

Adobe Illustrator 11

Archivo Ingletes.ai del plugin 3D



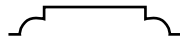
Instrucciones

Los símbolos de este archivo definen los ingletes que aparecen en el menú Inglete del cuadro de diálogo Opciones de extrusión y biselado 3D de Adobe Illustrator CS.

Para añadir ingletes personalizados al menú Inglete, realice la acción siguiente:



1) Cree un trazado abierto en el archivo Ingletes.ai.



2) Seleccione Ventana > Símbolos y, a continuación, realice una de las acciones siguientes para convertir el trazado en un símbolo:

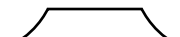


- Arrastre el trazado a la paleta Símbolos.

- Con el trazado seleccionado, haga clic en el botón Nuevo símbolo de la paleta Símbolos o seleccione Nuevo símbolo en el menú de la paleta.



3) Para cambiarle el nombre al símbolo, haga doble clic en el símbolo en la paleta Símbolos, introduzca un nombre en el cuadro de diálogo Opciones de símbolo y haga clic en Aceptar.



4) Seleccione Archivo > Guardar.

5) Salga de Illustrator y, a continuación, vuelva a iniciar la aplicación.

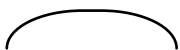
El menú Inglete del cuadro de diálogo Opciones de extrusión y biselado 3D muestra el inglete.



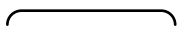
Para aplicar el inglete personalizado, realice una de las acciones siguientes:



- Para aplicar el inglete a un objeto 3D extruido, seleccione el objeto 3D y, a continuación, haga doble clic en el efecto Extrusión y biselado 3D de la paleta Apariencia. En el cuadro de diálogo Opciones de extrusión y biselado 3D, seleccione el inglete en el menú Inglete.



- Para aplicar el inglete personalizado a una ilustración 2D, seleccione el objeto 2D y, a continuación, seleccione Efecto > 3D > Extrusión y biselado. En el cuadro de diálogo Opciones de extrusión y biselado 3D, seleccione el inglete personalizado en el menú Inglete.



Para más información acerca de la extrusión y el biselado de objetos, consulte "Cómo reformar objetos > Creación de objetos 3D > Extrusión y biselado de objetos" en la Ayuda en línea de Adobe Illustrator.