)	Lecture seule. Collection <code>Layers</code> .
LayerSets	Object (LayerSets)	Lecture seule. Collection <code>LayerSets</code> .
Managed	Boolean	Lecture seule. Indique si le document est un document de groupe de travail.
MeasurementScale	MeasurementScale	Lecture seule. Echelle de mesure du document. Remarque : cette fonction est uniquement disponible dans la version étendue.
Mode	PsDocumentMode	Lecture seule. Profil colorimétrique.
Name	String	Lecture seule. Nom du document.
Parent	Object (Application)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>Document</code> .
Path	String	Lecture seule. Chemin du document.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
PathItems	Object (PathItems)	Lecture seule. Collection PathItems.
PixelAspectRatio	Number (Double)	Lecture-écriture. Format des pixels (personnalisé) à utiliser (0,100 à 10).
QuickMaskMode	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le document est en mode Masque.
Resolution	Number (Double)	Lecture seule. Résolution du document (en pixels par pouce).
Saved	Boolean	Lecture seule. Indique si le document a été enregistré depuis la dernière modification.
Selection	Object (Selection)	Lecture seule. Zone sélectionnée du document.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet Document.
Width	Number (Double)	Lecture seule. Largeur du document (valeur d'unité).
XMPMetadata	Object (XMPMetadata)	Lecture seule. Données XMP pour l'image. Les paramètres Camera Raw sont contenus ici.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
AutoCount (channel, threshold)	Channel Number (Long)		Compte le nombre d'objets présents dans un document. Crée un objet CountItem pour chaque objet compté. Remarque : la fonction <code>AutoCount</code> est uniquement disponible dans la version étendue. Pour plus de détails sur la configuration d'objets à compter, reportez-vous à la rubrique Outil Comptage de l'aide d'Adobe Photoshop CS4.
ChangeMode (DestinationMode [, Options])	PsChangeMode object (BitmapConversionOptions or IndexedConversionOptions)		Modifie le profil colorimétrique.
Close ([Saving])	PsSaveOptions		Ferme le document. Si des modifications ont été effectuées, le script génère une alerte avec trois options : save, do not save, prompt to save. Le paramètre facultatif spécifie une sélection dans la boîte de message d'alerte. Valeur par défaut : 3 (<code>psPromptToSaveChanges</code>).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ConvertProfile (DestinationProfile, Intent [, BlackPointCompensation] [, Dither])	String PsIntent Boolean Boolean		Modifie le profil colorimétrique. Remarque : le paramètre DestinationProfile doit être une chaîne désignant un profil colorimétrique spécifique ou être défini sur Working RGB, Working CMYK, Working Gray, Lab Color (c'est-à-dire l'un des espaces colorimétriques de travail ou l'espace Lab).
Crop (Bounds [, Angle] [, Width] [, Height])	Array (Double) Number (Double) Number (Double) Number (Double)		Recadre le document. Le premier paramètre est un tableau de quatre coordonnées qui marquent la partie restante après le recadrage, dans l'ordre suivant : gauche, haut, droit, bas.
Duplicate ([Name] [, MergeLayersOnly])	string boolean	Document	Duplique l'objet Document. Le paramètre facultatif Name fournit le nom du document dupliqué. Le paramètre facultatif MergeLayersOnly spécifie si uniquement les calques fusionnés sont dupliques.
ExportDocument (ExportIn [, ExportAs] [, Options])	String PsExportType ExportOptionsIllustrator or ExportOptionsSaveForWeb		Exporte le document. Remarque : le paramètre ExportIn représente le chemin d'accès à un fichier sous la forme d'une chaîne.
Flatten ()			Aplatit tous les calques.
FlipCanvas (Direction)	PsDirection		Applique une symétrie à l'image à l'intérieur de la zone de travail dans la direction spécifiée.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ImportAnnotations (File)	String		Importe des annotations dans le document.
MergeVisibleLayers ()			Aplatit tous les calques visibles dans le document.
Paste ([IntoSelection])	Boolean	ArtLayer	Colle le contenu du Presse-papiers dans le document. Si l'argument facultatif est défini sur <code>true</code> et qu'une sélection est active, le contenu est collé dans la sélection.
PrintOut ([PostScriptEncoding] [, SourceSpace] [, PrintSpace] [, Intent] [BlackPointCompensation])	PsPrintEncoding PsSourceSpaceType String PsIntent Boolean		Imprime le document. Remarque : PrintSpace désigne l'espace colorimétrique de l'imprimante. Ce paramètre peut être ignoré (dans ce cas, même espace colorimétrique que la source) ou être défini sur les valeurs Working RGB, Working CMYK, Working Gray, Lab Color (soit l'un des espaces colorimétriques de travail ou l'espace Lab) ou prendre la valeur d'une chaîne spécifiant un espace colorimétrique spécifique. Valeur par défaut : aucune .
RasterizeAllLayers ()			Pixellise tous les calques.
RecordMeasurements ([Source] [, DataPoints])	PsMeasurementSource array of strings		Enregistre les mesures du document.
ResizeCanvas ([Width] [, Height] [, Anchor])	Number (Double) Number (Double) PsAnchorPosition		Modifie la taille de la zone de travail afin d'afficher une partie plus petite ou plus grande de l'image, sans changer la taille de l'image (voir ResizelImage).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
ResizeImage ([Width] [, Height] [, Resolution] [, ResampleMethod])	Number (Double) Number (Double) Number (Double) PsResampleMethod		Modifie la taille de l'image.
RevealAll ()			Développe le document afin d'afficher les sections qui ont été tronquées.
RotateCanvas (Angle)	Number (Double)		Fait pivoter la zone de travail (y compris l'image) dans le sens des aiguilles d'une montre.
Save ()			Enregistre le document.
SaveAs (SaveIn [, Options] [, AsCopy] [, ExtensionType])	String object (corresponding SaveOptions object*) Boolean PsExtensionType * Exemples: BMPSaveOptions DCS2 SaveOptions JPEGSaveOptions TiffSaveOptions etc.		Enregistre le document avec les options d'enregistrement spécifiées. Remarque : la valeur du paramètre Options peut être une valeur de la liste des constantes PsSaveDocumentType , ou tout objet <i>SaveOptions</i> du présent chapitre, comme BMPSaveOptions , EPSSaveOptions , JPEGSaveOptions , etc. Remarque : le paramètre SaveIn représente le chemin du fichier sous la forme d'une chaîne.
SplitChannels ()		Array (Document objects)	Scinde les couches du document en images distinctes.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
Trap (Width)	Number (Long)		Applique un recouvrement à un document CMJN. Remarque : valable uniquement si Mode = 3 (voir Mode).
Trim ([Type] [, Top] [, Left] [, Bottom] [, Right])	PsTrimType Boolean Boolean Boolean Boolean		Rogne la zone transparente autour de l'image sur les côtés spécifiés de la zone de travail. Remarque : la valeur par défaut est <code>true</code> pour toutes les valeurs booléennes.

Exemple de script

Le script suivant crée un document qui contient deux images (une fleur et un canard) issues du dossier Adobe Photoshop CS4Exemples en suivant la procédure suivante :

1. Déterminer quelle est l'image la plus grande.
2. Redimensionner l'image plus petite pour qu'elle corresponde à l'image plus grande.
3. Créer un document fusionné deux fois plus haut que les deux images afin d'accueillir ces deux images.
4. Sélectionner une partie du document et coller la fleur dans la sélection.
5. Inverser la sélection et coller le canard dans la partie inférieure du document.
6. Placer la fleur au-dessus du canard.

Document.vbs

```
Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, flowerDoc
Dim duckDoc, mergedDoc, selRegion

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS2 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' first close all the open documents
Do While appRef.Documents.Count
    appRef.ActiveDocument.Close
Loop
```

```
' Open the flower and duck files from the samples folder
Set flowerDoc = appRef.Open(appRef.Path + "/Samples/sunflower.psd")
Set duckDoc = appRef.Open(appRef.Path + "/Samples/Ducky.tif")

' Find out which document is larger
' Resize the smaller document the to the larger document's size
' The resize requires the document be the active/front document
  If (flowerDoc.Width * flowerDoc.Height) > (duckDoc.Width * duckDoc.Height) Then
    appRef.ActiveDocument = duckDoc
    duckDoc.Resize flowerDoc.Width, flowerDoc.Height
  Else
    appRef.ActiveDocument = flowerDoc
    flowerDoc.ResizeImage duckDoc.Width, duckDoc.Height
End If

' Create a new document twice as high as two files
Set mergedDoc = appRef.Documents.Add(duckDoc.Width, duckDoc.Height * 2, _
    duckDoc.Resolution, "flowerOverDuck")

' Copy the flower to the top; make it the active document so we can manipulate it
appRef.ActiveDocument = flowerDoc
flowerDoc.ActiveLayer.Copy

' Paste the flower to the merged document, making the merged document active
appRef.ActiveDocument = mergedDoc

' Select a square area at the top of the new document
selRegion = Array(Array(0, 0), _
    Array(mergedDoc.Width, 0), _
    Array(mergedDoc.Width, mergedDoc.Height / 2), _
    Array(0, mergedDoc.Height / 2), _
    Array(0, 0))

' Create the selection
mergedDoc.Selection.Select(selRegion)

' Paste in the flower
mergedDoc.Paste

' do the same thing for the duck
appRef.ActiveDocument = duckDoc
duckDoc.ActiveLayer.Copy
appRef.ActiveDocument = mergedDoc
mergedDoc.Selection.Select(selRegion)

' Inverting the selection so the bottom of the document is now selected
mergedDoc.Selection.Invert

' Paste the duck
mergedDoc.Paste

' get rid of our originals without modifying them
duckDoc.Close( 2) 'for PsSaveOptions --> 2 (psDoNotSaveChanges)
flowerDoc.Close( 2)

' Reset the application preferences
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs
```

DocumentInfo

Métadonnées sur un objet `Document`. Il est possible de définir ces valeurs en sélectionnant la commande Fichier > Informations dans l'application Adobe Photoshop CS4.

Remarque : l'objet `DocumentInfo` correspond à la propriété `Info` de l'objet `Application`. Utilisez le nom de propriété `Info` au lieu du nom d'objet `DocumentInfo`, dans un script, comme dans l'exemple suivant, qui définit les propriétés `Author`, `Caption` et `Copyrighted` :

```
Dim docRef
docRef = Open(fileList[i])
' set the file info
docRef.Info.Author = "Mr. Adobe Programmer"
docRef.Info.Caption = "Adobe photo shoot"
docRef.Info.Copyrighted = 1
```

L'exemple suivant utilise l'objet `DocumentInfo` de manière incorrecte :

```
docRef.DocumentInfo.Author = "Mr. Adobe Programmer"
docRef.DocumentInfo.Caption = "Adobe photo shoot"
docRef.DocumentInfo.Copyrighted = 1
```

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Author	String	Lecture-écriture.
authorPosition	String	Lecture-écriture.
Caption	String	Lecture-écriture.
CaptionWriter	String	Lecture-écriture.
Category	String	Lecture-écriture.
City	String	Lecture-écriture.
Copyrighted	PsCopyrightedType	Lecture-écriture. Etat du copyright du document.
CopyrightNotice	String	Lecture-écriture.
Country	String	Lecture-écriture.
CreationDate	String	Lecture-écriture.
Credit	String	Lecture-écriture.
EXIF	Array of Arrays: Array(Array (tag, tag data), ...)	Lecture seule. Données d'appareil photo qui incluent les paramètres utilisés lors de la prise du cliché. Exemples de valeurs de tableau : tag = "camera" ; tag value = "Canon".
Headline	String	Lecture-écriture.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Instructions	String	Lecture-écriture.
JobName	String	Lecture-écriture.
Keywords	Array (Strings)	Lecture-écriture. Liste de mots-clés qui peuvent identifier le document ou son contenu.
OwnerUrl	String	Lecture-écriture.
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>Info</code> .
ProvinceState	String	Lecture-écriture.
Source	String	Lecture-écriture.
SupplementalCategories	Array (Strings)	Lecture-écriture.
Title	String	Lecture-écriture.
TransmissionReference	String	Lecture-écriture.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Info</code> référencé.
Urgency	PsUrgency	Lecture-écriture.

Exemple de script

Le script suivant vérifie si des documents sont ouverts. Si aucun document n'est ouvert, il ouvre l'exemple de fichier `poisson.psd`.

Le script définit alors les informations (métadonnées) de document suivantes :

- Auteur : Mr. Adobe programmer
- Légende : Adobe Photo shoot
- Auteur de la légende : Mr. Adobe programmer
- Ville : San Jose
- Mention de copyright : Copyright (c) Adobe Programmer Photography
- Etat du copyright : travail protégé par copyright
- Pays : USA
- Etat : CA

Remarque : à l'issue de l'exécution du script, choisissez la commande Fichier > Informations pour afficher les métadonnées définies par le script.

DocumentInfo.vbs

```
Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, docRef

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
```

```
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS4 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' if there are no documents open then try to open a sample file
If appRef.Documents.Count = 0 Then
    appRef.Open(appRef.Path + "/Samples/Fish.psd")
End If

Set docRef = appRef.ActiveDocument

' tag all of the documents with photo shoot information
docRef.Info.Author = "Mr. Adobe Programmer"
docRef.Info.Caption = "Adobe Photo shoot"
docRef.Info.captionWriter = "Mr. Adobe Programmer"
docRef.Info.city = "San Jose"
docRef.Info.CopyrightNotice = "Copyright (c) Adobe Programmer Photography"
docRef.Info.Copyrighted = 1 'for PsCopyrightedType --> 1 (psCopyrightedWork)
docRef.Info.country = "USA"
docRef.Info.provinceState = "CA"

' Reset the application preferences
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
```

Documents

Collection d'objets `Document` ouverts.

Remarque : reportez-vous à la section « [Document](#) », page 59 pour plus de détails sur l'objet `Document`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>Documents</code> .
Parent	Object (Application)	Lecture seule. Contenant des objets <code>Documents</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Documents</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add ([Width] [, Height] [, Resolution] [, Name] [, Mode] [, InitialFill] [, PixelAspectRatio] [, BitsPerChannel] [, ColorProfileName])	Number (Double) Number (Double) Number (Double) String PsNewDocumentMode PsDocumentFill Number (Double) PsBitsPerChannelType String	Document	Ajoute un objet <code>Document</code> . <code>PixelAspectRatio</code> : compris entre 0 et 100. Le format par défaut des pixels carrés est de 1. La valeur par défaut de <code>BitsPerChannelType</code> est 8 (<code>psDocument8Bits</code>).
Index (ItemPtr)	object (Document)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>Document</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	Document	Récupère un élément dans la collection <code>Documents</code> .

EPSOpenOptions

Options qui peuvent être définies à l'ouverture d'un document au format EPS.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AntiAlias	Boolean	Lecture-écriture. Spécifie si le lissage doit être utilisé.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ConstrainProportions	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver les proportions de l'image.
Height	Number (Double)	Lecture-écriture. Hauteur de l'image (valeur d'unité).
Mode	PsOpenDocumentMode	Lecture-écriture. Profil colorimétrique à utiliser comme mode du document.
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution du document exprimée en pixels par pouce.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>EPSOpenOptions</code> référencé.
Width	Number (Double)	Lecture-écriture. Largeur de l'image (valeur d'unité).

EPSSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format EPS.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans ce document.
Encoding	PsSaveEncoding	Lecture-écriture. Type de codage à utiliser. Valeur par défaut : 1.
HalftoneScreen	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure la trame de demi-teintes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Interpolation	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser l'interpolation de l'image. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Preview	PsPreviewType	Lecture-écriture. Type d'aperçu.
PsColorManagement	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser la gestion des couleurs Postscript. Valeur par défaut : <code>false</code> .
TransferFunction	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure les fonctions de transfert afin de compenser l'engraissement entre l'image et la photo. Valeur par défaut : <code>false</code> .
TransparentWhites	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'appliquer une transparence aux zones blanches. Remarque : valable uniquement si <code>Document.Mode = 5</code> . (voir « Mode », page 60 dans le tableau Propriétés de l'objet <code>Document</code> ou « ChangeMode », page 62 dans le tableau Méthodes de l'objet <code>Document</code>).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>EPSSaveOptions</code> référencé.
VectorData	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les données vectorielles doivent être incluses. Remarque : valable uniquement si le document contient des données vectorielles (texte).

ExportOptionsIllustrator

Options qui peuvent être définies lors de l'exportation d'un objet [PathItem](#) dans un fichier Adobe Illustrator®.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Path	PsIllustratorPathType	Lecture-écriture. Type de tracé à exporter. Valeur par défaut : 1.
PathName	String	Lecture-écriture. Nom du tracé à exporter. Remarque : valable uniquement si <code>Path = 3</code> (voir Path).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ExportOptionsIllustrator</code> référencé.

ExportOptionsSaveForWeb

Options qui peuvent être définies lors de l'optimisation d'un document pour le Web et les périphériques.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Blur	Number (Double)	Lecture-écriture. Applique un flou à l'image pour réduire les imperfections. Valeur par défaut : 0.
ColorReduction	PsColorReductionType	Lecture-écriture. Algorithme de réduction des couleurs. Valeur par défaut : 1 (<code>psSelective</code>).
Colors	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de couleurs dans le panneau. Valeur par défaut : 256.
Dither	PsDitherType	Lecture-écriture. Type de tramage. Valeur par défaut : 2 (<code>psDiffusion</code>).
DitherAmount	Number (Long)	Lecture-écriture. Valeur de tramage. Valeur par défaut : 100. Remarque : valable uniquement si <code>Dither = 2</code> (voir Dither).
Format	PsSaveDocumentType	Lecture-écriture. Format de fichier à utiliser. Valeur par défaut : 3 (<code>psCompuServeGIFSave</code>).
IncludeProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure le profil colorimétrique incorporé du document. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Interlaced	Boolean	Lecture-écriture. Permet de télécharger en plusieurs étapes ; mode progressif. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Lossy	Number (Long)	Lecture-écriture. Perte de qualité autorisée. Valeur par défaut : 0.
MatteColor	RGBColor	Lecture-écriture. Couleurs sur lesquelles les pixels transparents sont mélangés.
Optimized	Boolean	Lecture-écriture. Permet de créer des fichiers plus petits mais moins compatibles. Valeur par défaut : <code>true</code> . Remarque : valable uniquement si <code>format = 6</code> (<code>psJPEGSave</code>) (voir Format).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
PNG8	Boolean	Lecture-écriture. Indique le nombre de bits ; true = 8, false = 24. Valeur par défaut : true. Remarque : valable uniquement si format = 13 (psPNGSave) (voir Format).
Quality	Number (Long)	Lecture-écriture. Qualité de l'image produite (0 à 100 en pourcentage ; valeur par défaut : 60).
Transparency	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les zones transparentes de l'image doivent être incluses dans l'image enregistrée. Valeur par défaut : true.
TransparencyAmount	Number (Long)	Lecture-écriture. Quantité de tramage de transparence. Valeur par défaut : 100, Remarque : valable uniquement si Transparency = true (voir Transparency).
TransparencyDither	PsDitherType	Lecture-écriture. Algorithme de tramage de transparence. Valeur par défaut : 1.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>ExportOptionsSaveForWeb</code> référencé.
WebSnap	Number (Long)	Lecture-écriture. Degré de tolérance pour l'alignement des couleurs similaires sur les couleurs de la palette Web. Valeur par défaut : 0.

GalleryBannerOptions

Options qui définissent la propriété `BannerOptions` de l'objet `GalleryOptions` (voir « [GalleryOptions](#) », page 81).

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut pour de nombreuses propriétés `GalleryBannerOptions` en définissant la propriété `GalleryOptions.PreserveAllMetadata` sur `true` ou en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web Photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web Photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
<code>Application</code>	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
<code>ContactInfo</code>	String	Lecture-écriture. Informations de contact de la galerie de photos Web.
<code>Date</code>	String	Lecture-écriture. Date de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : date du jour.
<code>Font</code>	PsGalleryFontType	Lecture-écriture. Paramètre de police du texte de la bannière. Valeur par défaut : 1.
<code>FontSize</code>	Number (Long)	Lecture-écriture. Corps du texte de la bannière (1 à 7 ; valeur par défaut : 3).
<code>Photographer</code>	String	Lecture-écriture. Photographe de la galerie de photos Web.
<code>SiteName</code>	String	Lecture-écriture. Nom du site de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : Adobe Web Photo Gallery.
<code>typename</code>	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GalleryBannerOptions</code> référencé.

GalleryCustomColorOptions

Options qui définissent la propriété `customColorOptions` de l'objet `GalleryOptions` (voir la section « [GalleryOptions](#) », page 81).

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut pour de nombreuses propriétés `GalleryCustomColorOptions` en définissant la propriété `GalleryOptions.PreserveAllMetadata` sur `true` ou en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web Photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web Photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
<code>ActiveLinkColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour désigner un lien actif.
<code>Application</code>	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
<code>BackgroundColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur d'arrière-plan.
<code>BannerColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur de la bannière.
<code>LinkColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour désigner un lien.
<code>TextColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur du texte.
<code>typename</code>	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GalleryCustomColorOptions</code> référencé.
<code>VisitedLinkColor</code>	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour désigner un lien visité.

GalleryImagesOptions

Options qui définissent la propriété `ImagesOptions` de l'objet `GalleryOptions` (voir la section « [GalleryOptions](#) », page 81).

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut pour de nombreuses propriétés `GalleryImagesOptions` en définissant la propriété `GalleryOptions.PreserveAllMetadata` sur `true` ou en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web Photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web Photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Border	Number (Long)	Lecture-écriture. Taille (en pixels) de la bordure qui sépare les images (0 à 99 ; valeur par défaut : 0).
Caption	Boolean	Lecture-écriture. Permet de générer des légendes pour les images. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Dimension	Number (Long)	Lecture-écriture. Dimensions en pixels de l'image redimensionnée. Valeur par défaut : 350. Remarque : valable uniquement si <code>ResizeImages = true</code> (voir ResizeImages).
Font	PsGalleryFontType	Lecture-écriture. Police à utiliser pour les légendes des images. Valeur par défaut : 1.
FontSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Corps à utiliser pour les légendes des images (1 à 7 ; valeur par défaut : 3). Remarque : valable uniquement si <code>Caption = true</code> (voir Caption).
ImageQuality	Number (Long)	Lecture-écriture. Paramètre de qualité d'une image JPEG (0 à 12 ; valeur par défaut : 5).
IncludeCopyright	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure des informations de copyright dans les légendes. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Caption = true</code> (voir Caption).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
IncludeCredits	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure les auteurs et remerciements dans les légendes des images. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Caption = true</code> (voir Caption).
IncludeFilename	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure le nom de fichier dans les légendes des images. Valeur par défaut : <code>true</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Caption = true</code> (voir Caption).
IncludeTitle	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure le titre dans les légendes des images. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Caption = true</code> (voir Caption).
NumericLinks	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'ajouter des liens numériques. Valeur par défaut : <code>true</code> .
ResizeConstraint	PsGalleryConstraintType	Lecture-écriture. Dimensions de l'image à conserver dans l'image de galerie. Valeur par défaut : 3. Remarque : valable uniquement si <code>ResizeImages = true</code> (voir Resizelimages).
ResizeImages	Boolean	Lecture-écriture. Permet de redimensionner automatiquement les images en vue de les insérer dans les pages de la galerie. Valeur par défaut : <code>true</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GalleryImagesOptions</code> référencé.

GalleryOptions

Options qui peuvent être définies pour une galerie de photos Web.

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut de nombreuses propriétés `GalleryOptions` en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AddSizeAttributes	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'ajouter aux images les attributs de largeur et de hauteur. Valeur par défaut : <code>true</code> .
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
BannerOptions	Object (GalleryBannerOptions)	Lecture-écriture. Options liées aux paramètres de la bannière.
CustomColorOptions	Object (GalleryCustomColorOptions)	Lecture-écriture. Options liées aux paramètres des couleurs personnalisées.
EmailAddress	String	Lecture-écriture. Adresse électronique à présenter sur la page Web.
ImagesOptions	Object (GalleryImagesOptions)	Lecture-écriture. Options liées aux paramètres de l'image.
IncludeSubFolders	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure tous les fichiers qui se trouvent dans les sous-dossiers du dossier d'entrée. Valeur par défaut : <code>true</code> .
LayoutStyle	String	Lecture-écriture. Style à utiliser pour la mise en page de la page Web. Valeur par défaut : <code>Centered Frame 1 - Basic</code> .
PreserveAllMetadata	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les métadonnées. Valeur par défaut : <code>false</code> .
SecurityOptions	Object (GallerySecurityOptions)	Lecture-écriture. Options liées aux paramètres de sécurité.
ThumbnailOptions	Object (GalleryThumbnailOptions)	Lecture-écriture. Options liées aux paramètres des vignettes.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GalleryOptions</code> référencé.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
UseShortExtension	Boolean	Lecture-écriture. Indique si l'extension courte de page Web <code>.htm</code> ou l'extension de type Number (Long) <code>.html</code> est utilisée. Valeur par défaut : <code>true</code> .
UseUTF8Encoding	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la page Web doit utiliser le codage UTF-8. Valeur par défaut : <code>false</code> .

GallerySecurityOptions

Options qui définissent la propriété `SecurityOptions` de l'objet `GalleryOptions` (voir la section « [GalleryOptions](#) », page 81).

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut pour de nombreuses propriétés `GallerySecurityOptions` en définissant la propriété `GalleryOptions.PreserveAllMetadata` sur `true` ou en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web Photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web Photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Content	PsGallerySecurityType	Lecture-écriture. Contenu du texte de sécurité de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : 1.
Font	PsGalleryFontType	Lecture-écriture. Police du texte de sécurité de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : 1.
FontSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Corps du texte de sécurité de la galerie de photos Web (1 à 72 ; valeur par défaut : 3).
Opacity	Number (Long)	Lecture-écriture. Opacité du texte de sécurité de la page Web exprimée en pourcentage. Valeur par défaut : 100.
Text	String	Lecture-écriture. Texte personnalisé de sécurité de la galerie de photos Web.
TextColor	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Couleur du texte de sécurité de la page Web.
TextPosition	PsGallerySecurityTextPositionType	Lecture-écriture. Position du texte personnalisé de sécurité de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : 1.
TextRotate	PsGallerySecurityTextRotateType	Lecture-écriture. Orientation du texte de sécurité de la galerie de photos Web à utiliser. Valeur par défaut : 1.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GallerySecurityOptions</code> référencé.

GalleryThumbnailOptions

Options qui définissent la propriété `thumbnailOptions` de l'objet `GalleryOptions` (voir la section « [GalleryOptions](#) », page 81).

Conseil : vous pouvez conserver les valeurs par défaut pour de nombreuses propriétés `GalleryThumbnailOptions` en définissant la propriété `GalleryOptions.PreserveAllMetadata` sur `true` ou en choisissant la commande **Fichier > Automatisation > Galerie Web Photo**, puis **Conserver toutes les métadonnées** dans la zone Options de la boîte de dialogue Galerie Web Photo.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Border	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de pixels de bordure à ajouter autour des vignettes (0 à 99 ; valeur par défaut : 0).
Caption	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'indiquer une légende. Valeur par défaut : <code>false</code> .
ColumnCount	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de colonnes sur la page. Valeur par défaut : 5.
Dimension	Number (Long)	Lecture-écriture. Dimension en pixels des vignettes de galerie de photos Web. Valeur par défaut : 75.
Font	PsGalleryFontType	Lecture-écriture. Police de la galerie de photos Web. Valeur par défaut : 1.
FontSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Corps du texte des vignettes (1 à 7 ; valeur par défaut : 3).
IncludeCopyright	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'ajouter des informations de copyright pour les vignettes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
IncludeCredits	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'ajouter les informations sur les auteurs et les remerciements pour les vignettes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
IncludeFilename	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure les noms de fichiers dans les vignettes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
IncludeTitle	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure des titres dans les vignettes. Valeur par défaut : <code>false</code> .
RowCount	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de lignes sur la page. Valeur par défaut : 3.
Size	PsGalleryThumbSizeType	Lecture-écriture. Taille de la vignette. Valeur par défaut : 2.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>GalleryThumbnailOptions</code> référencé.

GIFSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format GIF.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Colors	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de couleurs de palette. Remarque : valable uniquement si <code>Palette =</code> 2 (<code>psMacOSPalette</code>) 3 (<code>psWindowsPalette</code>) 4 (<code>psWebPalette</code>) ; 5 (<code>psUniform</code>) 6 (<code>psLocalPerceptual</code>) OU 7 (<code>psLocalSelective</code>) (voir Palette).
Dither	PsDitherType	Lecture-écriture. Type de tramage.
DitherAmount	Number (Long)	Lecture-écriture. Valeur de tramage. (1 à 100 ; valeur par défaut : 75). Remarque : valable uniquement si <code>Dither = 2</code> (<code>psDiffusion</code>) (voir Dither).
Forced	PsForcedColors	Lecture-écriture. Type de couleurs à forcer dans le panneau Couleur.
Interlaced	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les lignes doivent être entrelacées. Valeur par défaut : <code>false</code> .
Matte	PsMatteType	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour remplir les contours lissés atenant aux zones transparentes de l'image. Valeur par défaut : 4 (<code>psWhiteMatte</code>). Remarque : Si <code>Transparency = false</code> , la couleur de cache est appliquée aux zones transparentes (voir Transparency).
Palette	PsPaletteType	Lecture-écriture. Type de palette à utiliser. Valeur par défaut : 7 (<code>psLocalSelective</code>).
PreserveExactColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet de ne pas simuler les couleurs de l'image présentes dans la table des couleurs. Remarque : valable uniquement si <code>Dither = 2</code> (<code>psDiffusion</code>) (voir Dither).

Transparency

Boolean

GrayColor

Options permettant de définir une couleur grise.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Gray	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur de gris (0 à 100 ; valeur par défaut : 0).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>grayColor</code> référencé.

HistoryState

Version du document stockée automatiquement (et ajoutée à la collection `HistoryStates`), qui permet de conserver l'état du document chaque fois que celui-ci est enregistré.

Remarque : reportez-vous à la section « [HistoryStates](#) », page 89 pour plus de détails sur la collection `HistoryStates`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Name	String	Lecture seule. Nom de l'objet <code>HistoryState</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>HistoryState</code> .
Snapshot	Boolean	Lecture seule. Indique si l'état d'historique est un instantané.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>HistoryState</code> référencé.

HistoryStates

Collection d'objets `HistoryState` dans le document.

Remarque : reportez-vous à la section « [HistoryState](#) », page 88 pour plus de détails sur les objets `HistoryState`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>HistoryStates</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>HistoryStates</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>HistoryStates</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Index (ItemPtr)	Object (HistoryState)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>HistoryState</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	HistoryState	Récupère un élément dans la collection <code>HistoryStates</code> .

HSBColor

Options qui peuvent être définies pour un objet de couleur basé sur le modèle colorimétrique TSL.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Brightness	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur de luminosité (0 à 100).
Hue	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur de teinte (0 à 100).
Saturation	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur de saturation (0 à 100).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>HSBColor</code> référencé.

IndexedConversionOptions

Options qui peuvent être définies lors de la conversion d'une image RVB dans un modèle colorimétrique indexé.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Colors	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de couleurs de palette. Remarque : valable uniquement si <code>Palette =</code> 2 (<code>psMacOSPalette</code>) 3 (<code>psWindowsPalette</code>) 4 (<code>psWebPalette</code>) 5 (<code>psUniform</code>) 6 (<code>psLocalPerceptual</code>) 7 (<code>psLocalSelective</code>) 8 (<code>psLocalAdaptive</code>) (voir Palette).
Dither	PsDitherType	Lecture-écriture. Type de tramage.
DitherAmount	Number (Long)	Lecture-écriture. Valeur de tramage. (1 à 100). Remarque : valable uniquement si <code>Dither = 2</code> (<code>psDiffusion</code>).
Forced	PsForcedColors	Lecture-écriture. Type de couleurs à forcer dans le panneau Couleur.
Matte	PsMatteType	Lecture-écriture. Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour remplir les contours lissés attenants aux zones transparentes de l'image. Valeur par défaut : 4 (<code>psWhiteMatte</code>). Remarque : Si <code>Transparency = false</code> , la couleur de cache est appliquée aux zones transparentes (voir Transparency).
Palette	PsPaletteType	Lecture-écriture. Type de palette. Valeur par défaut : 1 (<code>psExact</code>).
PreserveExactColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet de ne pas simuler les couleurs de l'image présentes dans la table des couleurs. Remarque : valable uniquement si <code>Dither = 2</code> . (<code>psDiffusion</code>) (voir Dither).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Transparency	Boolean	Lecture-écriture. Permet de préserver les zones transparentes de l'image pendant la conversion au format GIF.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>IndexedConversionOptions</code> référencé.

JPEGSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format JPEG.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
FormatOptions	PsFormatOptionsType	Lecture-écriture. Format de téléchargement à utiliser. Valeur par défaut : 1 (psStandardBaseline).
Matte	PsMatteType	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour remplir les contours lissés attenants aux zones transparentes de l'image. Valeur par défaut : 4 (psWhiteMatte). Remarque : Si <code>Transparency = false</code> , la couleur de cache est appliquée aux zones transparentes (voir Transparency).
Quality	Number (Long)	Lecture-écriture. Paramètre de qualité d'image à utiliser (affecte la taille et la compression des fichiers) (0 à 12 ; valeur par défaut : 3).
Scans	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de numérisations à effectuer pour afficher par incréments l'image sur la page (3 à 5 ; valeur par défaut : 3). Remarque : valable uniquement si <code>FormatOptions = 3</code> (psProgressive).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet JPEGSaveOptions référencé.

LabColor

Options qui peuvent être spécifiées pour définir un objet couleur basé sur le modèle colorimétrique LAB.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
A	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur a (-128 à 127).
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
B	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur b (-128 à 127).
L	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur L (0 à 100).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>LabColor</code> référencé.

LayerComp

Instantané de l'état des calques dans un document (peut être utilisé pour afficher différentes mises en page ou compositions).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Appearance	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser les paramètres liés à l'aspect des calques (styles des calques).
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Comment	String	Lecture-écriture. Description de la composition de calques.
Name	String	Lecture-écriture. Nom de la composition de calques.
Parent	Object (Document)	Lecture-écriture. Contenant de l'objet LayerComp.
Position	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser la position du calque.
Selected	Boolean	Lecture seule. Indique si la composition de calques est actuellement sélectionnée.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet LayerComp référencé.
Visibility	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser les paramètres liés à la visibilité des calques.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Apply ()			Applique la composition de calques au document.
Delete ()			Supprime l'objet LayerComp.
Recapture ()			Recapture les états actuels des calques pour cette composition.
ResetfromComp ()			Fait correspondre l'état de la composition de calques avec l'état du document.

LayerComps

Collection d'objets `LayerComp` dans le document

Remarque : reportez-vous à la section « [LayerComp](#) », page 95 pour plus de détails sur les objets `LayerComp`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>LayerComps</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>LayerComps</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>LayerComps</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add (Name, Comment, Appearance, Position, Visibility)	String String Boolean Boolean Boolean	LayerComp	Ajoute une composition de calques.
Index (ItemPtr)	Object (LayerComp)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>LayerComp</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	LayerComp	Récupère un élément dans la collection <code>LayerComps</code> .
RemoveAll ()			Supprime tous les objets <code>LayerComp</code> de la collection <code>LayerComps</code> .

Layers

Collection des objets calque, y compris les objets `ArtLayer` et `LayerSet` dans le document.

Remarque : reportez-vous à la section « [ArtLayer](#) », page 23 pour plus de détails sur les objets `ArtLayer` et la section « [LayerSet](#) », page 98 pour plus de détails sur les objets `LayerSet`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>Layers</code> .
Parent	Object (Document or LayerSet)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>Layers</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Layers</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Index (ItemPtr)	Object (ArtLayer or LayerSet)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>ArtLayer</code> OU <code>LayerSet</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	Object (ArtLayer or LayerSet)	Récupère un élément dans la collection.
RemoveAll ()			Supprime tous les calques de la collection.

LayerSet

Groupe d'objets calque qui peuvent inclure des objets `ArtLayer` et d'autres objets (imbriqués) `LayerSet`. Une seule commande ou un jeu de commandes permet de manipuler tous les calques de l'objet `LayerSet`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AllLocked	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le contenu des calques de l'objet <code>LayerSet</code> est modifiable.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ArtLayers	Object (ArtLayers)	Lecture seule. Objets <code>ArtLayers</code> dans cet objet <code>LayerSet</code> .
BlendMode	PsBlendMode	Lecture-écriture. Mode de fusion à utiliser pour le groupe de calques.
Bounds	Array (Double)	Lecture seule. Rectangle encadrant le groupe de calques.
EnabledChannels	Array (Channel objects)	Lecture-écriture. Couches activées pour le groupe de calques ; il doit s'agir d'une liste de couches de composante. Remarque : (voir <code>Kind</code> dans le tableau Propriétés de l'objet <code>Channel</code> (« Channel », page 42)).
Layers	Object (Layers)	Lecture seule. Calques de l'objet <code>LayerSet</code> .
LayerSets	Object (LayerSets)	Lecture seule. <code>LayerSets</code> de niveau supérieur dans ce document.
LinkedLayers	Array (ArtLayer and/or LayerSet)	Lecture seule. Calques liés à cet objet <code>LayerSet</code> .
Name	String	Lecture-écriture. Nom de l'objet <code>LayerSet</code> .
Opacity	Number (Double)	Lecture-écriture. Opacité principale de l'objet <code>LayerSet</code> (0 à 100).
Parent	Object (Document or LayerSet)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>LayerSet</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>LayerSet</code> référencé.
Visible	Boolean	Lecture-écriture. Indique si l'objet <code>LayerSet</code> est visible.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Delete ()			Supprime l'objet <code>LayerSet</code> .
Duplicate ([RelativeObject] [, InsertionLocation])	object (ArtLayer or LayerSet) PsElementPlacement	Object (LayerSet)	Duplique l'objet <code>LayerSet</code> .
Link (With)	Object (ArtLayer or LayerSet)		Lie le groupe de calques à un autre calque.
Merge ()		<code>ArtLayer</code>	Fusionne le groupe de calques ; renvoie une référence au calque graphique créé par cette méthode.
Move (RelativeObject, InsertionLocation)	Object (Application) PsElementPlacement		Déplace l'objet <code>LayerSet</code> .
Resize ([Horizontal] [, Vertical] [, Anchor])	Number (Double) Number (Double) PsAnchorPosition		Redimensionne tous les calques du groupe de calques aux dimensions spécifiées (en pourcentage de sa taille actuelle) et place le groupe à la position définie.
Rotate (Angle [, Anchor])	Number (Double) PsAnchorPosition		Fait pivoter tous les calques du groupe de calques autour du point d'ancrage spécifié.
Translate ([DeltaX] [, DeltaY])	Number (Double) Number (Double)		Déplace la position par rapport à sa position actuelle.
Unlink ()			Romp les liens du groupe de calques.

LayerSets

Collection d'objets `LayerSet` dans le document.

Remarque : reportez-vous à la section « [LayerSet](#) », page 98 pour plus de détails sur les objets `LayerSet`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>LayerSets</code> .
Parent	Object (Document or LayerSet)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>LayerSets</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>LayerSets</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add ()		LayerSet	Crée un objet <code>LayerSet</code> .
Index (ItemPtr)	Object (LayerSet)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>LayerSet</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	LayerSet	Récupère un élément dans la collection <code>LayerSets</code> .
RemoveAll ()			Supprime du document le groupe de calques, ainsi que tous les calques et groupes de calques qu'il contient.

Exemple de script

Le script suivant crée trois groupes de calques, imbrique un second groupe de calques dans chacun, puis crée dans chaque groupe imbriqué un calque affichant le texte « Layer in *n* Set Inside *n* Set », où *n* représente le numéro ordinal du groupe (premier, deuxième ou troisième).

LayerSets.vbs

```
Dim appRef, docRef, myLayerSets(3,3), textArray, i, myLayers(3)

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

'close all open documents
Do While appRef.Documents.Count
    appRef.ActiveDocument.Close
Loop

' create a working document
```

```
Set docRef = appRef.Documents.Add

' Create an array to hold the text
textArray = Array("First", "Second", "Third")

'Create an indexer variable
i = 0

' Create three layer sets at the top level
for i = 0 to 2
    Set myLayerSets(i,0) = docRef.LayerSets.Add
Next

' Rearrange the layer sets with the first one on top, second next, etc.
myLayerSets(1,0).moveAfter(myLayerSets(0,0))
myLayerSets(2,0).moveAfter(myLayerSets(1,0))

' Create a layer set inside each layer set
for i = 0 to 2
    myLayerSets(i,0).Name = textArray(i) + " Set"
    Set myLayerSets(i,1) = myLayerSets(i,0).LayerSets.Add
    myLayerSets(i,1).Name = "Inside " + textArray(i) + " Set"
Next

' Create a text layer with a description inside each layer set
for i = 0 to 2
    Set myLayers(i) = myLayerSets(i,1).ArtLayers.Add
    myLayers(i).Kind = 2 ' PsLayerKind.psTextLayer
    myLayers(i).textItem.Contents = "Layer in " & textArray(i) & " Set Inside " _
        & textArray(i) & " Set"
    myLayers(i).textItem.position = Array(appRef.ActiveDocument.Width * i * 0.33, _
        appRef.ActiveDocument.Height * (i + 1) * 0.25)
    myLayers(i).textItem.Size = 12
Next
```

MeasurementLog

Journal des mesures pour l'application (voir [MeasurementLog](#) dans le tableau Propriétés de l'objet [Application](#)).

Remarque : la fonction MeasurementLog est uniquement disponible dans la version étendue.

Comme la classe MeasurementLog est également une propriété de l'objet Application, utilisez dans votre code le nom de propriété measurementLog au lieu du nom de classe MeasurementLog.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
ExportMeasurements ([File] [, Range] [, DataPoints])	String PsMeasurementRange array of strings		Exporte certaines mesures.
DeleteMeasurements ([Range])	PsMeasurementRange		Supprime une mesure.

MeasurementScale

Echelle de mesure du document. (voir [MeasurementScale](#) dans le tableau Propriétés de l'objet [Document](#)).

Remarque : la fonction MeasurementScale est uniquement disponible dans la version étendue.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
<code>PixelLength</code>	number (Long)	Lecture-écriture. Longueur en pixels à laquelle correspond cette échelle.
<code>LogicalLength</code>	number (Double)	Lecture-écriture. Longueur logique à laquelle correspond cette échelle.
<code>LogicalUnits</code>	String	Lecture-écriture. Unités logiques de cette échelle.

NoColor

Objet qui représente une couleur manquante.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>noColor</code> référencé.

Notifier

Objet gestionnaire d'événements qui indique au script d'exécuter un code spécifié lorsqu'un événement donné se produit.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Event	String	Lecture seule. ID d'événement à quatre caractères ou chaîne unique à laquelle la notification est associée. Remarque : pour obtenir la liste des codes de quatre caractères, reportez-vous à l' Annexe A : ID d'événement .
EventClass	String	Lecture seule. ID de classe de l'événement associé à l'objet <code>Notifier</code> (quatre caractères ou chaîne unique). Remarque : lorsqu'un événement est appliqué à plusieurs types d'objets, utilisez cette propriété pour distinguer à quel objet s'applique ce <code>Notifier</code> . Par exemple, l'événement <code>Make ("Mk ")</code> est appliqué à documents (" <code>Dcmn</code> "), à channels (" <code>Chnl</code> ") et à d'autres objets.
EventFile	File	Lecture seule. Chemin d'accès au fichier à exécuter lorsque l'événement se produit/active la notification.
Parent	Object (Application)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>Notifier</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Notifier</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Remove ()			Supprime l'objet <code>Notifier</code> . Remarque : vous pouvez supprimer un objet <code>Notifier</code> de la liste déroulante du Gestionnaire d'événements de script en supprimant le fichier nommé <code>Script Events Manager.xml</code> (Gestionnaire d'événements de script) du dossier des préférences de Photoshop. Reportez-vous à l'aide d'Adobe Photoshop CS4 pour plus de détails.

Notifiers

Collection d'objets `Notifier` dans le document ; propriété `Notifiers` de l'objet `Application`.

Remarque : reportez-vous à la section « [Notifier](#) », page 105 pour plus de détails sur les objets `Notifier`. Reportez-vous à la propriété [Notifiers](#) (dans le tableau Propriétés de l'objet [Application](#)).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
<code>Application</code>	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
<code>Count</code>	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>Notifiers</code> .
<code>EventClass</code>	String	Lecture seule. ID de classe de l'événement.
<code>Parent</code>	Object (Application)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>Notifiers</code> .
<code>typename</code>	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Notifiers</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add (Event, EventFile [, EventClass])	String String String	Notifier	<p>Crée un objet <code>Notifier</code>.</p> <p>Remarque : <code>EventClass</code> définit l’ID de classe de l’événement : quatre caractères ou chaîne unique. Pour obtenir la liste des codes de quatre caractères, reportez-vous à l’Annexe A : ID d’événement.</p> <p>Conseil : pensez à retirer les guillemets simples lorsque vous insérez un ID de quatre caractères dans votre code.</p> <p>Remarque : <code>EventFile</code> définit le fichier de script qui est exécuté lorsque l’événement se produit.</p> <p>Remarque : une valeur <code>eventClass</code> correspond à la classe de l’objet auquel est appliqué l’événement : quatre caractères ou une chaîne unique.</p> <p>Quand une valeur <code>event</code> est appliquée à plusieurs types d’objets, utilisez le paramètre <code>EventClass</code> pour distinguer à quel objet s’applique ce <code>Notifier</code>. Par exemple, l’événement <code>Make</code> (“Mk ”) est appliqué à documents (“Dcmm”), à channels (“Chnl”) et à d’autres objets.</p>
Index (ItemPtr)	Object (Notifier)	Number (Long)	Récupère la valeur d’indice de l’objet <code>Notifier</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	Notifier	Récupère un élément dans la collection <code>Notifiers</code> .
RemoveAll ()			<p>Supprime tous les objets <code>Notifier</code> de la collection <code>Notifiers</code>.</p> <p>Remarque : vous pouvez supprimer un objet <code>notifier</code> de la liste déroulante du Gestionnaire d’événements de script en supprimant le fichier nommé <code>Script Events Manager.xml</code> (Gestionnaire d’événements de script) du dossier des préférences de Photoshop. Reportez-vous à l’aide d’Adobe Photoshop CS4 pour plus de détails.</p>

PathItem

Objet de tracé ou de dessin, tel que le contour d'une forme ou une ligne droite ou courbe, qui contient des portions comportant sa géométrie.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Kind	PsPathKind	Lecture-écriture. Type de l'objet PathItem.
Name	String	Lecture-écriture. Nom de l'objet PathItem.
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet PathItem.
SubPathItems	Object (SubPathItems)	Lecture seule. Portions de cet objet PathItem.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet PathItem référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Delete ()			Supprime cet objet PathItem.
Deselect ()			Désélectionne cet objet PathItem.
Duplicate (Name)	String		Duplique cet objet PathItem sous le nouveau nom spécifié dans l'argument.
FillPath ([FillColor] [, Mode] [, Opacity] [, PreserveTransparency] [, Feather] [, WholePath] [, AntiAlias])	Object (SolidColor , ArtLayer , HistoryState); or String PsColorBlendMode Number (Double) Boolean Number (Double) Boolean Boolean		Remplit la zone délimitée par le tracé (Opacity : 0 à 100 en pourcentage ; Feather : 0 à 250 en pixels).
MakeClippingPath ([Flatness])	Number (Double)		Fait de cet objet PathItem le masque de ce document ; le paramètre facultatif indique à l'imprimante PostScript comment imprimer un aperçu des courbes du tracé (0,2 à 100).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
MakeSelection ([Feather] [, AntiAlias] [, Operation])	Number (Double) Boolean PsSelectionType		Crée un objet <code>Selection</code> , délimité par le tracé, à partir de cet objet <code>PathItem</code> (<code>Feather:0</code> à 250 en pixels). Remarque : reportez-vous à la section « Selection », page 135 .
Select ()			Fait de cet objet <code>PathItem</code> l'objet <code>PathItem</code> actif ou sélectionné.
StrokePath ([Tool] [, SimulatePressure])	PsToolType Boolean		Crée le tracé avec les informations spécifiées.

Exemple de script

Le script suivant crée un tracé en trois segments : deux lignes diagonales formant un V et une ligne courbe au-dessus du V qui lui donne l'aspect d'un cornet de glace en 2D.

Paths.vbs

```
Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, docRef
Dim lineArray(1), lineArray2(1), lineArray3(2), lineSubPathArray(2), myPathItem

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS4 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' first close all the open documents
Do While appRef.Documents.Count
    appRef.ActiveDocument.Close
Loop

' create a document to work with
Set docRef = appRef.Documents.Add(5000, 7000, 72, "Simple Line")

'line #1--it's a straight line so the coordinates for anchor, left, and
'right for each point have the same coordinates
Set lineArray(0) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray(0).Kind = 2 ' for PsPointKind --> 2 (psCornerPoint)
lineArray(0).Anchor = Array(100, 100)
lineArray(0).LeftDirection = lineArray(0).Anchor
lineArray(0).RightDirection = lineArray(0).Anchor
```

```
Set lineArray(1) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray(1).Kind = 2
lineArray(1).Anchor = Array(150, 200)
lineArray(1).LeftDirection = lineArray(1).Anchor
lineArray(1).RightDirection = lineArray(1).Anchor

Set lineSubPathArray(0) = CreateObject("Photoshop.SubPathInfo")
lineSubPathArray(0).operation = 2 'for PsShapeOperation --> 2 (psShapeXOR)
lineSubPathArray(0).Closed = false
lineSubPathArray(0).entireSubPath = lineArray

'line#2
Set lineArray2(0) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray2(0).Kind = 2
lineArray2(0).Anchor = Array(150, 200)
lineArray2(0).LeftDirection = lineArray2(0).Anchor
lineArray2(0).RightDirection = lineArray2(0).Anchor

Set lineArray2(1) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray2(1).Kind = 2
lineArray2(1).Anchor = Array(200, 100)
lineArray2(1).LeftDirection = lineArray2(1).Anchor
lineArray2(1).RightDirection = lineArray2(1).Anchor

Set lineSubPathArray(1) = CreateObject("Photoshop.SubPathInfo")
lineSubPathArray(1).operation = 2
lineSubPathArray(1).Closed = false
lineSubPathArray(1).entireSubPath = lineArray2
'draw the "ice cream" curve above the two lines already on the screen
'it's a curved line, so there are 3 points, not 2 and the
'coordinates for the middle point (lineArray3(1)) are different.
'The left direction is positioned "above" the anchor on the screen.
'The right direction is positioned "below" the anchor
'You can change the coordinates for these points to see
'how the curve works...
Set lineArray3(0) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray3(0).Kind = 2
lineArray3(0).Anchor = Array(200, 100)
lineArray3(0).LeftDirection = lineArray3(0).Anchor
lineArray3(0).RightDirection = lineArray3(0).Anchor

Set lineArray3(1) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray3(1).Kind = 2
lineArray3(1).Anchor = Array(150, 50)
lineArray3(1).LeftDirection = Array(100, 50)
lineArray3(1).RightDirection = Array(200, 50)

Set lineArray3(2) = CreateObject("Photoshop.PathPointInfo")
lineArray3(2).Kind = 2
lineArray3(2).Anchor = Array(100, 100)
lineArray3(2).LeftDirection = lineArray3(2).Anchor
lineArray3(2).RightDirection = lineArray3(2).Anchor

Set lineSubPathArray(2) = CreateObject("Photoshop.SubPathInfo")
lineSubPathArray(2).operation = 2
lineSubPathArray(2).Closed = false
lineSubPathArray(2).entireSubPath = lineArray3

'create the path item
```

```
Set myPathItem = docRef.PathItems.Add("A Line", lineSubPathArray)

' stroke it so we can see something
myPathItem.StrokePath(2) 'for PsToolType --> 2 (psBrush)

' Reset the application preferences
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs
```

PathItems

Collection d'objets `PathItem` dans le document.

Remarque : reportez-vous à la section « [PathItem](#) », page 108 pour plus de détails sur les objets `PathItem`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'objets <code>PathItem</code> dans la collection <code>PathItems</code> .
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>PathItems</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PathItems</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Add (Name, EntirePath)	String Array (SubPathInfo objects)	PathItem	Crée un objet <code>PathItem</code> à partir des portions de tracé définies dans la matrice fournie dans le paramètre <code>EntirePath</code> . Un objet SubPathItem est créé pour chacun des objets <code>SubPathInfo</code> fournis dans <code>entirePath</code> ; CES objets <code>SubPathItem</code> sont ajoutés à la collection SubPathItems du <code>PathItem</code> renvoyé.
Index (ItemPtr)	Object (PathItem)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>PathItem</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	PathItem	Récupère un objet <code>PathItem</code> dans la collection <code>PathItems</code> .
RemoveAll ()			Supprime tous les objets <code>PathItem</code> de la collection <code>PathItems</code> .

PathPoint

Informations sur un tableau d'objets `PathPointInfo`.

Remarque : vous n'utilisez pas l'objet `PathPoint` pour créer les points qui composent un tracé. Servez-vous plutôt de l'objet `PathPoint` pour récupérer des informations sur les points décrivant les segments du tracé. Pour créer des points sur un tracé, utilisez les objets `PathPointInfo` (voir la section « [PathPointInfo](#) », page 114).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Anchor	Array (Double)	Lecture seule. Point sur la courbe (<code>LeftDirection/RightDirection</code> sont des points qui représentent les points d'extrémité des poignées de contrôle).
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Kind	PsPointKind	Lecture seule. Type de l'objet <code>PathPoint</code> .
LeftDirection	Array (Double)	Lecture seule. Coordonnées x et y qui définissent la poignée de gauche.
Parent	Object (SubPathItem)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>PathPoint</code> .
RightDirection	Array (Double)	Lecture seule. Coordonnées x et y qui définissent la poignée de droite.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PathPoint</code> référencé.

PathPointInfo

Point sur un tracé, exprimé sous forme d'un tableau de trois coordonnées : le point d'ancrage, le point directeur gauche et le point directeur droit. Pour les tracés constitués de segments droits (non incurvés), les coordonnées des trois points sont les mêmes. Pour les segments incurvés, les coordonnées sont différentes. La différence entre le point d'ancrage et les points directeurs gauche ou droit détermine l'arc de la courbe. Le point directeur gauche est utilisé pour appliquer une inflexion à la courbe « vers l'extérieur », ou la rendre convexe et le point directeur droit pour appliquer à la courbe une inflexion « vers l'intérieur », c'est-à-dire de la rendre concave.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Anchor	Array	Lecture-écriture. Coordonnées x et y d'une extrémité du segment de tracé.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Kind	PsPointKind	Lecture-écriture. Type de l'objet <code>PathPointInfo</code> .
LeftDirection	Array (Double)	Lecture-écriture. Emplacement du point directeur gauche (point d'entrée).
RightDirection	Array (Double)	Lecture-écriture. Emplacement de la poignée de droite (point de sortie).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PathPointInfo</code> référencé.

PathPoints

Collection d'objets `PathPoint` comprenant la propriété `PathPoints` de l'objet `SubPathItem`.

Remarque : pour plus de détails, reportez-vous à la section « [SubPathItem](#) », page 143.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>PathPoints</code> .
Parent	Object (SubPathItem)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>PathPoints</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PathPoints</code> référencé.

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Index (ItemPtr)	Object (PathPoint)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>PathPoint</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	PathPoint	Récupère un élément dans la collection <code>PathPoints</code> .

PDFOpenOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'ouverture d'un document au format PDF.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AntiAlias	Boolean	Lecture-écriture. Spécifie si le lissage doit être utilisé.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
BitsPerChannel	PsBitsPerChannelType	Lecture-écriture. Nombre de bits par couche.
ConstrainProportions	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
CropPage	PsCropToType	Lecture-écriture. Méthode de recadrage à utiliser.
Height	Double	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
Mode	PsOpenDocumentMode	Lecture-écriture. Modèle colorimétrique à utiliser.
Name	String	Lecture-écriture. Nom du document.
Page	Number (Long)	Lecture-écriture. Page à laquelle ouvrir le document.
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution du document (exprimée en pixels par pouce).
SuppressWarnings	Boolean	Lecture-écriture. Permet de supprimer les avertissements à l'ouverture du document.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PDFOpenOptions</code> référencé.
UsePageNumber	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la valeur spécifiée pour la propriété <code>page</code> fera référence à un numéro d'image lorsque <code>usePageNumber = false</code> (voir Page).
Width	Double	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.

PDFSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format PDF.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha avec le fichier.
Annotations	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les commentaires avec le fichier.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ColorConversion	Boolean	Lecture-écriture. Permet de convertir le profil colorimétrique dans un autre profil.
ConvertToEightBit	Boolean	Lecture-écriture. Permet de convertir une image 16 bits en 8 bits pour une meilleure compatibilité avec les autres applications.
Descripton	String	Lecture-écriture. Description des options d'enregistrement à utiliser.
DestinationProfile	String	Lecture-écriture. Description du périphérique de sortie RVB ou CMJN final, tel que votre moniteur ou une norme de presse particulière.
DowngradeColorProfile	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
DownSample	PsPDFResampleType	Lecture-écriture. Méthode de sous-échantillonnage à utiliser.
DownSampleSize	Number (Double)	Lecture-écriture. Taille de sous-échantillonnage des images si elles dépassent la limite fixée pour le nombre de pixels par pouce.
DownSampleSizeLimit	Number (Double)	Lecture-écriture. Limite le sous-échantillonnage ou l'échantillonnage aux images dépassant cette valeur (en pixels par pouce).
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
EmbedFonts	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
EmbedThumbnail	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure une petite image d'aperçu dans les fichiers Adobe PDF.
Encoding	PsPDFEncoding	Lecture-écriture. Méthode de codage à utiliser. Valeur par défaut : 1 (<code>psPDFZIP</code>).
Interpolation	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
JPEGQuality	Number (Long)	Lecture-écriture. Qualité de l'image produite (0 à 12), qui est inversement proportionnelle à l'étendue de la compression. Remarque : valable uniquement si Encoding = 2 (psPDFJPEG).
Layers	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les calques du document.
OptimizeForWeb	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'améliorer les performances des fichiers PDF sur les serveurs Web.
OutputCondition	String	Lecture-écriture. Champ de commentaire facultatif permettant d'insérer la description des conditions de sortie. Le texte est stocké dans le fichier PDF/X.
OutputConditionID	String	Lecture-écriture. Identificateur de la condition de sortie.
PDFCompatibility	PsPDFCompatibilityType	Lecture-écriture. Version PDF avec laquelle le document doit être compatible.
PDFStandard	PsPDFStandardType	Lecture-écriture. Norme PDF avec laquelle le document doit être compatible.
PreserveEditing	Boolean	Lecture-écriture. Permet la réouverture du PDF dans Adobe Photoshop CS4 en conservant les données natives Photoshop intactes.
PresetFile	String	Lecture-écriture. Fichier de paramètres prédéfinis à utiliser pour les paramètres. Remarque : cette option remplace les autres paramètres.
ProfileInclusionPolicy	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher les profils à inclure.
RegistryName	String	Lecture-écriture. URL d'enregistrement de la condition de sortie.
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.
TileSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Option de compression. Remarque : valable uniquement si encoding = PDFEncoding.JPEG2000.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Transparency	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PDFSaveOptions</code> référencé.
UseOutlines	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
VectorData	Boolean	Non recommandé pour Adobe Photoshop CS4.
View	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'ouvrir le PDF enregistré dans Adobe Acrobat.

PhotoCDOpenOptions

NON RECOMMANDÉ dans Adobe Photoshop CS4. Kodak Photo CD se trouve désormais dans le dossier Goodies du DVD d'installation d'Adobe Photoshop CS4.

Options à spécifier lors de l'ouverture de fichiers Kodak Photo CD (PCD), y compris des fichiers haute résolution enregistrés sur disques Pro Photo CD.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ColorProfileName	String	Lecture-écriture. Profil à utiliser pour lire l'image.
ColorSpace	PsPhotoCDCColorSpace	Lecture-écriture. Espace colorimétrique de l'image.
Orientation	PsOrientation	Lecture-écriture. Orientation de l'image.
PixelSize	PsPhotoCDSIZE	Lecture-écriture. Dimensions de l'image.
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution de l'image (en pixels par pouce).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet PhotoCDOpenOptions référencé.

PhotoshopSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format PSD.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Annotations	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les annotations.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
Layers	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver les calques.
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet PhotoshopSaveOptions référencé.

PICTFileSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format PICT.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Compression	PsPICTCompression	Lecture-écriture. Valeur par défaut : 1.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
Resolution	PsPICTBitsPerPixels	Lecture-écriture. Nombre de bits par pixel.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet PICTFileSaveOptions référencé.

PicturePackageOptions

Options qui peuvent être définies pour une collection d'images.

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Content	PsPicturePackageTextType	Lecture-écriture. Informations sur le contenu. Valeur par défaut : 0 (<code>psNoText</code>).
Flatten	Boolean	Lecture-écriture. Indique si tous les calques du document final sont aplatis. Valeur par défaut : <code>true</code> .
Font	PsGalleryFontType	Lecture-écriture. Police utilisée pour le texte de sécurité. Valeur par défaut : 1 (<code>psArial</code>).
FontSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Corps utilisé pour le texte de sécurité. Valeur par défaut : 12.
Layout	String	Lecture-écriture. Mise en page à utiliser pour générer la collection d'images. Valeur par défaut : "(2) 5x7".
Mode	PsNewDocumentMode	Lecture-écriture. Profil colorimétrique à utiliser comme mode du document. Valeur par défaut : 2 (<code>psNewRGB</code>).
Opacity	Number (Long)	Lecture-écriture. Opacité du texte de sécurité de la page Web exprimée en pourcentage. Valeur par défaut : 100.
Resolution	Number (Double)	Lecture-écriture. Résolution du document exprimée en pixels par pouce. Valeur par défaut : 72.
Text	String	Lecture-écriture. Texte personnalisé de la collection d'images. Remarque : valable uniquement si <code>Content = 2</code> (<code>psUserText</code>) (voir Content).
TextColor	RGBColor	Lecture-écriture. Couleur à utiliser pour le texte de sécurité.
TextPosition	PsGallerySecurityTextPositionType	Lecture-écriture. Position du texte de sécurité. Valeur par défaut : 1 (<code>psCentered</code>).
TextRotate	PsGallerySecurityTextRotateType	Lecture-écriture. Orientation à utiliser pour le texte de sécurité. Valeur par défaut : 1 (<code>psZero</code>).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PicturePackageOptions</code> référencé.

PixarSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format Pixar.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PixarSaveOptions</code> référencé.

PNGSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format PNG.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Interlaced	Boolean	Lecture-écriture. Indique si les lignes doivent être entrelacées. Valeur par défaut : <code>false</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PNGSaveOptions</code> référencé.

Preferences

Options à définir pour la propriété `Preferences` de l'objet `Application` (voir « [Preferences](#) », page 17 dans le tableau Propriétés de l'objet `Application`).

Remarque : définir les propriétés `Preferences` équivaut en fait à sélectionner la commande Edition > Préférences (Windows) ou Photoshop > Préférences dans l'application Adobe Photoshop CS4. Pour une description de chaque paramètre, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AdditionalPluginFolder	String	Lecture-écriture. Chemin d'accès à un dossier de modules externes complémentaires. Remarque : valable uniquement si UseAdditionalPluginFolder = true (voir UseAdditionalPluginFolder).
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
AskBeforeSavingLayeredTIFF	Boolean	Lecture-écriture. Permet de demander à l'utilisateur de vérifier les options de conservation des calques lors de l'enregistrement d'un fichier au format TIFF.
AutoUpdateOpenDocuments	Boolean	Lecture-écriture. Permet de mettre à jour automatiquement les documents ouverts.
BeepWhenDone	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'émettre un signal sonore dès qu'un processus est terminé.
ColorChannelsInColor	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher en couleur les couches de composante dans le panneau Couches.
ColorPicker	PsColorPicker	Lecture-écriture.
ColumnGutter	Number (Double)	Lecture-écriture. Largeur des gouttières entre les colonnes (en points) (0,1 à 600).
ColumnWidth	Number (Double)	Lecture-écriture. Largeur de colonne (en points) (0,1 à 600).
CreateFirstSnapshot	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le premier instantané doit être créé automatiquement lors de la création d'un nouveau document.
DynamicColorSliders	Boolean	Lecture-écriture. Permet de faire apparaître les curseurs dynamiques dans la panneau Couleur.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
EditLogItems	PsEditLogItemsType	Lecture-écriture. Options d'édition des articles du journal de l'historique. Remarque : valable uniquement si UseHistoryLog = true (voir UseHistoryLog).
ExportClipboard	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver le contenu de Adobe Photoshop CS4 dans le Presse-papiers une fois l'application fermée.
FontPreviewSize	psFontPreviewType	Lecture-écriture. Permet d'afficher les aperçus des polices dans les menus de polices de l'outil Texte.
GamutWarningOpacity	Number (Double)	Lecture-écriture. (0 à 100 en pourcentage).
GridSize	PsGridSize	Lecture-écriture. Taille à utiliser pour les carreaux de la grille.
GridStyle	PsGridLineStyle	Lecture-écriture. Style de mise en forme des lignes non imprimables de la grille.
GridSubDivisions	Number (Long)	Lecture-écriture. (1 à 100).
GuideStyle	PsGuideLineStyle	Lecture-écriture. Style de mise en forme des lignes-repères non imprimables de la grille.
ImageCacheLevels	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre d'images à conserver en mémoire cache (1 à 8).
ImagePreviews	PsSaveBehavior	Lecture-écriture. Comportement à utiliser pour l'enregistrement des fichiers.
Interpolation	PsResampleMethod	Lecture-écriture. Méthode à utiliser pour l'attribution de valeurs chromatiques à tous les nouveaux pixels créés lors du rééchantillonnage ou du redimensionnement d'une image.
KeyboardZoomResizesWindows	Boolean	Lecture-écriture. Permet de redimensionner automatiquement la fenêtre lors de l'agrandissement ou de la réduction d'une vue à l'aide de raccourcis clavier.
MaximizeCompatibility	PsQueryStateType	Lecture-écriture. Comportement à adopter pour vérifier s'il convient d'optimiser la compatibilité à l'ouverture de fichiers Adobe Photoshop CS4 (PSD).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
MaxRAMuse	Number (Long)	Lecture-écriture. Pourcentage maximal de mémoire vive disponible utilisé par Adobe Photoshop CS4 (5 à 100).
NonLinearHistory	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'accepter un historique non linéaire.
NumberOfHistoryStates	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre d'états d'historique à conserver (1 à 100).
OtherCursors	PsOtherPaintingCursors	Lecture-écriture. Type de pointeur à utiliser.
PaintingCursors	PsPaintingCursors	Lecture-écriture. Type de pointeur à utiliser.
Parent	Object (Application)	Lecture-écriture. Contenant de l'objet Preferences.
PixelDoubling	Boolean	Lecture-écriture. Permet de diviser par deux la résolution (ou de doubler la taille des pixels) pour accélérer l'affichage des aperçus.
PointSize	PsPointType	Lecture-écriture. Taille en points/picas.
RecentFileListLength	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre d'éléments dans la liste des fichiers récents (0 à 30).
RulerUnits	PsUnits	Lecture-écriture. Unité qui sera utilisée par le système de script pour la réception et le renvoi de valeurs.
SaveLogItems	PsSaveLogItemsType	Lecture-écriture. Options d'enregistrement des éléments d'historique.
SaveLogItemsFile	String	Lecture-écriture. Chemin d'accès au fichier journal de l'historique.
SavePaletteLocations	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser les nouveaux emplacements des panneaux comme emplacement par défaut.
ShowAsianTextOptions	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher les options de texte asiatique dans le panneau Paragraphe.
ShowEnglishFontNames	Boolean	Lecture-écriture. Permet de répertorier les noms des polices asiatiques en anglais.
ShowSliceNumber	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher les numéros de tranche dans la fenêtre de document lors de l'utilisation de l'outil Tranche.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
ShowToolTips	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'afficher des définitions contextuelles au passage de la souris.
SmartQuotes	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser des guillemets courbes ou droits.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Preferences</code> référencé.
TypeUnits	PsTypeUnits	Lecture-écriture. Type d'unité que les entrées numériques sont censées représenter.
UseAdditionalPluginFolder	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser un dossier supplémentaire pour les modules externes compatibles enregistrés avec une autre application.
UseHistoryLog	Boolean	Lecture-écriture. Permet de créer un fichier journal pour les états d'historique.
UseLowerCaseExtension	Boolean	Lecture-écriture. Indique si l'extension de fichier doit être en minuscules.
UseShiftKeyForToolSwitch	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'activer la navigation par le biais d'une série d'outils masqués.
UseVideoAlpha	Boolean	Lecture-écriture. Permet à Adobe Photoshop CS4 d'envoyer des informations de transparence à la carte vidéo de votre ordinateur (exige une prise en charge matérielle).

PresentationOptions

Options qui peuvent être définies pour les présentations PDF.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
AutoAdvance	Boolean	Lecture-écriture. Permet de faire défiler automatiquement les images lors de l'affichage de la présentation. Valeur par défaut : <code>true</code> . Remarque : valable uniquement si <code>Presentation = true</code> (voir Presentation).
IncludeFilename	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'inclure le nom de fichier pour l'image (valeur par défaut : <code>false</code>).
Interval	Number (Long)	Lecture-écriture. Temps en secondes qui s'écoule avant que la vue défile automatiquement (1 à 60 ; valeur par défaut : 5). Remarque : valable uniquement si <code>AutoAdvance = true</code> (voir AutoAdvance).
Loop	Boolean	Lecture-écriture. Permet de recommencer la présentation au début après la dernière page. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : valable uniquement si <code>AutoAdvance = true</code> (voir AutoAdvance).
Magnification	PsMagnificationType	Lecture-écriture. Type d'agrandissement à utiliser lors de l'affichage de l'image.
PDFFileOptions	PDFSaveOptions	Lecture-écriture. Options à utiliser pour la création du fichier PDF.
Presentation	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la sortie est une présentation. Valeur par défaut : <code>false</code> ; avec <code>false</code> , la sortie est un document multipage.
Transition	PsTransitionType	Lecture-écriture. Transition entre deux images. Valeur par défaut : 9 (<code>psNoTransition</code>). Remarque : valable uniquement si <code>AutoAdvance = true</code> (voir AutoAdvance).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>PDFPresentationOptions</code> référencé.

RawFormatOpenOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'ouverture d'un document au format RAW.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
BitsPerChannel	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de bits par couche. Remarque : les seules valeurs autorisées sont <code>BitsPerChannel = 8</code> et <code>BitsPerChannel = 16</code> .
ByteOrder	PsByteOrder	Lecture-écriture. Ordre dans lequel les octets seront lus. Remarque : valable uniquement si <code>BitsPerChannel = 16</code> (voir BitsPerChannel).
ChannelNumber	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de couches de l'image (1 à 56). Remarque : la valeur de <code>ChannelNumber</code> ne peut pas excéder le nombre de couches dans l'image. Si <code>BitsPerChannel = 16</code> , seules les valeurs suivantes sont autorisées : 1, 3 ou 4 (voir BitsPerChannel).
HeaderSize	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre d'octets d'informations qui apparaîtront dans le fichier avant le début des véritables informations sur l'image ; autrement dit, il s'agit du nombre de zéros insérés au début du fichier en guise de balises d'emplacement (0 à 1919999).
Height	Number (Long)	Lecture-écriture. Hauteur de l'image (en pixels).
InterleaveChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet de stocker les valeurs chromatiques de manière séquentielle.
RetainHeader	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver l'en-tête lors de l'enregistrement. Remarque : valable uniquement si HeaderSize est supérieur ou égal à 1.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>RawFormatOpenOptions</code> référencé.
Width	Number (Long)	Lecture-écriture. Largeur de l'image en pixels.

RawSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format RAW.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>RawSaveOptions</code> référencé.

RGBColor

Définition d'une couleur dans le mode colorimétrique RVB.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Blue	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du bleu (0 à 255 ; valeur par défaut : 255).
Green	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du vert (0 à 255 ; valeur par défaut : 255).
HexValue	String	Lecture-écriture. Représentation hexadécimale de la couleur.
Red	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur chromatique du rouge (0 à 255 ; valeur par défaut : 255).
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet RGBColor référencé.

Selection

Zone sélectionnée d'un document ou d'un calque.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Bounds	Array of Number (Double)	Lecture seule. Rectangle encadrant l'ensemble de la sélection.
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
Solid	Boolean	Lecture seule. Indique si le cadre de sélection est solide.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>Selection</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Clear ()			Efface la sélection, sans la copier dans le Presse-papiers.
Contract (By)	Number (Double)		Contracte la sélection dans la proportion indiquée.
Copy ([Merge])	Boolean		Copie la sélection dans le Presse-papiers. Lorsque l'argument facultatif est utilisé et défini sur <code>true</code> , une copie fusionnée est effectuée (tous les calques visibles dans la sélection sont copiés).
Cut ()			Efface la sélection actuelle et la copie dans le Presse-papiers.
Deselect ()			Annule la sélection actuelle.
Expand (By)	Number (Double)		Dilate la sélection dans la proportion indiquée.
Feather (By)	Number (Double)		Atténue les bords de la sélection dans la proportion indiquée (contour progressif).

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description (suite)
Fill (Filltype [, Mode] [, Opacity] [, PreserveTransparency])	Object (SolidColor , or HistoryState) PsColorBlendMode Number (Long) Boolean		Remplit la sélection (Opacité : 1 à 100 en pourcentage).
Grow (Tolerance, AntiAlias)	Number (Long) Boolean		Etend la sélection pour inclure tous les pixels adjacents compris dans la plage de tolérance spécifiée.
Invert ()			Inverse la sélection (annule la sélection et sélectionne le reste du calque ou du document). Remarque : pour appliquer une symétrie à la forme de sélection, reportez-vous à la propriété Rotate .
Load (From [, Combination] [, Inverting])	Channel PsSelectionType Boolean		Charge la sélection depuis la couche spécifiée.
MakeWorkPath ([Tolerance])	Number (Double)		Transforme cet élément de sélection en tracé de travail du document.
Resize ([Horizontal] [, Vertical] [, Anchor])	Number (Double) Number (Double) PsAnchorPosition		Redimensionne la zone sélectionnée en fonction des valeurs et du point d'ancrage indiqués.
ResizeBoundary ([Horizontal] [, Vertical] [, Anchor])	Number (Double) Number (Double) PsAnchorPosition		Modifie la taille de la sélection en fonction des dimensions spécifiées autour du point d'ancrage indiqué.
Rotate (Angle [, Anchor])	Number (Double) PsAnchorPosition		Fait pivoter la sélection dans la proportion indiquée autour du point d'ancrage indiqué.
RotateBoundary (Angle [, Anchor])	Number (Double) PsAnchorPosition		Fait pivoter le cadre de la sélection autour du point d'ancrage spécifié.
Select (Region [, Type] [, Feather] [, AntiAlias])	Array (Points: Array (Array (x,y),...) PsSelectionType Number (Double) Boolean		Sélectionne la zone spécifiée.

SelectAll ()		Sélectionne la totalité du calque.
SelectBorder (Width)	Number (Double)	Sélectionne uniquement le cadre de sélection (dans la largeur spécifiée) ; les opérations suivantes ne modifient pas la zone sélectionnée à l'intérieur du cadre.
Similar (Tolerance, AntiAlias)	Number (Long) Boolean	Étend la sélection pour inclure les pixels de l'image compris dans la plage de tolérance.
Smooth (Radius)	Number (Long)	Supprime les pixels isolés laissés à l'intérieur ou en dehors d'une sélection.

Exemple de script

► **Le script suivant crée un damier en suivant les étapes suivantes :**

1. Créer un document de 800 x 800 pixels.
2. Diviser la totalité du document en cases de 100 x 100 pixels.
3. Sélectionner une case sur deux dans la première rangée, puis inverser les critères de sélection pour sélectionner les cases inverses de la rangée suivante. Répéter cette procédure jusqu'à ce qu'une case sur deux soit sélectionnée dans le document.
4. Remplir les cases sélectionnées avec la couleur de premier plan du panneau.
5. Inverser la sélection et remplir les nouvelles cases sélectionnées avec la couleur d'arrière-plan du panneau.
6. Désélectionner les cases pour supprimer les contours de sélection (le cadre de sélection actif).

Selection.vbs

```

Dim appRef, startRulerUnits, startTypeUnits, startDisplayDialogs, docSize
Dim cells, cellSize, checkersDoc, shiftIt, h, v, eventWait, enumRedrawComplete
Dim typeState, keyState, desc

Set appRef = CreateObject("Photoshop.Application")

' Save the current Preferences
startRulerUnits = appRef.Preferences.RulerUnits
startTypeUnits = appRef.Preferences.TypeUnits
startDisplayDialogs = appRef.DisplayDialogs

' Set Photoshop CS4 to use pixels and display no dialogs
appRef.Preferences.RulerUnits = 1 'for PsUnits --> 1 (psPixels)
appRef.Preferences.TypeUnits = 1 'for PsTypeUnits --> 1 (psPixels)
appRef.DisplayDialogs = 3 'for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)

' Close all the open documents
Do While appRef.Documents.Count
    appRef.ActiveDocument.Close
Loop

' Create variables for the 800 pixel board divided in even 100 x 100 squares
docSize = 800
cells = 8
cellSize = docSize / cells

' create a new document
Set checkersDoc = appRef.Documents.Add(docSize, docSize, 72, "Checkers")

' Create a variable to use for selecting the checker board
' That allows me to shift the selection one square to the right
' on every other row, and then shift back for the rows in between.
shiftIt = true

' loop through vertically to create the first row
v = 0
For v = 0 To (docSize - 1) Step cellSize
    ' Switch the shift For a new row
    shiftIt = Not shiftIt

    ' loop through horizontally
    h = 0
    For h = 0 To (docSize - 1) Step (cellSize * 2)
        ' push over the cellSize to start with only
        If shiftIt And h = 0 Then
            h = h + cellSize
        End If
        ' Select a square
        selRegion = Array(Array(h, v), _
            Array(h + cellSize, v), _
            Array(h + cellSize, v + cellSize), _
            Array(h, v + cellSize), _
            Array(h, v))

        If h = 0 And v = 0 Then
            checkersDoc.Selection.Select selRegion
        Else
            checkersDoc.Selection.Select selRegion, 2
            ' value 2 is for PsSelectionType --> 2 (psExtendSelection)
        End If
    Next h
Next v

```

```

        End If

        ' turn this off for faster execution
        ' turn this on for debugging
        WaitForRedraw
    Next
Next

' Fill the current selection with the Foreground color
checkersDoc.Selection.Fill (appRef.ForegroundColor)

'Invert the selection
checkersDoc.Selection.Invert ()

' Fill the new selection with the background color
checkersDoc.Selection.Fill (appRef.BackgroundColor)

' Clear the selection to get rid of the non-printing borders
checkersDoc.Selection.Deselect ()

' Reset the application preferences
appRef.Preferences.RulerUnits = startRulerUnits
appRef.Preferences.TypeUnits = startTypeUnits
appRef.DisplayDialogs = startDisplayDialogs

' -----
' A helper function for debugging
' It also helps the user see what is going on
' if you turn it off for this example you
' get a flashing cursor for a Number (Long) time
' Save a bit of time by creating the variables only once
Private Sub WaitForRedraw
    If VarType(eventWait) = vbEmpty Then
        eventWait = appRef.charIDToTypeID("Wait")
    End If
    If VarType(enumRedrawComplete) = vbEmpty Then
        enumRedrawComplete = appRef.charIDToTypeID("RdCm")
    End If
    If VarType(typeState) = vbEmpty Then
        typeState = appRef.charIDToTypeID("Stte")
    End If
    If VarType(keyState) = vbEmpty Then
        keyState = appRef.charIDToTypeID("Stte")
    End If
    If VarType(desc) = vbEmpty Then
        Set desc = CreateObject("Photoshop.ActionDescriptor")
        desc.putEnumerated KeyState, typeState, enumRedrawComplete
    End If
    appRef.executeAction eventWait, desc, 3 _
    'value of 3 for PsDialogModes --> 3 (psDisplayNoDialogs)
End Sub

```

SGIRGBSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format SGIRGB.

Remarque : le format SGIRGB n'est pas installé automatiquement avec Adobe Photoshop CS4.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet SGIRGBSaveOptions référencé.

SolidColor

Définition de couleur utilisée dans le document.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
CMYK	Object (CMYKColor)	Lecture-écriture. Mode colorimétrique CMJN.
Gray	Object (GrayColor)	Lecture-écriture. Mode colorimétrique Niveaux de gris.
HSB	Object (HSBColor)	Lecture-écriture. Mode colorimétrique TSL.
Lab	Object (LabColor)	Lecture-écriture. Mode colorimétrique LAB.
Model	PsColorModel	Lecture-écriture. Modèle colorimétrique.
NearestWebColor	Object (RGBColor)	Lecture seule. Couleur Web la plus proche de la couleur actuelle.
RGB	Object (RGBColor)	Lecture-écriture. Mode colorimétrique RVB.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>SolidColor</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
IsEqual (Color)	SolidColor	Boolean	Indique si l'objet <code>SolidColor</code> correspond visiblement à la couleur spécifiée.

SubPathInfo

Tableau d'objets `PathPointInfo` qui décrit un segment droit ou incurvé d'un tracé.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Closed	Boolean	Lecture-écriture. Indique si le tracé décrit une zone fermée.
EntireSubPath	Array (PathPoint objects)	Lecture-écriture.
Operation	PsShapeOperation	Lecture-écriture. Comportement de la portion de tracé en cas d'intersection avec d'autres portions.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>SubPathInfo</code> référencé.

SubPathItem

Informations sur un tracé.

Remarque : vous n'utilisez pas l'objet `SubPathItem` pour créer un tracé. Pour créer des segments de tracé, utilisez l'objet [SubPathInfo](#). Servez-vous plutôt de l'objet `SubPathItem` pour récupérer des informations sur un tracé (notez que toutes les propriétés de l'objet `SubPathItem` sont en *Lecture seule*).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Closed	Boolean	Lecture seule. Indique si le chemin d'accès est fermé.
Operation	PsShapeOperation	Lecture seule. Comportement de la portion de tracé en cas d'intersection avec d'autres portions.
Parent	Object (PathItem)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
PathPoints	Object (PathPoints)	Lecture seule. Collection <code>PathPoints</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>SubPathItem</code> référencé.

SubPathItems

Collection d'objets `SubPathItem` (voir la section [SubPathItem](#)).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>SubPathItems</code> .
Parent	Object (PathItem)	Lecture seule. Contenant de l'objet <code>SubPathItems</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>SubPathItems</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Index (ItemPtr)	Object (SubPathItem)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>SubPathItem</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	SubPathItem	Récupère un élément dans la collection <code>SubPathItems</code> .

TargaSaveOptions

Options qui peuvent être définies lors de l'enregistrement d'un document au format TGA (Targa).

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Resolution	PsTargaBitsPerPixels	Lecture-écriture. Nombre de bits par pixel. Valeur par défaut : 24.
RLECompression	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser la compression RLE. Valeur par défaut : <code>true</code> .
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>TargaSaveOptions</code> référencé.

TextFont

Détails sur une police de la collection `TextFonts`.

Remarque : reportez-vous à la section [TextFonts](#) pour plus de détails sur la collection `TextFonts`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Family	String	Lecture seule. Famille de la police.
Name	String	Lecture seule. Nom de la police.
Parent	Object (Application)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
PostScriptName	String	Lecture seule. Nom PostScript de la police.
Style	String	Lecture seule. Style de la police.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>TextFont</code> référencé.

TextFonts

Collection de polices disponibles sur votre ordinateur.

Remarque : l'objet `TextFonts` correspond à la propriété `Fonts` de l'objet `Application`. Dans un script, vous utilisez `Fonts` pour faire référence à un objet `TextFonts`. L'exemple suivant démontre comment utiliser la propriété `Count` de l'objet `TextFonts` pour afficher une boîte de dialogue indiquant le nombre de polices installées sur l'ordinateur.

- Correct :
`Alert appRef.Fonts.Count`
- Incorrect :
`Alert appRef.TextFonts.Count`

Pour plus de détails, reportez-vous à la section [« Application », page 16](#), plus particulièrement à la propriété `Fonts`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient la collection.
Count	Number (Long)	Lecture seule. Nombre d'éléments contenus dans la collection <code>TextFonts</code> .
Parent	Object (Application)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>TextFonts</code> référencé.

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
Index (ItemPtr)	Object (TextFont)	Number (Long)	Récupère la valeur d'indice de l'objet <code>TextFont</code> dans la collection.
Item (ItemKey)	Number (Long)	TextFont	Récupère un élément dans la collection <code>TextFonts</code> .

TextItem

Texte d'un objet `ArtLayer` dont la valeur de la propriété `Kind` est 2.

Remarque : pour plus de détails, reportez-vous à la section [ArtLayer](#), plus particulièrement à la propriété `Kind`.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlternateLigatures	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser des variantes de ligature. Remarque : les variantes de ligature sont identiques aux ligatures conditionnelles. Pour plus de détails, consultez l'aide d'Adobe Photoshop CS4.
AntiAliasMethod	PsAntiAlias	Lecture-écriture. Méthode de lissage à utiliser.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
AutoKerning	PsAutoKernType	Lecture-écriture. Option de crénage automatique à utiliser.
AutoLeadingAmount	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage à utiliser pour l'interlignage automatique (par défaut) (0,01 à 5 000 en points). Remarque : valable uniquement si <code>UseAutoLeading = true</code> (voir UseAutoLeading).
BaselineShift	Number (Double)	Lecture-écriture. Valeur d'unité à utiliser dans le décalage du texte sur la ligne de base.
Capitalization	PsCase	Lecture-écriture. Casse du texte.
Color	Object (SolidColor)	Lecture-écriture. Couleur du texte.
Contents	String	Lecture-écriture. Texte réel du calque.
DesiredGlyphScaling	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage souhaité de mise à l'échelle de la taille horizontale des lettres du texte (50 à 200 ; à 100, la largeur des caractères n'est pas mise à l'échelle). Remarque : valable uniquement si <code>Justification =</code> 4 (<code>psLeftJustified</code>) 5 (<code>psCenterJustified</code>) 6 (<code>psRightJustified</code>) OU 7 (<code>psFullyJustified</code>) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MinimumGlyphScaling et MaximumGlyphScaling .

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
DesiredLetterScaling Remarque : « Letter Scaling » est l'équivalent de « Interlettrage » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace entre les lettres (100 à 500 ; à 0, aucun espace n'est ajouté entre les lettres). Remarque : valable uniquement si <code>Justification =</code> 4 (<code>psLeftJustified</code>) 5 (<code>psCenterJustified</code>) 6 (<code>psRightJustified</code>) OU 7 (<code>psFullyJustified</code>) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MinimumLetterScaling et MaximumLetterScaling .
DesiredWordScaling Remarque : « Word Scaling » est l'équivalent de « Intermots » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage d'espace entre les mots (0 à 1000 ; à 0, aucun espace n'est ajouté entre les mots). Remarque : valable uniquement si <code>Justification =</code> 4 (<code>psLeftJustified</code>) 5 (<code>psCenterJustified</code>) 6 (<code>psRightJustified</code>) OU 7 (<code>psFullyJustified</code>) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MinimumWordScaling et MaximumWordScaling .
Direction	PsDirection	Lecture-écriture. Orientation du texte.
FauxBold	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser le faux gras. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : l'utilisation de <code>FauxBold.true</code> équivaut à sélectionner du texte et à cliquer sur le bouton Faux gras dans le panneau Caractère.
FauxItalic	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser le faux italique. Valeur par défaut : <code>false</code> . Remarque : l'utilisation de <code>FauxItalic.true</code> équivaut à sélectionner du texte et à cliquer sur le bouton Faux italique dans le panneau Caractère.
FirstLineIndent	Number (Double)	Lecture-écriture. Retrait (valeur d'unité) de la première ligne des paragraphes (-1296 à 1296).
Font	String	Lecture-écriture. Police de caractères.
HangingPunctuation	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser la ponctuation hors justification romaine.
Height	Number (Double)	Lecture-écriture. Hauteur du cadre de sélection (valeur d'unité) pour le texte de paragraphe. Remarque : valable uniquement si <code>Kind =</code> 2 (<code>psParagraphText</code>) (voir Kind).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
HorizontalScale	Number (Long)	Lecture-écriture. Echelle des caractères (horizontale) par rapport à l'échelle verticale (0 à 1 000 en pourcentage) (voir VerticalScale).
HyphenateAfterFirst	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de lettres après lequel la césure est autorisée dans le passage de mots à la ligne (1 à 15).
HyphenateBeforeLast	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre de lettres avant lequel la césure est autorisée dans le passage de mots à la ligne (1 à 15).
HyphenateCapitalWords	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'autoriser la césure dans le passage à la ligne des mots en majuscules.
HyphenateWordsLongerThan	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre minimal de lettres qu'un mot doit comporter pour que la césure soit autorisée dans le passage de mots à la ligne (2 à 25).
Hyphenation	Boolean	Lecture-écriture. Indique si la césure doit être utilisée dans le passage de mots à la ligne.
HyphenationZone	Number (Double)	Lecture-écriture. Distance en fin de ligne qui provoque la césure d'un mot dans un texte non justifié (0 à 720 picas).
HyphenLimit	Number (Long)	Lecture-écriture. Nombre maximal de lignes consécutives pouvant se terminer par un mot avec césure.
Justification	PsJustification	Lecture-écriture. Justification du paragraphe.
Kind	PsTextType	Lecture-écriture. Type de passage à la ligne du texte.
Language	PsLanguage	Lecture-écriture. Langue à utiliser.
Leading	Number (Double)	Lecture-écriture. Interlignage (valeur d'unité).
LeftIndent	Number (Double)	Lecture-écriture. Retrait (valeur d'unité) du texte à partir de la gauche (-1 296 à 1 296).
Ligatures	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser des ligatures.
MaximumGlyphScaling	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage maximum de mise à l'échelle de la taille horizontale des lettres du texte (50 à 200 ; à 100, la largeur des caractères n'est pas mise à l'échelle). Remarque : valable uniquement si <code>Justification = 4 (psLeftJustified)</code> <code>5 (psCenterJustified)</code> <code>6 (psRightJustified)</code> OU <code>7 (psFullyJustified)</code> (voir Justification). Les valeurs suivantes sont aussi obligatoires : MinimumGlyphScaling et DesiredGlyphScaling .

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
MaximumLetterScaling Remarque : « Letter Scaling » est l'équivalent de « Interlettrage » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace maximum à autoriser entre les lettres (100 à 500 ; à 0, aucun espace n'est ajouté entre les lettres). Remarque : valable uniquement si Justification = 4 (psLeftJustified) 5 (psCenterJustified) 6 (psRightJustified) OU 7 (psFullyJustified) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MaximumLetterScaling et DesiredLetterScaling .
MaximumWordScaling Remarque : « Word Scaling » est l'équivalent de « Intermots » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace maximum (en pourcentage) à autoriser entre les mots (0 à 1 000 ; à 100, aucun espace supplémentaire n'est ajouté entre les mots). Remarque : valable uniquement si Justification = 4 (psLeftJustified) 5 (psCenterJustified) 6 (psRightJustified) OU 7 (psFullyJustified) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MaximumWordScaling et DesiredWordScaling .
MinimumGlyphScaling	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage minimum de mise à l'échelle de la taille horizontale des lettres du texte (50 à 200 ; à 100, la largeur des caractères n'est pas mise à l'échelle). Remarque : valable uniquement si Justification = 4 (psLeftJustified) 5 (psCenterJustified) 6 (psRightJustified) OU 7 (psFullyJustified) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MaximumGlyphScaling et DesiredGlyphScaling .
MinimumLetterScaling Remarque : « Letter Scaling » est l'équivalent de « Interlettrage » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace minimum (pourcentage) entre les lettres (100 à 500 ; à 0, aucun espace n'est supprimé entre les lettres). Remarque : valable uniquement si Justification = 4 (psLeftJustified) 5 (psCenterJustified) 6 (psRightJustified) OU 7 (psFullyJustified) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MaximumLetterScaling et DesiredLetterScaling .

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
MinimumWordScaling Remarque : « Word Scaling » est l'équivalent de « Intermots » dans la boîte de dialogue Justification de l'application Adobe Photoshop CS4 (sélectionnez Justification dans le menu du panneau Paragraphe).	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace minimum (pourcentage) entre les mots (0 à 1 000 ; à 0, aucun espace n'est supprimé entre les mots). Remarque : valable uniquement si <code>Justification =</code> 4 (<code>psLeftJustified</code>) 5 (<code>psCenterJustified</code>) 6 (<code>psRightJustified</code>) OU 7 (<code>psFullyJustified</code>) (voir Justification). Les valeurs suivantes sont également obligatoires : MaximumWordScaling et DesiredWordScaling .
NoBreak	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'autoriser la césure de mots en fin de ligne. Conseil : lorsqu'elle est appliquée à un grand nombre de caractères consécutifs, <code>noBreak = true</code> peut interdire le passage des mots à la ligne, ce qui peut empêcher l'affichage de texte à l'écran.
OldStyle	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser les chiffres arabes non alignés.
Parent	Object (ArtLayer)	Lecture-écriture. Contenant de l'objet <code>TextItem</code> .
Position	Array of Number (Double)	Lecture-écriture. Position d'origine du texte. Le tableau doit contenir deux valeurs (valeurs d'unité). Conseil : la définition de la propriété <code>Position</code> équivaut en fait à cliquer sur l'outil de texte en un point du document afin de créer le point d'origine du texte.
RightIndent	Number (Double)	Lecture-écriture. Retrait (valeur d'unité) du texte à partir de la droite (-1 296 à 1 296).
Size	Number (Double)	Lecture-écriture. Force de corps de la police de caractères (valeur d'unité).
SpaceAfter	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace (valeur d'unité) à utiliser après chaque paragraphe (-1 296 à 1 296).
SpaceBefore	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace (valeur d'unité) à utiliser avant chaque paragraphe (-1 296 à 1 296).
StrikeThru	PsStrikeThruType	Lecture-écriture. Option de texte barré à utiliser.
TextComposer	PsTextComposer	Lecture-écriture. Méthode de composition à utiliser pour évaluer les sauts de ligne et optimiser les options spécifiées de césure et de justification. Remarque : valable uniquement si <code>Kind = 2</code> (<code>psParagraphText</code>) (voir Kind).

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Tracking	Number (Double)	Lecture-écriture. Espace uniforme entre plusieurs caractères (-1 000 à 10 000). Remarque : les unités d'approche sont en 1/1 000e de cadratin. La largeur du cadratin est proportionnelle au corps utilisé. Un cadratin est égal à 1 point pour un corps de 1 point et à 10 points pour un corps de 10 points. Ainsi, par exemple, 100 unités équivalent à 1 point pour un corps de 10 points.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>TextItem</code> référencé.
Underline	PsUnderlineType	Lecture-écriture. Options de soulignement du texte.
UseAutoLeading	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'utiliser les informations d'interlignage intégrées d'une police.
VerticalScale	Number (Long)	Lecture-écriture. Echelle des caractères (verticale) par rapport à l'échelle horizontale (0 à 1 000 en pourcentage) (voir HorizontalScale).
WarpBend	Number (Double)	Lecture-écriture. Pourcentage d'inflexion de la déformation (-100 à 100).
WarpDirection	PsDirection	Lecture-écriture. Sens de la déformation.
WarpHorizontalDistortion	Number (Double)	Lecture-écriture. Déformation horizontale (en pourcentage) (-100 à 100).
WarpStyle	PsWarpStyle	Lecture-écriture. Style de déformation à utiliser.
WarpVerticalDistortion	Number (Double)	Lecture-écriture. Déformation verticale (en pourcentage) (-100 à 100).
Width	Number (Double)	Lecture-écriture. Largeur du cadre de sélection (valeur d'unité) pour le texte de paragraphe. Remarque : valable uniquement si <code>Kind = 2</code> (<code>psParagraphText</code>) (voir Kind).

Méthodes

Méthode	Type de paramètre	Résultat	Description
ConvertToShape ()			Convertit l'objet texte et le calque qui le contient en calque de remplissage dans lequel le texte est transformé en masque.
CreatePath ()			Crée un masque à partir du contour des éléments de texte (lettres ou mots, par exemple).

TiffSaveOptions

Options pouvant être spécifiées lors de l'enregistrement d'un document au format TIFF.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
AlphaChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les couches alpha.
Annotations	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les annotations.
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
ByteOrder	PsByteOrder	Lecture-écriture. Ordre dans lequel les octets du document seront lus. La valeur par défaut est 2 (<code>psMacOSByteOrder</code>) sous Mac OS et 1 (<code>psIBMByteOrder</code>) sur PC.
EmbedColorProfile	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'incorporer le profil colorimétrique dans le document.
ImageCompression	PsTIFFEncodingType	Lecture-écriture. Type de compression. Valeur par défaut : 1 (<code>psNoTIFFCompression</code>).
InterleaveChannels	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'entrelacer les couches de l'image.
JPEGQuality	Number (Long)	Lecture-écriture. Qualité de l'image produite (0 à 12), qui est inversement proportionnelle à l'étendue de la compression JPEG. Remarque : valable uniquement si <code>ImageCompression = 3</code> (<code>psTiffJPEG</code>).
LayerCompression	PsLayerCompressionType	Lecture-écriture. Méthode de compression à utiliser lors de l'enregistrement de calques (différente de l'enregistrement de données composite). Remarque : valable uniquement si <code>Layers = true</code> (voir la section Layers).
Layers	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les calques.
SaveImagePyramid	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver les informations multirésolution. Valeur par défaut : <code>false</code> .
SpotColors	Boolean	Lecture-écriture. Permet d'enregistrer les tons directs.

Propriété	Type de valeur	Description (suite)
Transparency	Boolean	Lecture-écriture. Permet de conserver les zones transparentes en tant que couches alpha supplémentaires si le fichier est ouvert dans une autre application
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>TIFFSaveOptions</code> référencé.

XMPMetadata

Paramètres de fichier image Camera Raw stockés dans un fichier XMP se trouvant dans le même dossier que le fichier brut, avec le même nom de base suivi de l'extension XMP.

Propriétés

Propriété	Type de valeur	Description
Application	Object (Application)	Lecture seule. Application à laquelle appartient l'objet.
Parent	Object (Document)	Lecture seule. Contenant de l'objet.
RawData	String	Lecture-écriture. Format XML brut des informations de fichier.
typename	String	Lecture seule. Nom de classe de l'objet <code>XMPMetadata</code> référencé.

3

Programmation de scripts pour les constantes

Cette section répertorie et décrit les énumérations définies pour être utilisées avec les propriétés et les méthodes VBScript dans Adobe Photoshop CS4.

Type de constante	Valeurs	Description
PsAdjustmentReference	1 (psRelative) 2 (psAbsolute)	Méthode à utiliser pour interpréter les spécifications de correction sélective de couleur : 1 = % de la quantité de couleur existante ; 2 = % du tout.
PsAnchorPosition	1 (psTopLeft) 2 (psTopCenter) 3 (psTopRight) 4 (psMiddleLeft) 5 (psMiddleCenter) 6 (psMiddleRight) 7 (psBottomLeft) 8 (psBottomCenter) 9 (psBottomRight)	Point de l'objet qui ne se déplace pas lorsqu'une rotation ou un redimensionnement est appliqué à l'objet.
PsAntiAlias	1 (psNoAntialias) 2 (psSharp) 3 (psCrisp) 4 (psStrong) 5 (psSmooth)	Méthode à utiliser pour lisser les contours en adoucissant la transition de couleur entre les pixels du contour et ceux de l'arrière-plan.
PsAutoKernType	1 (psManual) 2 (psMetrics) 3 (psOptical)	Type de crénage à utiliser pour les caractères.
PsBatchDestinationType	1 (psNoDestination) 2 (psSaveAndClose) 3 (psFolder)	Destination, le cas échéant, des fichiers traités par lots : 1 : laisse tous les fichiers ouverts ; 2 : enregistre les modifications et referme les fichiers ; 3 : enregistre les versions modifiées des fichiers dans un nouvel emplacement (en conservant les fichiers d'origine inchangés).
PsBitmapConversionType	1 (psHalfThreshold) 2 (psPatternDither) 3 (psDiffusionDither) 4 (psHalftoneScreen) 5 (psCustomPattern)	Spécifie la qualité d'une image que vous convertissez en mode bitmap.
PsBitmapHalftoneType	1 (psHalftoneRound) 2 (psHalftoneDiamond) 3 (psHalftoneEllipse) 4 (psHalftoneLine) 5 (psHalftoneSquare) 6 (psHalftoneCross)	Spécifie la forme des points (dépôts d'encre) de la trame de demi-teintes.
PsBitsPerChannelType	1 (psDocument1Bit) 8 (psDocument8Bits) 16 (psDocument16Bits) 32 (psDocument32Bits)	Nombre de bits par couche de couleur.

Type de constante	Valeurs	Description
PsBlendMode	1 (psPassThrough) 2 (psNormalBlend) 3 (psDissolve) 4 (psDarken) 5 (psMultiply) 6 (psColorBurn) 7 (psLinearBurn) 8 (psLighten) 9 (psScreen) 10 (psColorDodge) 11 (psLinearDodge) 12 (psOverlay) 13 (psSoftLight) 14 (psHardLight) 15 (psVividLight) 16 (psLinearLight) 17 (psPinLight) 18 (psDifference) 19 (psExclusion) 20 (psHue) 21 (psSaturationBlend) 22 (psColorBlend) 23 (psLuminosity) 26 (psHardMix) 27 (psLighterColor) 28 (psDarkerColor)	Définit le mode de fusion des pixels de l'image.
PsBMPDepthType	1 (psBMP1Bit) 4 (psBMP4Bits) 8 (psBMP8Bits) 16 (psBMP16Bits) 24 (psBMP24Bits) 32 (psBMP32Bits) 60 (psBMP_X1R5G5B5) 61 (psBMP_A1R5G5B5) 62 (psBMP_R5G6B5) 63 (psBMP_X4R4G4B4) 64 (psBMP_A4R4G4B4) 65 (psBMP_R8G8B8) 66 (psBMP_X8R8G8B8) 67 (psBMP_A8R8G8B8)	Nombre de bits par couche (également appelé profondeur de pixel ou profondeur de couleur). Le nombre sélectionné indique l'exposant de 2. Par exemple, un pixel d'une profondeur de bit égale à 8 possède 2^8 , soit 256, valeurs chromatiques possibles.
PsByteOrder	1 (psIBMByteOrder) 2 (psMacOSByteOrder)	Ordre de lecture des octets.
PsCameraRAWSettingsType	0 (psCameraDefault) 1 (psSelectedImage) 2 (psCustomSettings)	Paramètres CameraRAW par défaut à utiliser : paramètres de l'appareil photo, paramètres personnalisés ou paramètres de l'image sélectionnée.
PsCameraRAWSize	0 (psMinimumCameraRAW) 1 (psSmallCameraRAW) 2 (psMediumCameraRAW) 3 (psLargeCameraRAW) 4 (psExtraLargeCameraRAW) 5 (psMaximumCameraRAW)	Options de format Camera RAW : 0 = 1536 x 1024 1 = 2048 x 1365 2 = 3072 x 2048 3 = 4096 x 2731 4 = 5120 x 4096 5 = 6144 x 4096
PsCase	1 (psNormalCase) 2 (psAllCaps) 3 (psSmallCaps)	Casse du texte.

Type de constante	Valeurs	Description
PsChangeMode	1 (psConvertToGrayscale) 2 (psConvertToRGB) 3 (psConvertToCMYK) 4 (psConvertToLab) 5 (psConvertToBitmap) 6 (psConvertToIndexedColor) 7 (psConvertToMultiChannel)	Type de mode colorimétrique à utiliser. Remarque : les images en couleur doivent être converties en mode niveaux de gris (1) avant de pouvoir être converties en mode bitmap (5).
PsChannelType	1 (psComponentChannel) 2 (psMaskedAreaAlphaChannel) 3 (psSelectedAreaAlphaChannel) 4 (psSpotColorChannel)	Type de couche : 1 : liée au mode colorimétrique du document ; 2 : couche alpha où la couleur indique une zone masquée ; 3 : couche alpha où la couleur indique une zone sélectionnée ; 4 : couche contenant des tons directs.
PsColorBlendMode	2 (psNormalBlendColor) 3 (psDissolveBlend) 4 (psDarkenBlend) 5 (psMultiplyBlend) 6 (psColorBurnBlend) 7 (psLinearBurnBlend) 8 (psLightenBlend) 9 (psScreenBlend) 10 (psColorDodgeBlend) 11 (psLinearDodgeBlend) 12 (psOverlayBlend) 13 (psSoftLightBlend) 14 (psHardLightBlend) 15 (psVividLightBlend) 16 (psLinearLightBlend) 17 (psPinLightBlend) 18 (psDifferenceBlend) 19 (psExclusionBlend) 20 (psHueBlend) 21 (psSaturationBlendColor) 22 (psColorBlendMode) 23 (psLuminosityBlend) 24 (psBehindBlend) 25 (psClearBlend) 26 (psHardMixBlend)	Définit le mode de fusion des pixels de l'image.
PsColorModel	1 (psGrayscaleModel) 2 (psRGBModel) 3 (psCMYKModel) 4 (psLabModel) 5 (psHSBModel) 50 (psNoModel)	Modèle colorimétrique à utiliser.
PsColorPicker	1 (psAdobeColorPicker) 2 (psAppleColorPicker) 3 (psWindowsColorPicker) 4 (psPlugInColorPicker)	Sélecteur de couleurs à utiliser.
PsColorProfileType	1 (psNo) 2 (psWorking) 3 (psCustom)	Profil colorimétrique à utiliser pour la gestion de ce document.

Type de constante	Valeurs	Description
PsColorReductionType	0 (psPerceptualReduction) 1 (psSelective) 2 (psAdaptive) 3 (psRestrictive) 4 (psCustomReduction) 5 (psBlackWhiteReduction) 6 (psSFWGrayscale) 7 (psMacintoshColors) 8 (psWindowsColors)	Option de l'algorithme de réduction des couleurs à utiliser.
PsColorSpaceType	0 (psAdobeRGB) 1 (psColorMatchRGB) 2 (psProPhotoRGB) 3 (psSRGB)	Type d'espace colorimétrique à utiliser.
PsCopyrightedType	1 (psCopyrightedWork) 2 (psPublicDomain) 3 (psUnmarked)	Etat du copyright du document.
PsCreateFields	1 (psDuplication) 2 (psInterpolation)	Méthode à utiliser pour la création de champs.
PsCropToType	0 (psBoundingBox) 1 (psMediaBox) 2 (psCropBox) 3 (psBleedBox) 4 (psTrimBox) 5 (psArtBox)	Style à utiliser lors du recadrage d'une page.
PsDCSType	1 (psNoComposite) 2 (psGrayscaleComposite) 3 (psColorComposite)	Format DCS à utiliser : 1 : ne crée pas de fichier composite ; 2 : crée un fichier composite en niveaux de gris en plus des fichiers DCS ; 3 : crée un fichier composite en couleur en plus des fichiers DCS.
PsDepthMapSource	1 (psNoSource) 2 (psTransparencyChannel) 3 (psLayerMask) 4 (psImageHighlight)	Source à utiliser pour la courbe de transfert.
PsDescValueType	1 (psIntegerType) 2 (psDoubleType) 3 (psUnitDoubleType) 4 (psStringType) 5 (psBooleanType) 6 (psListType) 7 (psObjectType) 8 (psEnumeratedType) 9 (psReferenceType) 10 (psClassType) 11 (psAliasType) 12 (psRawType)	Type de valeur d'un objet.
PsDialogModes	1 (psDisplayAllDialogs) 2 (psDisplayErrorDialogs) 3 (psDisplayNoDialogs)	Définit le type (mode) de boîte de dialogue affiché dans Photoshop pendant l'exécution des scripts.
PsDirection	1 (psHorizontal) 2 (psVertical)	Orientation de l'objet.

Type de constante	Valeurs	Description
PsDisplacementMapType	1 (psStretchToFit) 2 (psTile)	Indique le mode d'adaptation de l'image de référence à l'image si les deux n'ont pas la même taille.
PsDitherType	1 (psNoDither) 2 (psDiffusion) 3 (psPattern) 4 (psNoise)	Type de tramage à utiliser par défaut.
PsDocumentFill	1 (psWhite) 2 (psBackgroundColor) 3 (psTransparent)	Fond du document.
PsDocumentMode	1 (psGrayscale) 2 (psRGB) 3 (psCMYK) 4 (psLab) 5 (psBitmap) 6 (psIndexedColor) 7 (psMultiChannel) 8 (psDuotone)	Mode colorimétrique du document ouvert.
PsEditLogItemsType	1 (psSessionOnly) 2 (psConcise) 3 (psDetailed)	Options d'édition du journal de l'historique : 1 : enregistre le journal de l'historique uniquement pour la session en cours ; 2 : enregistre un journal de l'historique concis ; 3 : enregistre un journal de l'historique détaillé.
PsElementPlacement	0 (psPlaceInside) 1 (psPlaceAtBeginning) 2 (psPlaceAtEnd) 3 (psPlaceBefore) 4 (psPlaceAfter)	Position de l'objet dans la palette Calques. Remarque : toutes les valeurs ne sont pas acceptées pour tous les types d'objet. Reportez-vous à la définition de la propriété de l'objet au chapitre Interface VBScript pour vous assurer que vous utilisez une valeur appropriée.
PsEliminateFields	1 (psOddFields) 2 (psEvenFields)	Type de champs à éliminer.
PsExportType	1 (psIllustratorPaths) 2 (psSaveForWeb)	Options d'exportation à utiliser.
PsExtensionType	2 (psLowercase) 3 (psUppercase)	Mise en forme de l'extension dans le nom de fichier.

Type de constante	Valeurs	Description
PsFileNamingType	1 (psDocumentNameMixed) 2 (psDocumentNameLower) 3 (psDocumentNameUpper) 4 (psSerialNumber1) 5 (psSerialNumber2) 6 (psSerialNumber3) 7 (psSerialNumber4) 8 (psSerialLetterLower) 9 (psSerialLetterUpper) 10 (psMmddy) 11 (psMmdd) 12 (psYyyymmdd) 13 (psYymmdd) 14 (psYyddmm) 15 (psDdmyy) 16 (psDdmm) 17 (psExtensionLower) 18 (psExtensionUpper)	Options de dénomination de fichier pour la commande Traitement par lots.
psFontPreviewType	0 (psFontPreviewNone) 1 (psFontPreviewSmall) 2 (psFontPreviewMedium) 3 (psFontPreviewLarge)	La taille de caractère à utiliser pour l'aperçu des polices dans les menus de polices de l'outil Texte.
PsForcedColors	1 (psNoForced) 2 (psBlackWhite) 3 (psPrimaries) 4 (psWeb)	Type de couleurs à forcer (inclure) dans la table des couleurs : 2 : noir pur et blanc pur ; 3 : rouge, vert, bleu, cyan, magenta, jaune, noir et blanc ; 4 : les 216 couleurs Web sécurisées.
PsFormatOptionsType	1 (psStandardBaseline) 2 (psOptimizedBaseline) 3 (psProgressive)	Option d'enregistrement des fichiers JPEG : 1 : format reconnu par la plupart des navigateurs Web ; 2 : couleurs optimisées et taille de fichier légèrement inférieure ; 3 : affiche une série de numérisations dont la finesse des détails augmente image par image lors du téléchargement.
PsGalleryConstrainType	1 (psConstrainWidth) 2 (psConstrainHeight) 3 (psConstrainBoth)	Type de proportions à conserver pour les images.
PsGalleryFontType	1 (psArial) 2 (psCourierNew) 3 (psHelvetica) 4 (psTimesNewRoman)	Polices à utiliser pour les légendes et autres textes de la galerie de photos Web.
PsGallerySecurityTextPositionType	1 (psCentered) 2 (psUpperLeft) 3 (psLowerLeft) 4 (psUpperRight) 5 (psLowerRight)	Position du texte affiché sur les images de la galerie pour dissuader d'éventuels contrevenants.
PsGallerySecurityTextRotateType	1 (psZero) 2 (psClockwise45) 3 (psClockwise90) 4 (psCounterClockwise45) 5 (psCounterClockwise90)	Orientation du texte affiché sur les images de la galerie pour dissuader d'éventuels contrevenants.

Type de constante	Valeurs	Description
PsGallerySecurityType	1 (psNoSecurity) 2 (psCustomSecurityText) 3 (psFilename) 4 (psCopyright) 5 (psCaption) 6 (psCredit) 7 (psTitle)	Contenu à utiliser pour le texte affiché sur les images de la galerie afin de dissuader d'éventuels contrevenants. Remarque : tous les types sont issus des informations relatives au fichier de l'image, à l'exception du 2.
PsGalleryThumbSizeType	1 (psSmall) 2 (psMedium) 3 (psLarge) 4 (psCustomThumbnail)	Taille des vignettes de la galerie de photos Web.
PsGeometry	0 (psTriangle) 1 (psPentagon) 2 (psHexagon) 3 (psSquareGeometry) 4 (psHeptagon) 5 (psOctagon)	Options géométriques des formes, comme la forme du diaphragme pour le filtre Flou de l'objectif.
PsGridLineStyle	1 (psGridSolidLine) 2 (psGridDashedLine) 3 (psGridDottedLine)	Style des lignes de la grille non imprimable affichée sur les images.
PsGridSize	1 (psNoGrid) 2 (psSmallGrid) 3 (psMediumGrid) 4 (psLargeGrid)	Valeur de l'espacement entre les lignes de la grille.
PsGuideLineStyle	1 (psGuideSolidLine) 2 (psGuideDashedLine)	Style des repères non imprimables qui s'affichent sur les images.
PsIllustratorPathType	1 (psDocumentBounds) 2 (psAllPaths) 3 (psNamedPath)	Tracés à exporter.
PsIntent	1 (psPerceptual) 2 (psSaturation) 3 (psRelativeColorimetric) 4 (psAbsoluteColorimetric)	Mode de rendu à utiliser lors de la conversion d'un espace colorimétrique vers un autre.
PsJavaScriptExecutionMode	1 (psNeverShowDebugger) 2 (psDebuggerOnError) 3 (psBeforeRunning)	Mode de débogage à utiliser lors de l'exécution d'un script JavaScript.
PsJustification	1 (psLeft) 2 (psCenter) 3 (psRight) 4 (psLeftJustified) 5 (psCenterJustified) 6 (psRightJustified) 7 (psFullyJustified)	Position du texte de paragraphe dans le cadre de sélection.

Type de constante	Valeurs	Description
PsLanguage	1 (psEnglishUSA) 2 (psEnglishUK) 3 (psFrench) 4 (psCanadianFrench) 5 (psFinnish) 6 (psGerman) 7 (psOldGerman) 8 (psSwissGerman) 9 (psItalian) 10 (psNorwegian) 11 (psNynorskNorwegian) 12 (psPortuguese) 13 (psBrazilianPortuguese) 14 (psSpanish) 15 (psSwedish) 16 (psDutch) 17 (psDanish)	Langue à utiliser.
PsLayerCompressionType	1 (psRLELayerCompression) 2 (psZIPLayerCompression)	Méthodes de compression des pixels des calques.
PsLayerKind	1 (psNormalLayer) 2 (psTextLayer) 3 (psSolidFillLayer) 4 (psGradientFillLayer) 5 (psPatternfillLayer) 6 (psLevelsLayer) 7 (psCurvesLayer) 8 (psColorBalanceLayer) 9 (psBrightnessContrastLayer) 10 (psHueSaturationLayer) 11 (psSelectiveColorLayer) 12 (psChannelMixerLayer) 13 (psGradientMapLayer) 14 (psInversionLayer) 15 (psThresholdLayer) 16 (psPosterizeLayer) 17 (psSmartObjectLayer) 18 (psPhotoFilterLayer) 19 (psExposureLayer) 20 (psLayer3D) 21 (psVideoLayer) 22 (psBlackAndWhiteLayer) 23 (psVibrance)	Type d'objet ArtLayer .
PsLayerType	1 (psArtLayer) 2 (psLayerSet)	Type d'objet de calque.
PsLensType	1 (psZoomLens) 2 (psPrime35) 3 (psPrime105) 5 (psMoviePrime)	Type d'objectif à utiliser.
PsMagnificationType	0 (psActualSize) 1 (psFitPage)	Type d'agrandissement à utiliser lors de l'affichage d'une image.

Type de constante	Valeurs	Description
PsMatteType	1 (psNoMatte) 2 (psForegroundColorMatte) 3 (psBackgroundColorMatte) 4 (psWhiteMatte) 5 (psBlackMatte) 6 (psSemiGray) 7 (psNetscapeGrayMatte)	Couleur à utiliser pour le cache.
PsMeasurementRange	1 (psAllMeasurements) 2 (psActiveMeasurements)	Mesure sur laquelle effectuer des actions.
PsMeasurementSource	1 (psMeasureSelection) 2 (psMeasureCountTool) 3 (psMeasureRulerTool)	Source pour l'enregistrement des mesures.
PsNewDocumentMode	1 (psNewGray) 2 (psNewRGB) 3 (psNewCMYK) 4 (psNewLab) 5 (psNewBitmap)	Profil colorimétrique à utiliser pour le document.
PsNoiseDistribution	1 (psUniformNoise) 2 (psGaussianNoise)	Mode de répartition à utiliser pour l'application du filtre Ajout de bruit.
PsOffsetUndefinedAreas	1 (psOffsetSetToLayerFill) 2 (psOffsetWraparound) 3 (psOffsetRepeatEdgePixels)	Méthode à utiliser pour remplir l'espace vide laissé par le décalage d'une image ou d'une sélection.
PsOpenDocumentMode	1 (psOpenGray) 2 (psOpenRGB) 3 (psOpenCMYK) 4 (psOpenLab)	Profil colorimétrique à utiliser.

Type de constante	Valeurs	Description
PsOpenDocumentType	1 (psPhotoshopOpen) 2 (psBMPOpen) 3 (psCompuServeGIFOpen) 4 (psPhotoshopEPSOpen) 5 (psFilmstripOpen) 6 (psJPEGOpen) 7 (psPCXOpen) 8 (psPhotoshopPDFOpen) 9 (psPhotoCDOpen) 10 (psPICTFileFormatOpen) 11 (psPICTResourceFormatOpen) 12 (psPixarOpen) 13 (psPNGOpen) 14 (psRawOpen) 15 (psScitexCTOpen) 16 (psTargaOpen) 17 (psTIFFOpen) 18 (psPhotoshopDCS_1Open) 19 (psPhotoshopDCS_2Open) 21 (psPDFOpen) 22 (psEPSOpen) 23 (psEPSPICTPreviewOpen) 24 (psEPSTIFFPreviewOpen) 25 (psAliasPIXOpen) 26 (psElectricImageOpen) 27 (psPortableBitmapOpen) 28 (psWavefrontRLAOpen) 29 (psSGIRGBOpen) 30 (psSoftImageOpen) 31 (psWirelessBitmapOpen) 32 (psCameraRAWOpen) 33 (psDICOMOpen)	Format d'ouverture de document. Remarque : psPhotoCDOpen (8) n'est pas recommandé. Kodak Photo CD se trouve désormais dans le dossier Goodies du DVD d'installation d'Adobe Photoshop CS4. Remarque : l'option psDICOMOpen (33) est uniquement disponible dans la version étendue.
PsOperatingSystem	1 (psOS2) 2 (psWindows)	Système d'exploitation.
PsOrientation	1 (psLandscape) 2 (psPortrait)	Orientation de la page.
PsOtherPaintingCursors	1 (psStandardOther) 2 (psPreciseOther)	Pointeur pour les outils suivants : Gomme, Crayon, Pinceau, Correcteur, Tampon de duplication, Tampon de motif, Doigt, Goutte d'eau, Netteté, Densité -, Densité + et Eponge.
PsPaintingCursors	1 (psStandard) 2 (psPrecise) 3 (psBrushsize)	Pointeur pour les outils suivants : Rectangle de sélection, Lasso, Lasso polygonal, Baguette magique, Recadrage, Tranche, Pièce, Pipette, Plume, Dégradé, Trait, Pot de peinture, Lasso magnétique, Plume magnétique, Plume libre, Mesure et Echantillonnage de couleur.

Type de constante	Valeurs	Description
PsPaletteType	1 (psExact) 2 (psMacOSPalette) 3 (psWindowsPalette) 4 (psWebPalette) 5 (psUniform) 6 (psLocalPerceptual) 7 (psLocalSelective) 8 (psLocalAdaptive) 9 (psMasterPerceptual) 10 (psMasterSelective) 11 (psMasterAdaptive) 12 (psPreviousPalette)	Type de palette à utiliser.
PsPathKind	1 (psNormalPath) 2 (psClippingPath) 3 (psWorkPath) 4 (psVectorMask) 5 (psTextMask)	Type de tracé.
PsPDFCompatibilityType	1 (psPDF13) 2 (psPDF14) 3 (psPDF15) 4 (psPDF16)	Version PDF avec laquelle le document doit être compatible.
PsPDFEncoding	0 (psPDFNone) 1 (psPDFZip) 2 (psPDFJPEG) 3 (psPDFPDFZip4Bit) 4 (psPDFJPEGHIGH) 5 (psPDFJPEGMEDHIGH) 6 (psPDFJPEGMED) 7 (psPDFJPEGMEDLOW) 8 (psPDFJPEGLow) 9 (psPDFJPEG2000High) 10 (psPDFJPEG2000MEDHIGH) 11 (psPDFJPEG2000MED) 12 (psPDFJPEG2000MEDLOW) 13 (psPDFJPEG2000LOW) 14 (psPDFJPEG2000LOSSLESS)	Options de codage et de compression à utiliser pour l'enregistrement d'un document au format PDF.
PsPDFResampleType	0 (psNoResample) 1 (psPDFAverage) 2 (psPDFSubSample) 3 (psPDFBicubic)	Méthode de sous-échantillonnage à utiliser.
PsPDFStandardType	0 (psNoStandard) 1 (psPDFX1A2001) 2 (psPDFX1A2003) 3 (psPDFX32002) 4 (psPDFX32003)	Norme PDF avec laquelle le document doit être compatible.
PsPhotoCDColorSpace	1 (psRGB8) 2 (psRGB16) 3 (psLab8) 4 (psLab16)	Espace colorimétrique à utiliser pour la création d'un Photo CD. Remarque : non recommandé pour Adobe Photoshop CS4. Kodak Photo CD se trouve désormais dans le dossier Goodies du DVD d'installation d'Adobe Photoshop CS4.

Type de constante	Valeurs	Description
PsPhotoCDSize	1 (psMinimumPhotoCD) 2 (psSmallPhotoCD) 3 (psMediumPhotoCD) 4 (psLargePhotoCD) 5 (psExtralargePhotoCD) 6 (psMaximumPhotoCD)	Dimensions en pixels de l'image. psMinimumPhotoCD = 64x96 psSmallPhotoCD = 128x192 psMediumPhotoCD = 256x384 psLargePhotoCD = 512x768 psExtralargePhotoCD = 1024x1536 psMaximumPhotoCD = 2048x3072 Remarque : non recommandé pour Adobe Photoshop CS4. Kodak Photo CD se trouve désormais dans le dossier Goodies du DVD d'installation d'Adobe Photoshop CS4.
PsPICTBitsPerPixels	2 (psPICTTwoBits) 4 (psPICTFourBits) 8 (psPICTEightBits) 16 (psPICTSixteenBits) 32 (psPICTThirtyTwoBits)	Nombre de bits par pixel à utiliser pour la compression d'un fichier PICT. Remarque : utiliser 16 ou 32 pour les images en RVB ; utiliser 2, 4 ou 8 pour les images bitmap et en niveaux de gris.
PsPICTCompression	1 (psNoPICTCompression) 2 (psJPEGLowPICT) 4 (psJPEGMediumPICT) 5 (psJPEGHighPICT) 6 (psJPEGMaximumPICT)	Type de compression à utiliser pour l'enregistrement d'une image dans un fichier PICT.
PsPicturePackageTextType	1 (psNoText) 2 (psUserText) 3 (psFilenameText) 4 (psCopyrightText) 5 (psCaptionText) 6 (psCreditText) 7 (psOriginText)	Fonction ou signification du texte dans une collection d'images.
PsPointKind	1 (psSmoothPoint) 2 (psCornerPoint)	Rôle d'un objet PathPoint dans un objet PathItem .
PsPointType	1 (psPostScriptPoints) 2 (psTraditionalPoints)	Type de mesure à utiliser pour les points de texte : 1 = 72 points/pouce ; 2 = 72,27 points/pouce.
PsPolarConversionType	1 (psRectangularToPolar) 2 (psPolarToRectangular)	Méthode de déformation polaire à utiliser.
PsPreviewType	1 (psNoPreview) 2 (psMonochromeTIFF) 3 (psEightbitTIFF)	Type d'image à utiliser comme aperçu basse résolution dans l'application cible.
PsPrintEncoding	1 (psBinaryEncoding) 2 (psJPEGEncoding) 3 (psAsciiEncoding)	Type de codage à utiliser.
PsPurgeTarget	1 (psUndoCaches) 2 (psHistoryCaches) 3 (psClipboardCache) 4 (psAllCaches)	Mémoire cache à cibler dans une opération de purge.

Type de constante	Valeurs	Description
PsQueryStateType	1 (psAlways) 2 (psAsk) 3 (psNever)	Etat des droits d'accès pour les requêtes.
PsRadialBlurMethod	1 (psSpin) 2 (psZoom)	Mode de flou radial à utiliser.
PsRadialBlurQuality	1 (psRadialBlurDraft) 2 (psRadialBlurGood) 3 (psRadialBlurBest)	Lissage ou granularité de l'image floue.
PsRasterizeType	1 (psTextContents) 2 (psShape) 3 (psFillContent) 4 (psLayerClippingPath) 5 (psEntireLayer) 6 (psLinkedLayers)	Élément de calque à pixelliser.
PsReferenceFormType	1 (psReferenceNameType) 2 (psReferenceIndexType) 3 (psReferenceIdentifierType) 4 (psReferenceOffsetType) 5 (psReferenceEnumeratedType) 6 (psReferencePropertyType) 7 (psReferenceClassType)	Type d'un objet ActionReference .
PsResampleMethod	1 (psNoResampling) 2 (psNearestNeighbor) 3 (psBilinear) 4 (psBicubic) 5 (psBicubicSharper) 6 (psBicubicSmoother)	Méthode à utiliser pour l'interpolation de l'image.
PsRippleSize	1 (psSmallRipple) 2 (psMediumRipple) 3 (psLargeRipple)	Taille d'ondulation à utiliser.
PsSaveBehavior	1 (psNeverSave) 2 (psAlwaysSave) 3 (psAskWhenSaving)	Comportement de l'application lorsqu'une méthode save est appelée.

Type de constante	Valeurs	Description
PsSaveDocumentType	1 (psPhotoshopSave) 2 (psBMPSave) 3 (psCompuServeGIFSave) 4 (psPhotoshopEPSSave) 6 (psJPEGSave) 7 (psPCXSave) 8 (psPhotoshopPDFSave) 10 (psPICTFileFormatSave) 12 (psPixarSave) 13 (psPNGSave) 14 (psRawSave) 15 (psScitexCTSave) 16 (psTargaSave) 17 (psTIFFSave) 18 (psPhotoshopDCS_1Save) 19 (psPhotoshopDCS_2Save) 25 (psAliasPIXSave) 26 (psElectricImageSave) 27 (psPortableBitmapSave) 28 (psWavefrontRLASave) 29 (psSGIRGBSave) 30 (psSoftImageSave) 31 (psWirelessBitmapSave) 1	Format sous lequel enregistrer un document.
PsSaveEncoding	1 (psBinary) 2 (psJPEGLow) 3 (psAscii) 4 (psJPEGMedium) 5 (psJPEGHigh) 6 (psJPEGMaximum)	Type de codage à utiliser pour l'enregistrement d'un fichier.
PsSaveLogItemsType	1 (psMetadata) 2 (psLogFile) 3 (psLogFileAndMetadata)	Emplacement des données du journal de l'historique.
PsSaveOptions	1 (psSaveChanges) 2 (psDoNotSaveChanges) 3 (psPromptToSaveChanges)	Options d'enregistrement à utiliser lorsque la méthode <code>Close</code> est appelée pour la fermeture d'un document.
PsSelectionType	1 (psReplaceSelection) 2 (psExtendSelection) 3 (psDiminishSelection) 4 (psIntersectSelection)	Opération appliquée à une sélection existante : 1 : remplace la zone sélectionnée ; 2 : ajoute la sélection à une zone déjà sélectionnée ; 3 : supprime la sélection de la zone déjà sélectionnée ; 4 : sélectionne uniquement la zone d'intersection entre la nouvelle sélection et la zone déjà sélectionnée.
PsShapeOperation	1 (psShapeAdd) 2 (psShapeXOR) 3 (psShapeIntersect) 4 (psShapeSubtract)	Comportement d'un objet <code>subPathItem</code> en cas d'intersection avec un autre objet <code>subPathItem</code> .

Type de constante	Valeurs	Description
PsSmartBlurMode	1 (psSmartBlurNormal) 2 (psSmartBlurEdgeOnly) 3 (psSmartBlurOverlayEdge)	Méthode à utiliser pour le flou optimisé : 1 : applique un flou à l'image entière ; 2, 3 : applique un flou uniquement aux contours des transitions des couleurs.
PsSmartBlurQuality	1 (psSmartBlurLow) 2 (psSmartBlurMedium) 3 (psSmartBlurHigh)	Qualité de flou à utiliser.
PsSourceSpaceType	1 (psDocumentSpace) 2 (psProofSpace)	Espace colorimétrique de la source lors de l'impression.
PsSpherizeMode	1 (psNormalSpherize) 2 (psHorizontalSpherize) 3 (psVerticalSpherize)	Courbe (ou forme étirée) à utiliser pour la déformation.
PsStrikeThruType	1 (psStrikeOff) 2 (psStrikeHeight) 3 (psStrikeBox)	Style de barré à utiliser.
PsStrokeLocation	1 (psInsideStroke) 2 (psCenterStroke) 3 (psOutsideStroke)	Position du contour du tracé ou du cadre de sélection.
PsTargaBitsPerPixels	16 (psTarga16Bits) 24 (psTarga24Bits) 32 (psTarga32Bits)	Résolution à utiliser pour enregistrer une image au format Targa.
PsTextComposer	1 (psAdobeSingleLine) 2 (psAdobeEveryLine)	Méthode de composition à utiliser pour optimiser les options de césure et de justification spécifiées.
PsTextType	1 (psPointText) 2 (psParagraphText)	Type de texte : 1 : texte qui n'est pas renvoyé à la ligne ; 2 : texte qui est renvoyé à la ligne dans un cadre de sélection.
PsTextureType	1 (psBlocksTexture) 2 (psCanvasTexture) 3 (psFrostedTexture) 4 (psTinyLensTexture) 5 (psTextureFile)	Type de texture ou de surface en verre à charger pour un filtre Placage de texture ou Verre.
PsTIFFEncodingType	1 (psNoTIFFCompression) 2 (psTiffLZW) 3 (psTiffJPEG) 4 (psTiffZIP)	Codage à utiliser pour les fichiers TIFF.

Type de constante	Valeurs	Description
PsToolType	1 (psPencil) 2 (psBrush) 3 (psEraser) 4 (psBackgroundEraser) 5 (psCloneStamp) 6 (psPatternStamp) 7 (psHealingBrush) 8 (psHistoryBrush) 9 (psArtHistoryBrush) 10 (psSmudge) 11 (psBlur) 12 (psSharpen) 13 (psDodge) 14 (psBurn) 15 (psSponge) 16 (psColorReplacementTool)	Sélection des outils.
PsTransitionType	1 (psBlindsHorizontal) 2 (psBlindsVertical) 3 (psDissolveTransition) 4 (psBoxIn) 5 (psBoxOut) 6 (psGlitterDown) 7 (psGlitterRight) 8 (psGlitterRightDown) 9 (psNoTransition) 10 (psRandom) 11 (psSplitHorizontalIn) 12 (psSplitHorizontalOut) 13 (psSplitVerticalIn) 14 (psSplitVerticalOut) 15 (psWipeDown) 16 (psWipeLleft) 17 (psWipeRight) 18 (psWipeUp)	Méthode à utiliser pour la transition entre les images dans une présentation PDF.
PsTrimType	0 (psTransparentPixels) 1 (psTopLeftPixel) 9 (psBottomRightPixel)	Type de pixels à rogner autour de l'image : 9 = couleur du pixel inférieur droit ; 1 = couleur du pixel supérieur gauche.
PsTypeUnits	1 (psTypePixels) 4 (psTypeMM) 5 (psTypePoints)	Unité à utiliser pour mesurer les caractères de texte.
PsUndefinedAreas	1 (psWrapAround) 2 (psRepeatEdgePixels)	Méthode à utiliser pour le traitement des zones non déformées ou laissées vides dans une image à laquelle on a appliqué un filtre de la catégorie Déformation.
PsUnderlineType	1 (psUnderlineOff) 2 (psUnderlineRight) 3 (psUnderlineLeft)	Position du soulignement du texte. Remarque : 3 et 2 ne sont valides que si PsDirection = 2.

Type de constante	Valeurs	Description
PsUnits	1 (psPixels) 2 (psInches) 3 (psCM) 4 (psMM) 5 (psPoints) 6 (psPicas) 7 (psPercent)	Unité de mesure pour le texte et les incréments de règle.
PsUrgency	0 (psNone) 1 (psLow) 2 (psTwo) 3 (psThree) 4 (psFour) 5 (psNormal) 6 (psSix) 7 (psSeven) 8 (psHigh)	Urgence éditoriale de l'illustration.
PsWarpStyle	1 (psNone) 2 (psArc) 3 (psArcLower) 4 (psArcUpper) 5 (psArch) 6 (psBulge) 7 (psShellLower) 8 (psShellUpper) 9 (psFlag) 10 (psWave) 11 (psFish) 12 (psRise) 13 (psFishEye) 14 (psInflate) 15 (psSqueeze) 16 (psTwist)	Style de déformation à utiliser.
PsWaveType	1 (psSine) 2 (psTriangular) 3 (psSquare)	Type d'onde à utiliser.
PsWhiteBalanceType	0 (psAsShot) 1 (psAuto) 2 (psDaylight) 3 (psCloudy) 4 (psShade) 5 (psTungsten) 6 (psFluorescent) 7 (psFlash) 8 (psCustomCameraSettings)	Conditions d'éclairage à utiliser (affecte la balance des couleurs).
PsZigZagType	1 (psAroundCenter) 2 (psOutFromCenter) 3 (psPondRipples)	Type de zigzag à utiliser.

Annexe A : ID d'événement

Le tableau suivant répertorie les événements et leurs codes d'identification à quatre caractères ou les identificateurs de chaîne à utiliser avec l'objet `Notifier`.

Remarque : ne pas insérer de guillemets simples (') avec un ID à quatre caractères dans votre code.

Les guillemets simples sont utilisés dans ce tableau pour illustrer l'emplacement des espaces requis dans les codes ne contenant pas quatre lettres. Cependant, les identificateurs de chaîne qui dépassent quatre caractères nécessitent des guillemets doubles dans le code.

Conseil : si vous ne trouvez pas dans ce tableau l'événement à utiliser pour la notification, vous pouvez utiliser l'écouteur de scripts afin de déterminer l'ID d'événement (voir la documentation relative à l'écouteur de scripts dans le chapitre Gestionnaire de scripts du *Guide des scripts Photoshop CS4*).

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
3DTransform	'TdT '
Average	'Avrg'
ApplyStyle	'ASty'
Assert	'Asrt'
AccentedEdges	'AccE'
Add	'Add '
AddNoise	'AdNs'
AddTo	'AddT'
Align	'Algn'
All	'All '
AngledStrokes	'AngS'
ApplyImage	'AppI'
BasRelief	'BsRl'
Batch	'Btch'
BatchFromDroplet	'BtcF'
Blur	'Blr '
BlurMore	'BlrM'
Border	'Brdr'
Brightness	'BrgC'
CanvasSize	'CnvS'
ChalkCharcoal	'ChlC'
ChannelMixer	'ChnM'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
Charcoal	'Chrc'
Chrome	'Chrm'
Clear	'Cler'
Close	'Cls '
Clouds	'Clds'
ColorBalance	'ClrB'
ColorHalftone	'ClrH'
ColorRange	'ClrR'
ColoredPencil	'ClrP'
ContactSheet	"0B71D221-F8CE-11d2-B21B-0008C75B322C"
ConteCrayon	'CntC'
Contract	'Cntc'
ConvertMode	'CnvM'
Copy	'copy'
CopyEffects	'CpFX'
CopyMerged	'CpyM'
CopyToLayer	'CpTL'
Craquelure	'Crql'
CreateDroplet	'CrtD'
Crop	'Crop'
Crosshatch	'Crsh'
Crystallize	'Crst'
Curves	'Crvs'
Custom	'Cstm'
Cut	'cut '
CutToLayer	'CtTL'
Cutout	'Ct '
DarkStrokes	'DrkS'
DeInterlace	'Dntr'
DefinePattern	'DfnP'
Defringe	'Dfrg'
Delete	'Dlt '
Desaturate	'Dstt'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
Deselect	'Dslc'
Despeckle	'Dspc'
DifferenceClouds	'DfrC'
Diffuse	'Dfs '
DiffuseGlow	'DfsG'
DisableLayerFX	'dlfx'
Displace	'Dspl'
Distribute	'Dstr'
Draw	'Draw'
DryBrush	'DryB'
Duplicate	'Dplc'
DustAndScratches	'DstS'
Emboss	'Embs'
Equalize	'Eqlz'
Exchange	'Exch'
Expand	'Expn'
Export	'Expr'
JumpTo	'Jpto'
ExportTransparentImage	"02879e00-cb66-11d1-bc43-0060b0a13dc4"
Extrude	'Extr'
Facet	'Fct '
Fade	'Fade'
Feather	'Fthr'
Fibers	'Fbrs'
Fill	'Fl '
FilmGrain	'FlmG'
Filter	'Fltr'
FindEdges	'FndE'
FitImage	"3caa3434-cb67-11d1-bc43-0060b0a13dc4"
FlattenImage	'FltI'
Flip	'Flip'
Fragment	'Frgm'
Fresco	'Frsc'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
GaussianBlur	'GsnB'
Get	'getd'
Glass	'Gls '
GlowingEdges	'GlwE'
Gradient	'Grdn'
GradientMap	'GrMp'
Grain	'Grn '
GraphicPen	'GraP'
Group	'GrpL'
Grow	'Grow'
HalftoneScreen	'Hlfs'
Hide	'Hd '
HighPass	'HghP'
HSBHSL	'HsbP'
HueSaturation	'HStr'
ImageSize	'ImgS'
Import	'Impr'
InkOutlines	'InkO'
Intersect	'Intr'
IntersectWith	'IntW'
Inverse	'Invs'
Invert	'Invr'
LensFlare	'LnsF'
Levels	'Lvls'
LightingEffects	'LghE'
Link	'Lnk '
Make	'Mk '
Maximum	'Mxm '
Median	'Mdn '
MergeLayers	'Mrg2'
MergeLayersOld	'MrgL'
MergeSpotChannel	'MSpt'
MergeVisible	'MrgV'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
Mezzotint	'Mztn'
Minimum	'Mnm '
ModeChange	"8cba8cd6-cb66-11d1-bc43-0060b0a13dc4"
Mosaic	'Msc '
Mosaic_PLUGIN	'MscT'
MotionBlur	'MtnB'
Move	'move'
NTSCColors	'NTSC'
NeonGlow	'NGLw'
Next	'Nxt '
NotePaper	'NtPr'
Notify	'Ntfy'
Null	typeNull
OceanRipple	'OcnR'
Offset	'Ofst'
Open	'Opn '
Paint	'Pnt '
PaintDaubs	'PntD'
PaletteKnife	'PltK'
Paste	'past'
PasteEffects	'PaFX'
PasteInto	'PstI'
PasteOutside	'PstO'
Patchwork	'Ptch'
Photocopy	'Phtc'
PicturePackage	"4C1ABF40-DD82-11d2-B20F-0008C75B322C"
Pinch	'Pnch'
Place	'Plc '
Plaster	'Plst'
PlasticWrap	'PlsW'
Play	'Ply '
Pointillize	'Pntl'
Polar	'Plr '

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
PosterEdges	'PstE'
Posterize	'Pstr'
Previous	'Prvs'
Print	'Prnt'
ProfileToProfile	'PrfT'
Purge	'Prge'
Quit	'quit'
RadialBlur	'RdlB'
Rasterize	'Rstr'
RasterizeTypeSheet	'RstT'
RemoveBlackMatte	'RmvB'
RemoveLayerMask	'RmvL'
RemoveWhiteMatte	'RmvW'
Rename	'Rnm '
ReplaceColor	'RplC'
Reset	'Rset'
ResizeImage	"1333cf0c-cb67-11d1-bc43-0060b0a13dc4"
Reticulation	'Rtcl'
Revert	'Rvrt'
Ripple	'Rple'
Rotate	'Rtte'
RoughPastels	'RghP'
Save	'save'
Select	'slct'
SelectiveColor	'SlcC'
Set	'setd'
SharpenEdges	'ShrE'
Sharpen	'Shrp'
SharpenMore	'ShrM'
Shear	'Shr '
Show	'Shw '
Similar	'Smlr'
SmartBlur	'SmrB'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
Smooth	'Smth'
SmudgeStick	'Smds'
Solarize	'Slrz'
Spatter	'Spt '
Spherize	'Sphr'
SplitChannels	'Sp1C'
Sponge	'Spng'
SprayedStrokes	'SprS'
StainedGlass	'StnG'
Stamp	'Stmp'
Stop	'Stop'
Stroke	'Strk'
Subtract	'Sbtr'
SubtractFrom	'SbtF'
Sumie	'Smie'
TakeMergedSnapshot	'TkMr'
TakeSnapshot	'TkSn'
TextureFill	'TxtF'
Texturizer	'Tztz'
Threshold	'Thrs'
Tiles	'Tls '
TornEdges	'TrnE'
TraceContour	'TrcC'
Transform	'Trnf'
Trap	'Trap'
Twirl	'Twrl'
Underpainting	'Undr'
Undo	'undo'
Ungroup	'Ungr'
Unlink	'Unlk'
UnsharpMask	'UnsM'
Variations	'Vrtn'
Wait	'Wait'

Événement	ID ou chaîne de 4 caractères
WaterPaper	'WtrP'
Watercolor	'Wtrc'
Wave	'Wave'
Wind	'Wnd '
ZigZag	'ZgZg'
BackLight	'BacL'
FillFlash	'File'
ColorCast	'ColE'

Index

A

Accentuation, filtre 29
AdjustBrightnessContrast 24
Adobe Photoshop CS 2
 activation 17
 nouvelles fonctions 5
 version 17
Ajout de bruit, filtre 25
ancrage, points
 points de tracé 113
annotations 64
Antipoussière, filtre 26
application
 activation 17
 emplacement 17
 exemple de code 21
 préférences 127
 vérification de l'activation de la fonction 19
 version 17
arrière-plan, calque
 recherche 59
asiatique, texte 129

B

balance des blancs 41, 173
batch, commande
 dossier d'entrée 18
 dossier de destination 36
 types de destination 157
bitmap, documents
 conversion en 38
 enregistrement 39
 ouverture 166
bitmap, images
 Voir bitmap, documents 38
BitmapConversionOptions 38
BMP, documents
 enregistrement 39
 ouverture 166
boîtes de dialogue
 affichage 16
 modes 160

C

cache, mémoire
 images 128
 purge 20
calque d'arrière-plan
 désignation 23
calques
 activation 59
 ajout 35
 aplatissement 64
 application de filtres 25–29
 application de styles à 29
 arrière-plan 23
 association 23
 commandes Presse-papiers 30–31
 comptage 97
 exemple de code 33
 fusion 30
 liaison 30
 pixellisation 31, 64
 réglage 24–25
 rendre visibles 24
 type 23
 types 164
 verrouillage du contenu 23–24
calques de texte
 contenu 24, 148
 création 23, 164
 exemple de code 100
calques graphiques, *Voir* calques
Camera Raw, documents
 ouverture 40
Camera Raw, documents
 ouverture 166
Cisaillement, filtre 28
codage UTF8 82
collections d'images
 aplatissement de calques dans 123
 réalisation 19
 spécification des options 123
compositions de calques
 ajout 96
 application 95
 utilisation de la visibilité dans 95
Compuserve GIF, documents
 enregistrement 85
 ouverture 166
Contours plus nets, filtre 28
Contraction, filtre 28
contraste
 réglage 24
 réglage automatique 29
Coordonnées polaires, filtre 28
copyrights 68, 160
correction sélective 32
couche composite
 définie 42
couches
 activation 59
 affichage en couleur 127
 ajout 43, 55
 alpha *Voir* couches alpha
 composante *Voir* couches de composante 24

- composites *Voir couches composites*
- création 55
- exemple de code 43
- fusion (ton direct) 42
- mélange 31
- rendre visibles 42
- séparation 65
- suppression 42
- ton direct *Voir couches de ton direct*
- types 159
- couches alpha
 - définies 42
- couches de composante
 - activation 98
 - affichage en couleurs 127
 - définies 42
 - fusion avec des couches de tons directs 42
 - liste 60
 - mélange 31
 - réglage de la balance des couleurs 24
- couches de ton direct
 - définies 42
 - fusion 42
- couleur CMJN 49
- couleur d'arrière-plan
 - application 16
 - galeries 78
- couleur de premier plan 16
- couleur des liens
 - actifs 78
 - visités 78
- couleur Web la plus proche, recherche 141
- couleurs
 - aucune 104
 - CMJN 49
 - comparaison 141
 - forcées 85, 162
 - gris 87
 - Lab 94
 - liens 78
 - modes de fusion 158
 - objets de couleur unie 141
 - réglage 24
 - RVB 134
 - sélective 32
 - TSL 90
- Couleurs NTSC, filtre 28
- courbes
 - définition 28
 - réglage 24
- crénage
 - types 157
- curseur Web 76
- curseurs 129

D

- date de création du script 17
- DCS1, documents
 - enregistrement 56

- ouverture 166
- DCS2, documents
 - enregistrement 57
 - ouverture 166
- déformation 153
- Désentrelacement, filtre 25
- Dispersion, filtre 26
- disques Pro Photo CD, ouverture de fichiers à partir de 120
- documents
 - activation 16
 - ajout 71
 - chargement 19
 - comptage d'éléments 60
 - comptage d'objets 62
 - couleurs 59
 - création 71
 - échantillonnages de couleur 60
 - échelle de mesure 60
 - enregistrement 65
 - exemple de code 66
 - exportation 63
 - fermeture 62
 - gérés 60
 - impression 64
 - indication de l'auteur 68
 - métadonnées 24, 61, 68
 - ouverture 20
 - ouverture dans la boîte de dialogue Photoshop 20
 - recadrage 63
 - recouvrement (CMJN) 66
 - rognage 66
 - taille 60
 - titre 69

E

- échantillonnages de couleur
 - ajout 51
 - création 51
 - déplacement 50
 - suppression 50
- édition du journal 128
- égalisation, valeurs de luminosité 30
- éléments de tracé
 - à partir des sélections 136
 - ajout 112
 - contour 109
 - effectuer une sélection 109
 - exemple de code 109
 - masque 108
 - remplissage 108
 - segments de tracé 142
 - sélection 108
- emplacements des panneaux 129
- Encore plus net, filtre 28
- enregistrement
 - Compuserve GIF, documents 85
 - documents Photoshop 121
 - documents Raw 133
 - ESP, documents 73

- fichiers PICT 122
- GIF, documents 85
- JPEG, documents 93
- PDF, documents 117
- Pixar, documents 124
- PNG, documents 125
- PSD, documents 121
- SGIRGB, documents 140
- TIFF, documents 154
- Voir* chaque format de document.
- EPS, documents
 - enregistrement 73
 - ouverture 72, 166
- états d'historique
 - activation 59
 - instantané 88
 - nombre par défaut 129
- événements, association avec des scripts 107
- EXIF 68
- exportation
 - documents 63
 - tracés 74
 - type 161
 - vers Illustrator 74
 - vers le Web 74
- extensions de fichier, casse 161

F

- fichiers
 - extensions 130
 - fusion 19
 - types de dénomination 162
- films fixes, ouverture 166
- filtres
 - Voir* le nom de chaque filtre
- filtres Atténuation
 - Flou 25
 - Flou de l'objectif 27
 - Flou directionnel 28
 - Flou gaussien 26
 - Flou optimisé 29
 - Flou radial 28
 - Moyenne 25
 - Plus flou 25
- filtres Bruit
 - Ajout de bruit 25
 - Antipoussière 26
 - Flou intérieur 25
 - Médiane 27
- filtres Déformation
 - Cisaillement 28
 - Contraction 28
 - Coordonnées polaires 28
 - Dispersion 26
 - Lueur diffuse 25
 - Océan 28
 - Onde 29
 - Ondes 28
 - Sphérisation 29

- Tourbillon 29
- Verre 26
- Zigzag 29
- filtres Divers
 - Minimum 28
 - Translation 28
- filtres divers
 - Maximum 27
 - Passe-haut 26
 - Personnalisé 25
- filtres Rendu
 - Halo 27
 - Nuages 25
 - Nuages par différence 25
- filtres Renforcement
 - Accentuation 29
 - Contours plus nets 28
 - Encore plus net 28
 - Plus net 28
- filtres Vidéo
 - Couleurs NTSC 28
- filtres vidéo
 - Désentrelacement 25
- Flou de l'objectif, filtre
 - application 27
- Flou directionnel, filtre 28
- Flou gaussien, filtre 26
- Flou intérieur, filtre 25
- Flou optimisé, filtre 29
- Flou radial, filtre 28
- Flou, filtre 25
- format DICOM, documents
 - ouverture 58
- fusion
 - calques 30
 - calques (dans la commande copy) 135
 - calques visibles 64
 - couches 42
 - fichiers 19
 - groupes de calques 99
- fusion, modes 158

G

- galeries
 - bannières 77
 - options d'image 79
 - options de sécurité 83
 - photographe 77
 - réalisationgaleries de photos
 - Voir* galeries.
 - type de police 163
 - type de sécurité 163
 - types de restreinte 162
 - vignettes 84
- Gestionnaire d'événements de script 16
- Gestionnaire de scripts
 - objets de scripts 8
- GIF, documents
 - enregistrement 85

- ouverture 166
- GrayColor 87
- groupes de calques
 - ajout 100
 - déplacement 99
 - exemple de code 100
 - liaison 99
 - opacité 98
 - organisation 98
 - recherche de calques dans 98
 - rendre visibles 98
 - rupture des liens 99
- guillemets typographiques 130

H

- Halo, filtre 27
- histogrammes
 - couches 42
 - documents 60
 - exemple de code 43
 - mémoire cache 128
- HSBColor 90

I

- ID
 - chaîne en texte 20
 - texte en caractères 20
 - texte en chaîne 20
- ID d'événements
 - recherche à l'aide de l'écouteur de scripts 174
- images
 - aperçus 128
 - galerie 79
 - niveau de cache 128
 - noir et blanc 32
 - redimensionnement 65
- impression 64
- info-bulles, affichage 130
- informations sur un point de tracé
 - éléments d'information de sous-tracé 142
 - points d'ancrage 114
 - points directeurs gauche/droit 114
- interface de scripts, nouvelles fonctions 5

J

- JavaScript
 - exécution à partir de scripts VBScript 18
- JPEG, documents
 - enregistrement 93
 - ouverture 166
- justification 150, 163

L

- Lab, couleurs 94
- légendes
 - galeries 79
 - planches contacts 52
- liaison de calques 30

- liens actifs 78
- liens visités 78
- lissage
 - texte 148
 - types 157
- Lueur diffuse, filtre 25
- luminosité
 - égalisation 30
 - photos 40
 - réglage 24

M

- Macintosh
 - compatibilité dans la commande de traitement par lots 36
 - types de fichier 16
- masques
 - à partir du texte 153
 - création 108
- Maximum, filtre 27
- Médiane, filtre 27
- mémoire cache
 - histogrammes 128
- mémoire disponible 16
- métadonnées 156
- métadonnées xmp 156
- Minimum, filtre 28
- mode Masque 61
- modèle de couleur indexé 91
- module externe
 - dossiers 130
- mots-clés 69
- Moyenne, filtre 25

N

- niveaux
 - réglage 25
 - réglage automatique 29
- noir et blanc, images en 32
- nom des polices PostScript 146
- Non 19
- notifications
 - ajout 107
 - association avec des scripts 107
 - ID d'événements 174
 - suppression 105
- nouvelles fonctions 5
- Nuages par différence, filtre 25
- Nuages, filtre 25

O

- Océan, filtre 28
- Onde, filtre
 - application 29
 - type 173
- Ondulation, filtre 28
- opacité
 - calques 23
 - collections d'images 123

- couches 42
 - groupes de calques 98
- optimisation 74, 75
- options d'ouverture
 - format brut 132
 - format Camera RAW 40
 - format Photo CD 120
 - format DICOM 58
 - format EPS 72
 - format PDF 116
- options de la grille 128
- options du clavier 128
- options du repère 128

P

- par défaut, unités 129
- Passe-haut, filtre 26
- PCX, documents
 - ouverture 166
- PDF, documents
 - enregistrement 117
 - ouverture 116, 166
- PDF, présentations
 - exemple de code 22
- PDF, présentations
 - défilement automatique 131
 - réalisation 19
- Personnalisé, filtre 25
- Photo Merge 19
- PhotoCD, documents
 - ouverture 166
- PhotoCD, documents, ouverture 120
- Photoshop PDF, documents
 - ouverture 166
- Photoshop CS 2, *Voir* Adobe Photoshop CS 2
- Photoshop, documents
 - enregistrement 121
 - ouverture 166
- PICT, fichiers
 - enregistrement 122
 - ouverture 166
- PICT, ressources
 - ouverture 166
- Pixar, documents
 - enregistrement 124
 - ouverture 166
- pixellisation 31
- planches contacts
 - dimensions 53
 - légendes 52
 - mise en forme 52
 - réalisation 19
- Plus flou, filtre 25
- Plus net, filtre 28
- PNG, documents
 - enregistrement 103, 125
 - ouverture 166
- point d'ancrage
 - types 157

- point directeur droit
 - informations sur un point de tracé 114
- point directeur gauche
 - infor 114
- points
 - inflexion 168
 - PostScript 168
 - sommet 168
 - taille 129
- points d'ancrage
 - informations sur un point de tracé 114
- points de tracé
 - définis 115
 - points d'ancrage 113
- points directeur droit
 - définition 113
- points directeur gauche 113
- polices
 - bannière de galerie 77
 - collections d'images 123
 - famille 146
 - noms PostScript 146
 - planches contacts 52
 - recherche 16
 - type de galerie 163
- préférences 127
- présentations PDF
 - type de transition 131, 172
- propriété
 - measurementLog 16
- PSD, documents
 - enregistrement 121
 - ouverture 166
- psVideoLayer 164
- purge, mémoire cache 20

R

- Raw, documents
 - enregistrement 133
 - ouverture 132, 166
- RecordMeasurements 64
- recouvrement 66
- réglage
 - balance des couleurs 24
 - balance des couleurs des calques 31
 - contraste 29
 - couches de composante 31
 - couleurs 157
 - courbes 24
 - luminosité 24
 - niveaux 25, 29
 - température 31
 - tons clairs 32
 - tons foncés 32
- règle, unités 129, 173
- RGBColor 134

S

- save as 65

ScriptingVersion 17
scripts
 exécution 19
sécurité, galeries 83
sélecteur de couleurs 127, 159
sélections
 à partir de tracés 109
 création de tracés à partir de 136
 exemple de code 138
 inversion 136
 redimensionnement 136
 remplissage 135
 suppression 135
seuil 32
SGIRGB, documents
 enregistrement 140, 157
 ouverture 166
signal sonore 127
Sphérisation, filtre 29
styles de calque 29
styles, application 29
SystemInformation 17

T

Targa, documents
 enregistrement 145
 ouverture 166

texte
 asiatique 129
 césure 150
 collections d'images 123
 création de sélections à partir de 153
 création de tracés à partir de 153
 déformation 153
 justification 150
 mise en forme 148
 paragraphe 171
 point 171
 polices 149
 sécurité de la galerie 83
texte de paragraphe 171
texte de point 171
Texture, filtre 29
TIFF, documents
 enregistrement 154
 ouverture 166
tons clairs 24, 32
tons foncés 24, 32
tons moyens 24

Tourbillon, filtre 29
tracé, points
 points directeurs gauche/droit 113
tracés
 Voir éléments de tracé
Translation, filtre 28
type d'unités 130, 172
types de fichier
 dénomination 162
 Macintosh 16
 Windows 17

U

unités
 par défaut 129
 règle 129, 173
 type 130, 172
Unix, compatibilité dans les commandes de traitement par lots 37
urgence 69

V

Verre, filtre 26
vignettes 84
 spécifications 84
 tailles 163
visibilité
 application 17
 calques 24
 couches 42
 groupes de calques 98

W

Windows
 paramètres de couleur 17
 types de fichier 17
Windows, compatibilité dans les commandes de traitement par lots
 37

X

xml 156

Z

Zigzag, filtre 29
zones de travail
 redimensionnement 64
 rotation 63